

ZEFIRON

"Il confine tra realtà e assurdo… è spesso labile."



Ricky Griffini

Atlante Illustrato della Galassia di Zefiron

"Seconda Edizione"

Prima edizione: ottobre 2026 😊
Seconda edizione: dicembre 2026 😊 *(eh sì, ho lavorato parecchio!)*

Titolo | Atlante Illustrato della Galassia di Zefiron (Seconda Edizione)
Autore | Ricky Griffini

ISBN | 978-00-00000-00-0 (il codice sarà inserito da Youcanprint)

© 2026 - Tutti i diritti riservati all'Autore
Questa opera è pubblicata direttamente dall'Autore tramite la piattaforma di selfpublishing Youcanprint e l'Autore detiene ogni diritto della stessa in maniera esclusiva. Nessuna parte di questo libro può essere pertanto riprodotta senza il preventivo assenso dell'Autore.

Youcanprint
Via Marco Biagi 6, 73100 Lecce
www.youcanprint.it
info@youcanprint.it

Avvertenze!

Quest'opera è interamente frutto della fantasia dell'autore. Eventuali riferimenti, somiglianze o analogie con persone, aziende, organizzazioni, luoghi o avvenimenti reali sono puramente casuali e privi di qualsiasi intento rappresentativo o diffamatorio.

L'opera contiene immagini con riferimenti a temi maturi e potrebbe non essere adatta a tutti i lettori. Al suo interno sono presenti:

- *guerra e conflitti armati;*
- *violenza fisica e psicologica;*
- *sangue e scene cruente;*
- *torture, suicidio e atti auto-lesionisti;*
- *morte e sofferenza;*
- *combattimenti con armi da fuoco, armi bianche ed esplosivi;*
- *creature mostruose e contenuti horror;*
- *linguaggio volgare;*
- *consumo di alcolici, tabacco e sostanze stupefacenti;*
- *eventuali riferimenti sessuali e allusioni a tematiche adulte.*

Tali elementi sono inseriti esclusivamente per esigenze narrative, artistiche e di caratterizzazione dell'universo immaginario di Zefiron e non costituiscono in alcun modo un'esaltazione, un incoraggiamento o un invito a replicare comportamenti violenti, illegali o pericolosi.

L'autore incoraggia una lettura consapevole e raccomanda l'opera a un pubblico maturo o comunque in grado di contestualizzarne correttamente i contenuti.

Detto questo, buona lettura! 😊 😊 😊

Nota sulle immagini: Tutte le immagini a parte i disegni dell'autore e le mappe della Galassia sono realizzate tramite *Intelligenza Artificiale* (DALL-E).

PREFAZIONE

L'Atlante che visionerete è ambientato nella Galassia di Zefiron, un universo retro-futuristico di mia fantasia permeato da guerre, mostri, intrighi politici e un tocco di umorismo nero.

L'anno è il 2698, che corrisponde al nostro 2024.

Treni d'epoca, città monumentali in marmo e architetture del Novecento convivono con viaggi interstellari, armi al plasma e tecnologie futuristiche.

Ogni pianeta possiede la propria cultura, storia, fauna, eserciti e tecnologia.

Dalle giungle assassine di Kar-Maeg alle metropoli con fontane di vino di Nebulon, fino ai meandri colmi di vampiri di Oscuria… ogni mondo possiede una propria anima, fatta di meraviglie, contraddizioni, orrori e misteri.

Due superpotenze dominano la Galassia.

Da un lato il Regime Governativo che si basa su ordine, disciplina, sfrenato patriottismo, tecnologia e potenza militare alle stelle.

Controlla 10 pianeti e la sua capitale è Valoris *(sul pianeta Nebulon).*

Contro il Regime vi è la Coalizione dell'ECLISSI, una rete di 5 pianeti dissidenti e libertini.

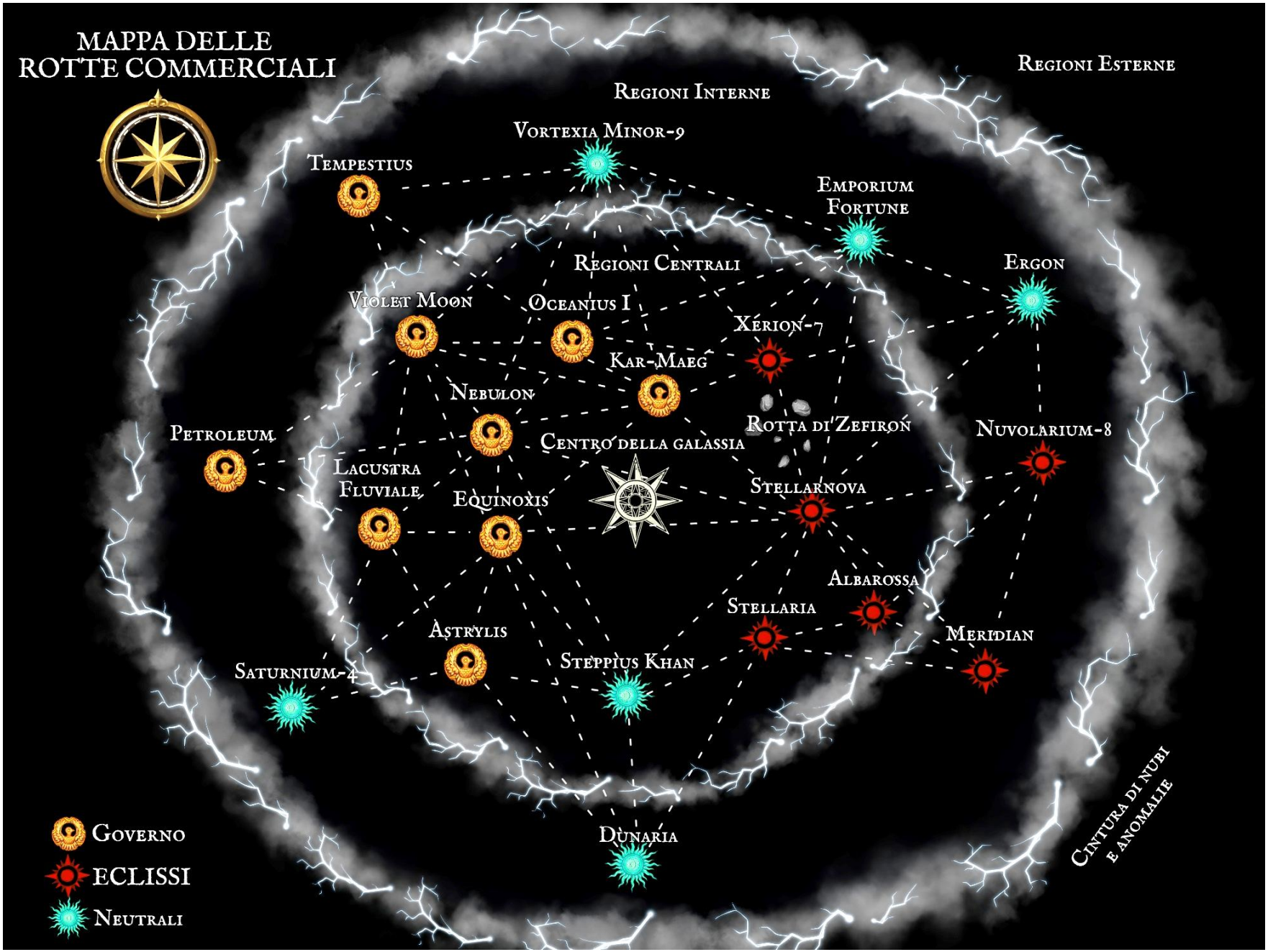
Amano l'ideale libertino a tutti i costi, abbattono le telecamere e combattono per l'autonomia dei propri mondi utilizzando guerriglia, ondate umane e tattiche di logoramento.

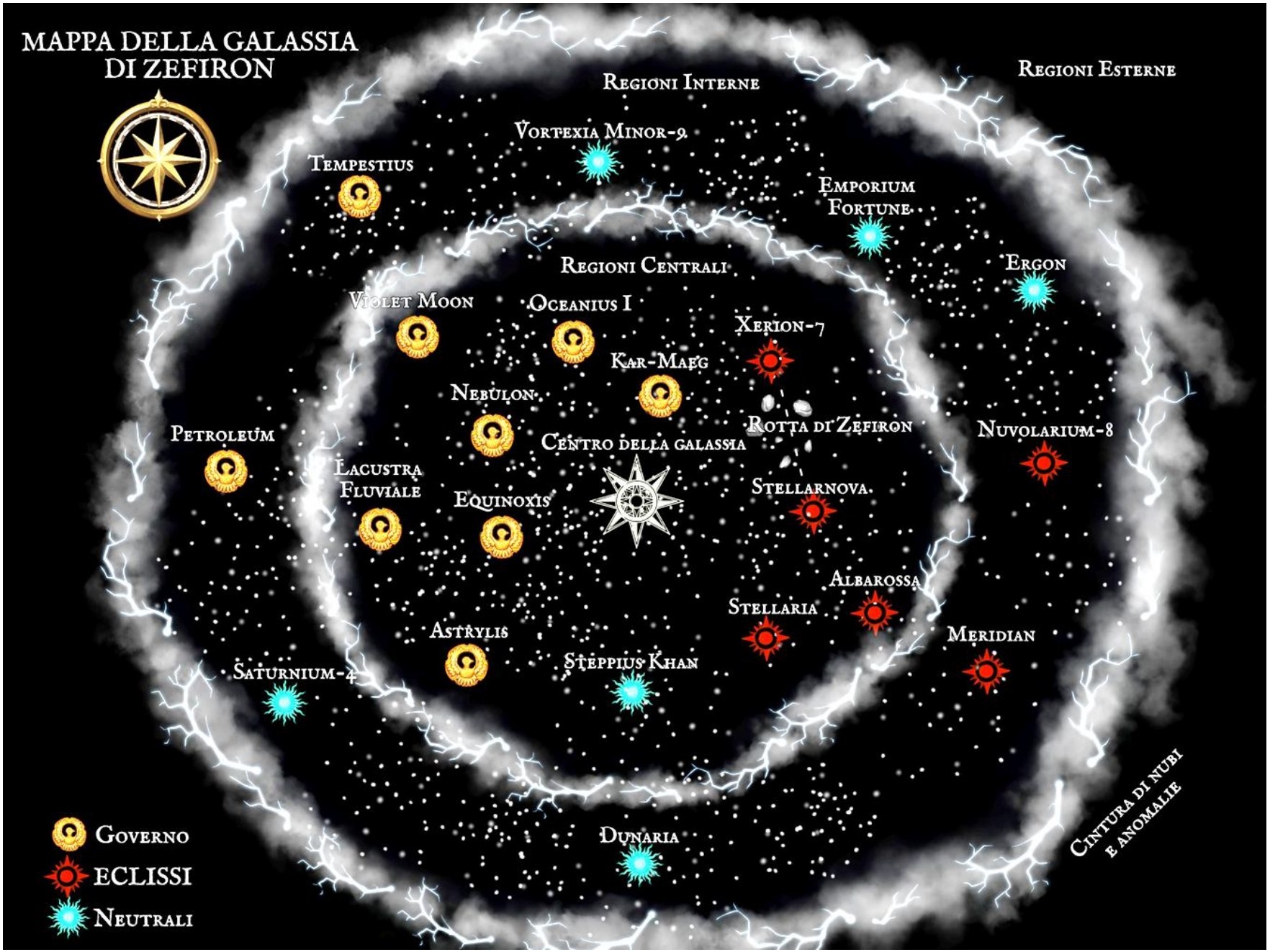
Zefiron è una Galassia piena di creature mostruose, battaglie epiche, segreti dimenticati e storie di innumerevoli personaggi, dove il confine tra realtà e assurdo… è spesso labile.

Nota dell'autore: questo Atlante è pensato per essere visionato in affiancamento all'Enciclopedia della Galassia di Zefiron. Non troverete quindi spiegazioni approfondite, ma didascalie e curiosità più nello specifico.



In foto: L'autore della Galassia di Zefiron! 😊 😊 😊 Vi auguro una buona visione dell'Atlante illustrato! Spero che queste immagini vi facciano immergere a fondo nell'Universo retrofuturistico di Zefiron! Buona lettura! 😊 😊 😊


MAPPA DELLE
ROTTE COMMERCIALI
Regioni Esterne
Regioni Interne
Vortexia Minor-9
Tempestius
Emporium
Fortune
Regioni Centrali
Ergon
Violet Moon
Oceanius I
Xerion-7
Kar-Maeg
Nebulon
Petroleum
Rotta di Zefiron
Nuvolarium-8
Centro della galassia
Lacustra
Fluviale
Equinoxis
Stellarnova
Albarossa
Stellaria
Astrylis
Meridian
Saturnium-4
Steppius Khan
Dunaria
Governo
Eclissi
Neutrali
Cintura di nubi
e anomalie


MAPPA DELLA GALASSIA
DI ZEFIRON
Regioni Interne
Regioni Esterne
Regioni Centrali
Vortexia Minor-9
Tempestius
Emporium
Fortune
Ergon
Violet Moon
Oceanius I
Xerion-7
Kar-Maeg
Nebulon
Rotta di Zefiron
Petroleum
Centro della galassia
Nuvolarium-8
Lacustra
Fluviale
Equinoxis
Stellarnova
Albarossa
Stellaria
Astrylis
Meridian
Steppius Khan
Saturnium-4
Dunaria
Cintura di nubi
e anomalie
Governo
ECLISSI
Neutrali

Le due Fazioni

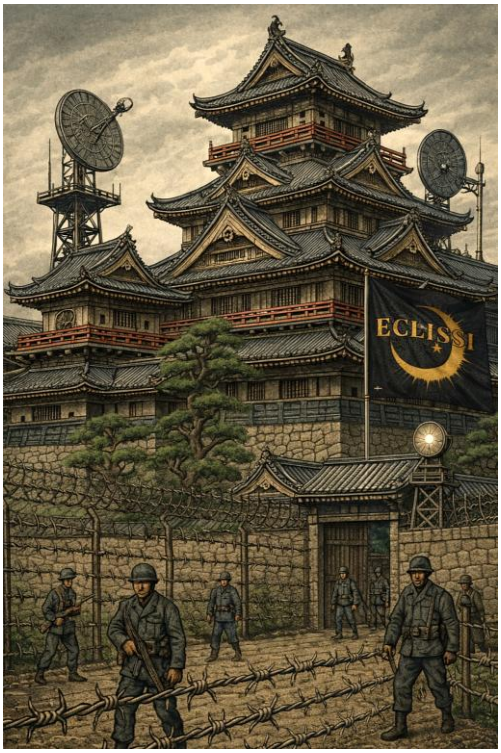


Il Regime Governativo

Superpotenza galattica centralizzata guidata dal pianeta Nebulon, fondata da Cypher Arias. Si basa su ordine, efficienza, patriottismo e meritocrazia totale, garantendo stabilità e prosperità in cambio di controllo e conformità sociale.

Il consenso popolare è reale, l'etica altissima, ma la libertà è indirizzata.

Militarmente potentissimo, il Regime mantiene l'egemonia grazie a tecnologie superiori, un'economia d'acciaio altamente organizzata e alla pura potenza di fuoco.



La Coalizione dell'ECLISSI

Coalizione di pianeti ribelli nata per opporsi al controllo del Regime e difendere la propria autonomia.

Il loro sistema è decentralizzato, caotico e spesso instabile, ma fondato su principi di libertà individuale.

Inferiore per mezzi e tecnologia, combatte con guerriglia, ondate umane e disperazione.

Rifiutano le telecamere. Accettano di pagare lo scotto della criminalità.

Tutto... a favore della libertà.

Archivio Galattico di Valoris Illustrato

NEBULON



Zona costiera fortificata della provincia di Thalassor. Cannoni, artiglieria anti-nave e molto altro!



Panoramica generale sulla base militare di Iron Soul, la più grande nella Galassia! Oltre 75 mila chilometri quadrati!



Pianura con Vele Solari, che producono energia elettrica per tutta la fiera nazione governativa!



Campagne di Nebulon, con campi di granturco dorato, vista sul mare e splendidi boschi.



Vigneti delle colline di Nebulon, producono vini incredibili invecchiati decenni!



Zona costiera di Thalassor, con cittadine di provincia, scogliere e palme.



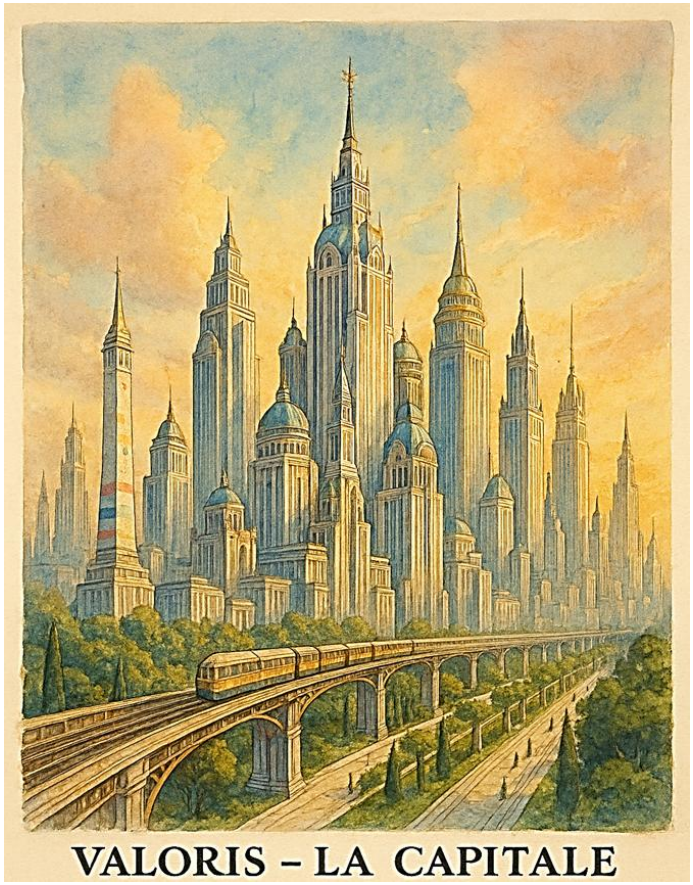
Piazza con fontane e palme a Valoris.

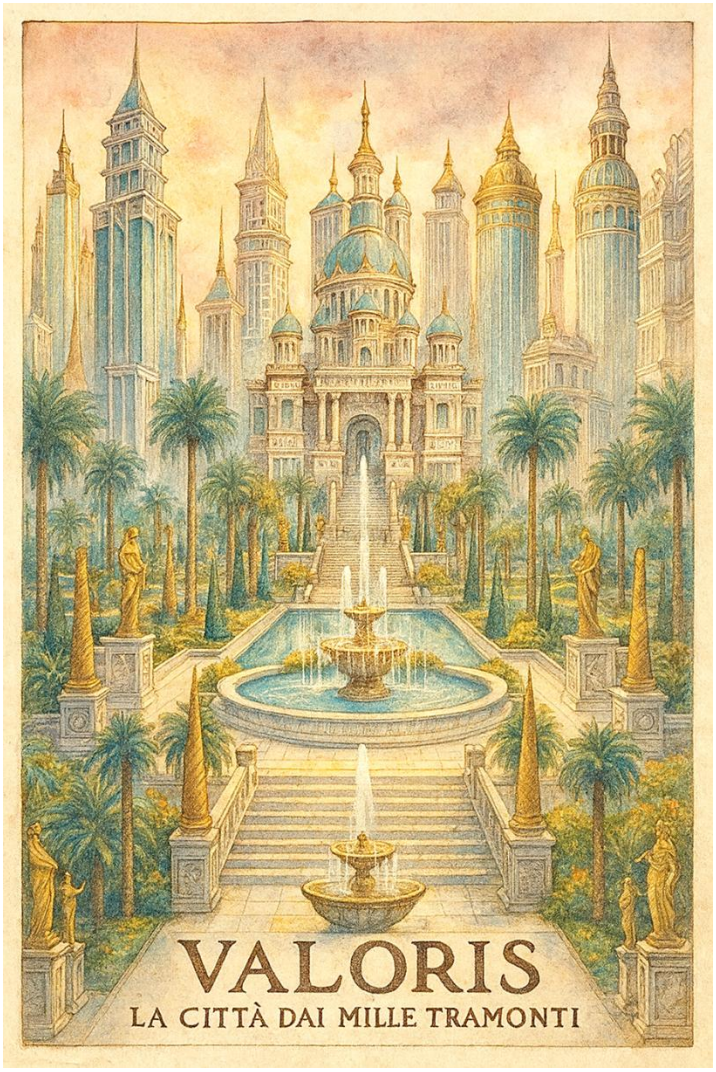


Il Lago dei Cigni, zona astrale su Nebulon e spiritualmente elevata!



Giardini di Valoris, la capitale di Nebulon e dell'intera galassia. Ci sono fontane di vino, statue in marmo e piante esotiche incantevoli!







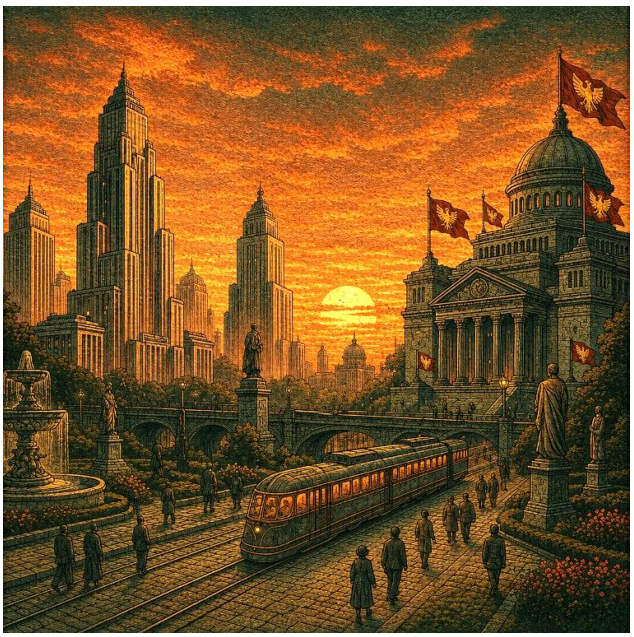
Paesaggio Mediterraneo di Nebulon con le varie metropoli. Meraviglioso!



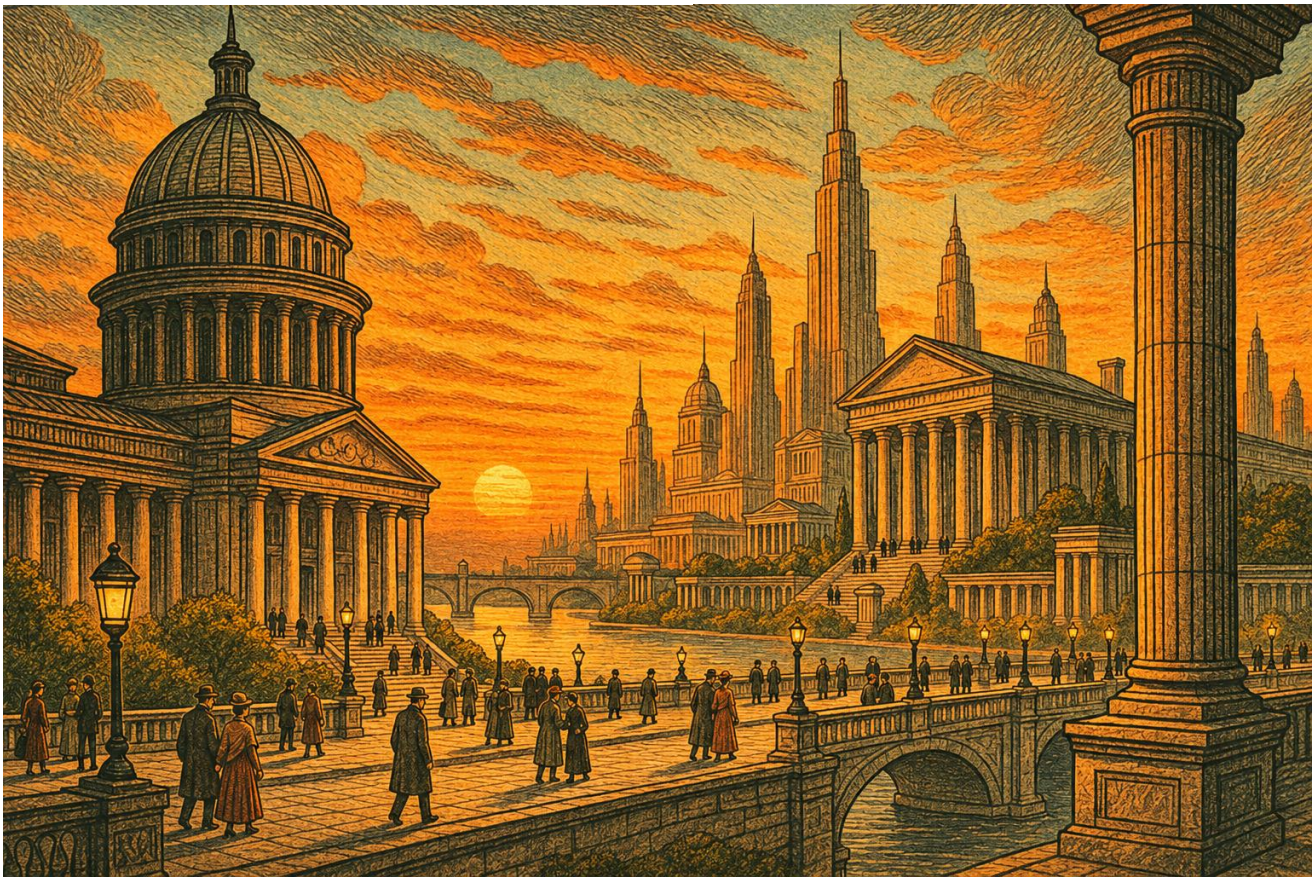
La galleria d'arte Nova Excelsior a Valoris.



Il maestoso ponte Valoris-Ferrus, costruito sulla gola di Mageti. È il più alto della galassia, sui 5000 metri!



Tramonti a Valoris. Magnifici!





Il Palazzo Governativo di Valoris.



Valoris, la Città dai Mille Tramonti.



Parata militare a Valoris.

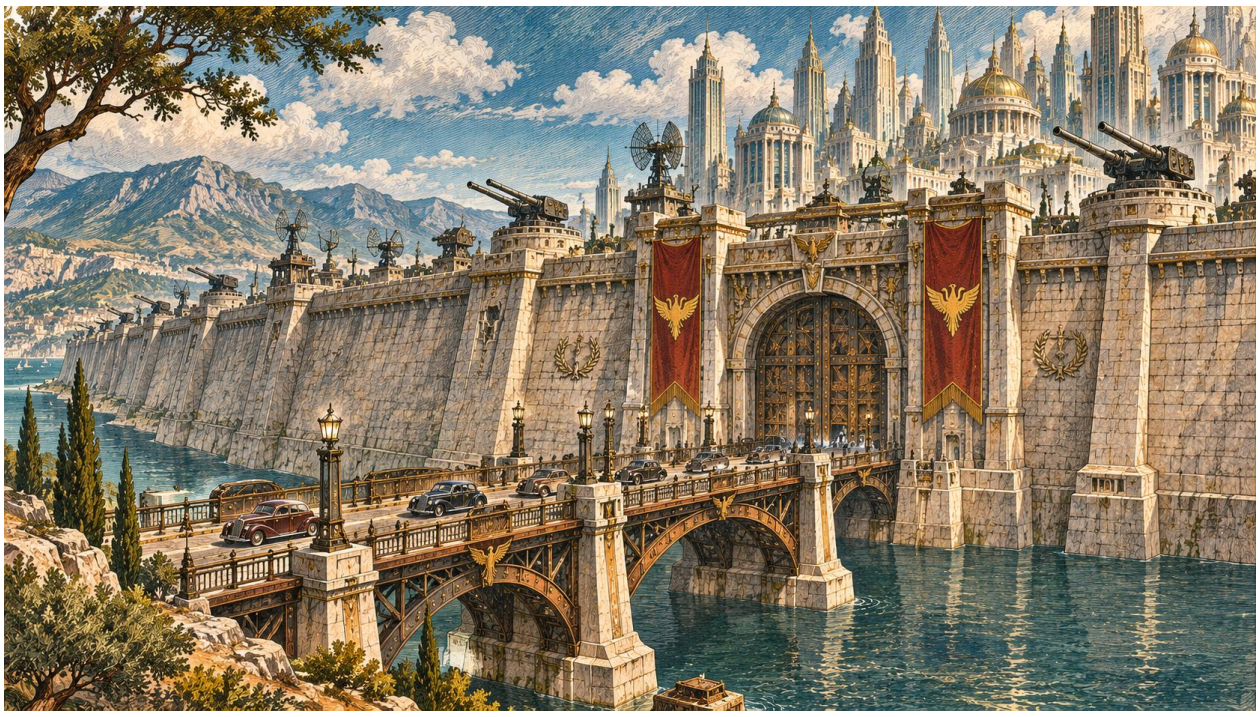


Sopra: Monumento militare in centro a Valoris. Sotto: Il Viale del Potere, la via più prestigiosa e importante della capitale.





Sopra: La Banca Centrale di Valoris. Sotto: Le mura in Marmo Anti-Atomico della capitale.



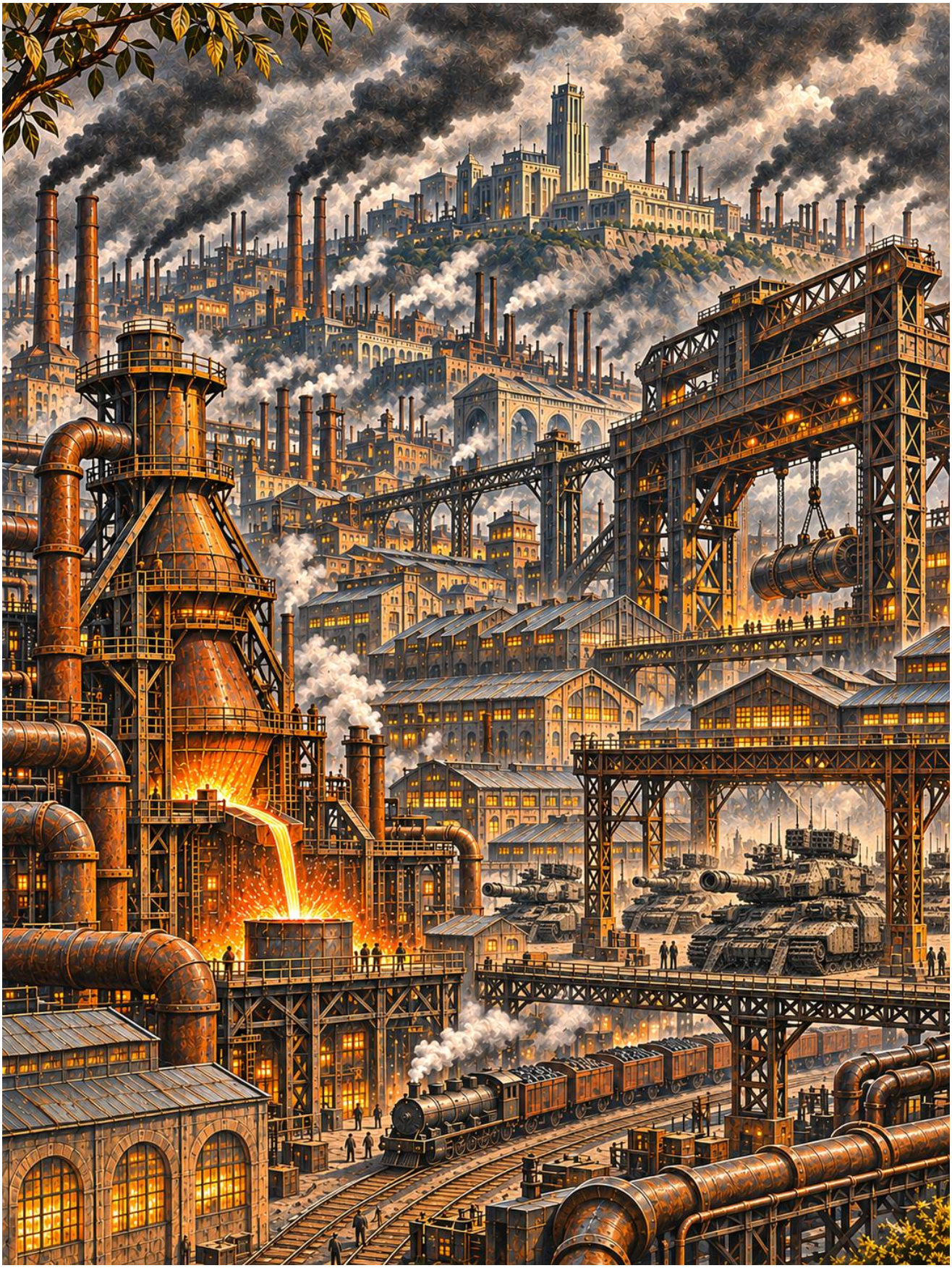


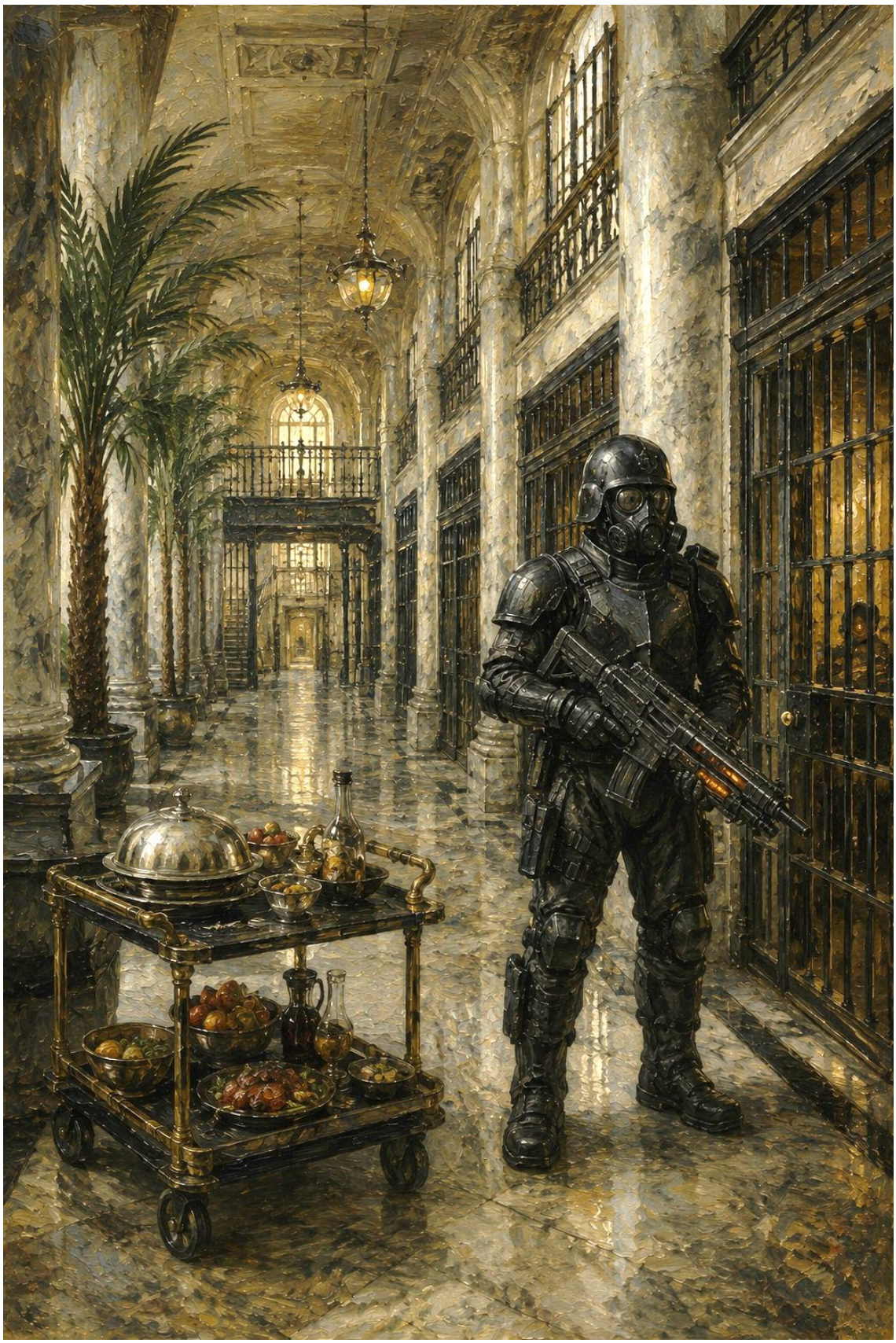
La Torre delle Stelle a Valoris, sita in mezzo al parco naturale della città.

Thalassor



Ferrus





I famigerati Istituti di Rieducazione Governativi. Le prigioni luccicanti del Governo, dove l'obiettivo è riportare il cittadino sui corretti binari patriottici!

La Cordillera della Corona (Nebulon)

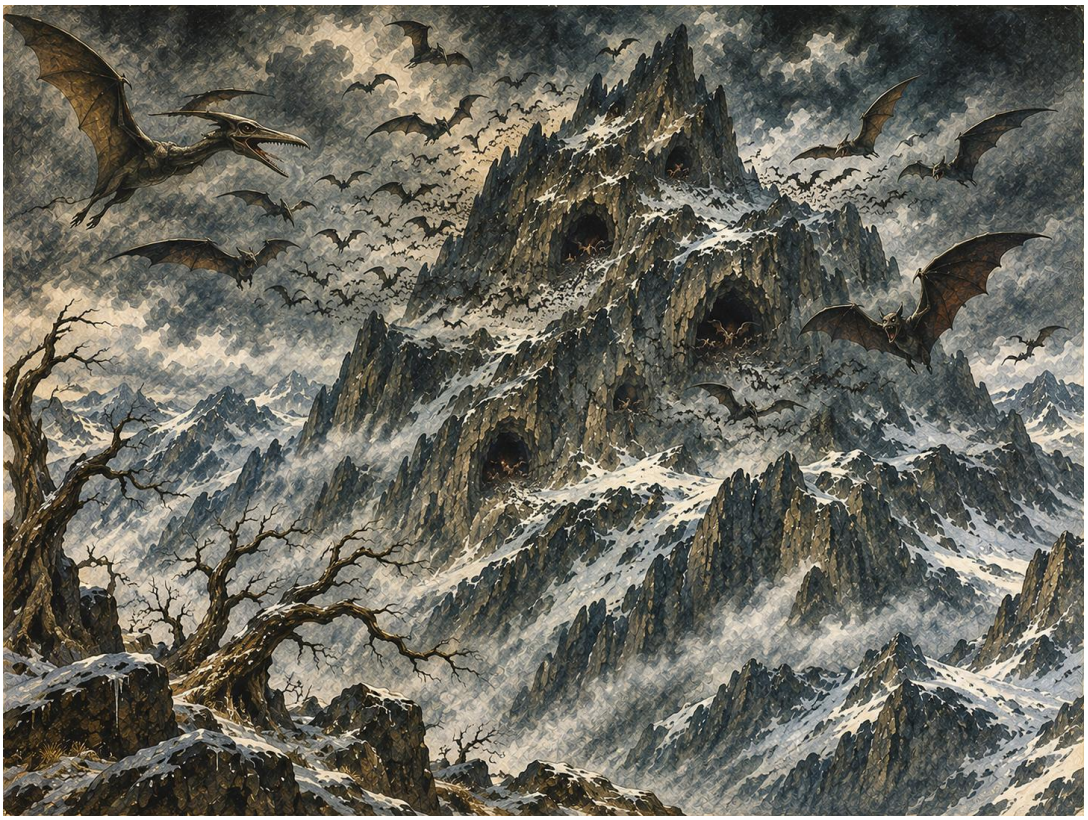




La Cordillera della Corona è la catena montuosa più vasta e imponente di tutta Nebulon, un titanico sistema montuoso che si estende per migliaia di chilometri, paragonabile a un incrocio colossale tra l'Himalaya e le Ande terrestri.

Le sue vette raggiungono altezze vertiginose, con picchi che superano gli 11.000 metri, avvolti perennemente da ghiacci eterni, tempeste di neve e nebbie impenetrabili.

Sopra: i Picchi della Cordillera e strade pericolosissime tempestate da valanghe. Sotto: Una delle numerose zone remote e brutali infestate da creature aberranti, pipistrelli enormi e volatili killer.





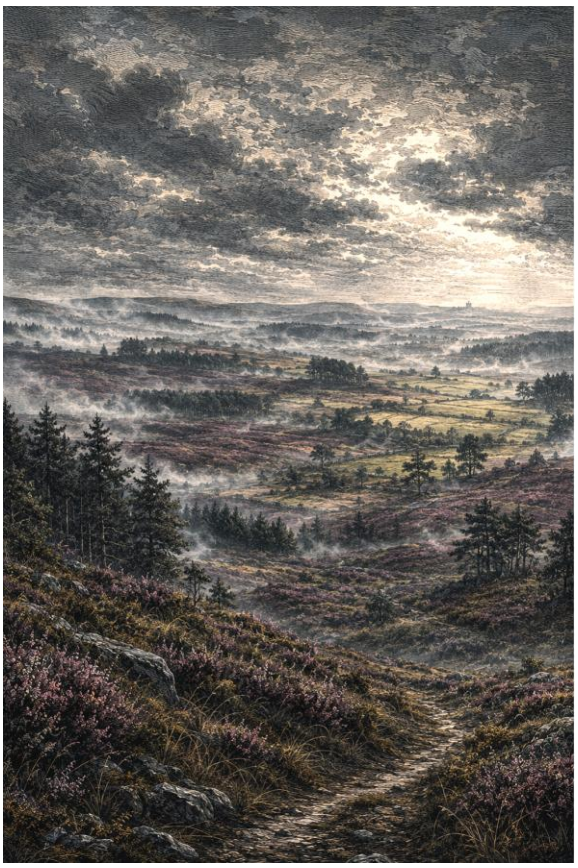
La Darkwood Manor, la più prestigiosa residenza governativa, dove bazzica abitualmente metà Alto Comando militare di Valoris.

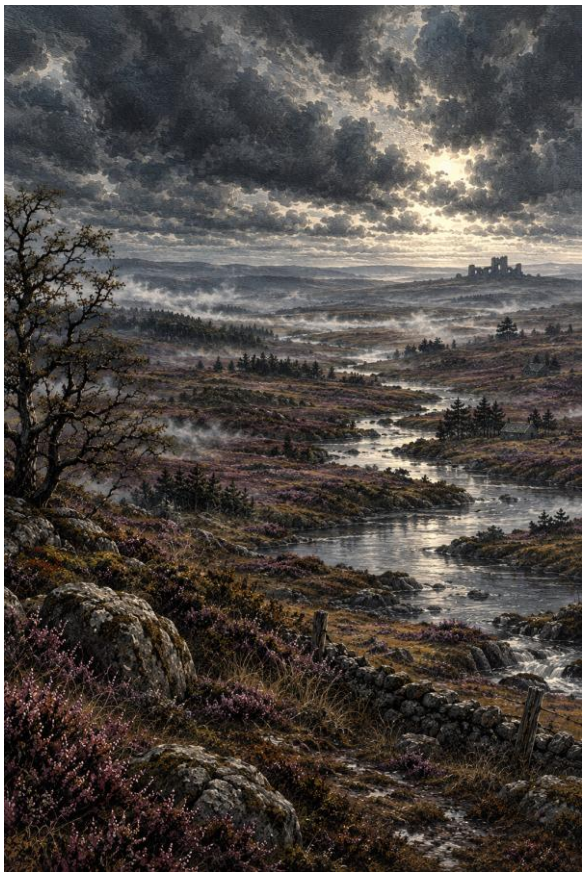


La baia del Sorvian e del Purè, famosissimo agriturismo etico nella provincia di Thalassor.



La Base Bunker Triremus al largo delle coste di Thalassor.



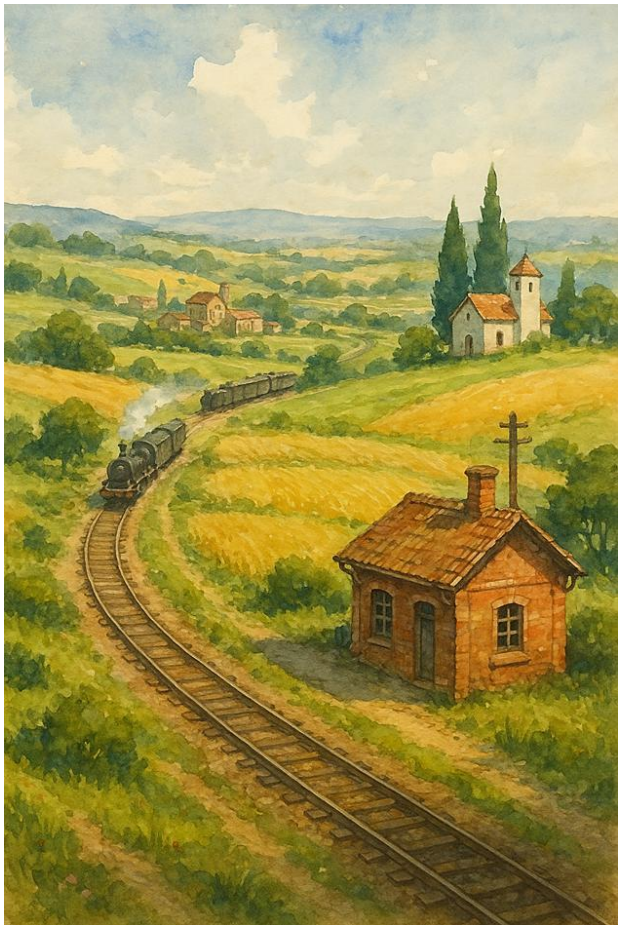


Le brughiere nel nord di Nebulon, la cosiddetta Regione di Velmora.





XERION-7

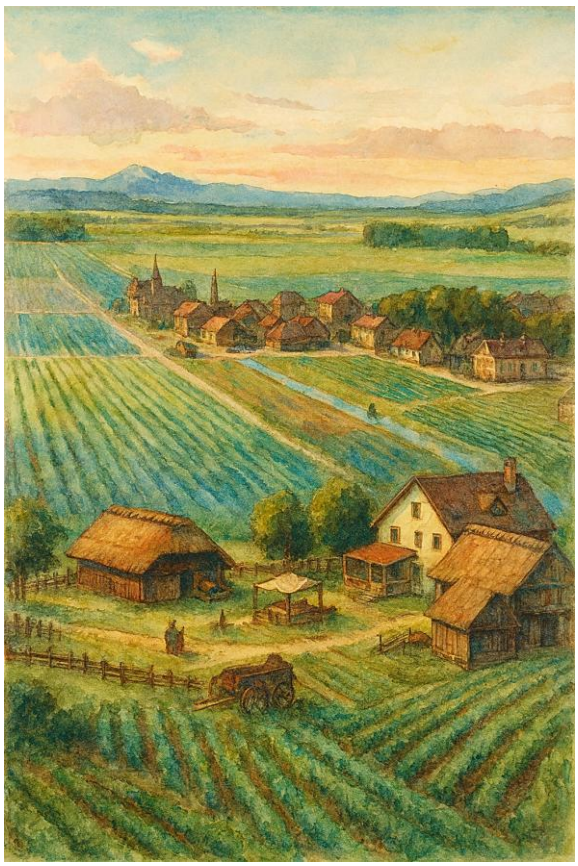






Campagne di Xerion-7, città e per finire le metropolitane di Metronix (seconda città più importante dopo Traxius, la capitale). Da notare murales e graffiti anti-Nebulon. La rivalità tra i due mondi portanti governativi è elevata.





A sinistra campi con cascine, mentre in basso vi è una delle numerose centrali trivella collegate al sistema a doppia estrazione geotermica che fornisce energia all'intero pianeta.





Xerion 7 in una foto? Ma eccolo!



Linea metropolitana di Metronix, la città delle metropolitane.
Gargantuesca a dir poco!



La famigerata Stazione Fondale Rosso della metropolitana di Metronix, sita a oltre 3 km di profondità e covo di barboni, criminali e ratti carnivori killer!



La Fiera Verde di Calvesta!!!

Quotidiano Ufficiale del Governo di Nebulon

CORRIERE GOVERNATIVO

Anno 2648 - N. 11.743 | Xerion-7, Martedì 17 Giugno 2648 | Edizione Straordinaria – 1 Valoran di Ferro

TERRORE NEGLI OCEANI DI XERION-7

MOSTRI MARINI ALL'ASSALTO DELLE ROTTE COMMERCIALI

Mercantili attaccati, convogli dispersi e traffici marittimi paralizzati. Le autorità invitano alla massima prudenza.



XERION-7 — Gli oceani del pianeta sono teatro, da ormai diverse settimane, di una preoccupante escalation di attacchi da parte di grandi creature marine, tra cui megalodonti neri, capodogli killer e enormi cefalopodi. Le aggressioni, in costante aumento, hanno già causato la perdita di numerosi mercantili e pesanti danni a convogli e pescherecci industriali.

Secondo i rapporti della Marina Governativa, i mostri mostrano un livello di aggressività e territorialità insolitamente elevato, con attacchi concentrati lungo le principali rotte commerciali intercontinentali. Le cause del fenomeno restano al momento oggetto di indagine da parte degli istituti scientifici del Governo.

Commercio marittimo in crisi

Numerose compagnie hanno annunciato la sospensione temporanea dei collegamenti via nave tra i principali porti del pianeta. Gravi ritardi nelle forniture di materie prime, generi alimentari e risorse industriali, con possibili ripercussioni sull'economia nazionale.

Trasporti aerei sotto pressione

L'aumento della domanda di collegamenti suborbitali e navette continentali ha messo a dura prova le compagnie aeree. I prezzi dei voli hanno registrato un forte incremento nelle ultime settimane, rendendo i trasporti più costosi e meno accessibili per una parte della popolazione.

Appello delle autorità

Il Governo di Xerion-7 invita cittadini, imprese e compagnie di trasporto a rispettare scrupolosamente le nuove disposizioni di sicurezza marittima.

"È una situazione seria ma sotto controllo," ha dichiarato il Ministro dei Trasporti, "e chiediamo alla popolazione massima collaborazione e fiducia nelle istituzioni."



Potenziati i controlli sulle attività oceaniche

Intensificate le ricognizioni della Marina Governativa e gli studi scientifici sui fondali marini, con l'impiego di sommergibili da ricerca e sonde d'analisi. Particolare attenzione è rivolta alle aree di recente attività estrattiva, nel tentativo di comprendere eventuali legami con il comportamento anomalo della fauna.

BOLLETTINO MARITTIMO

Numerosi avvistamenti di grandi creature nelle acque profonde. Si raccomanda a tutte le imbarcazioni civili di evitare le principali rotte oceaniche interessate dagli attacchi e di attenersi agli itinerari alternativi indicati dalla Marina Governativa.

Articolo del Corriere Governativo d'epoca che racconta della Crisi dei Mostri Marini nell'anno 2648.

VORTEXIA MINOR-9





Tipica città vortexiana! Da notare i robot che svolgono vari compiti!





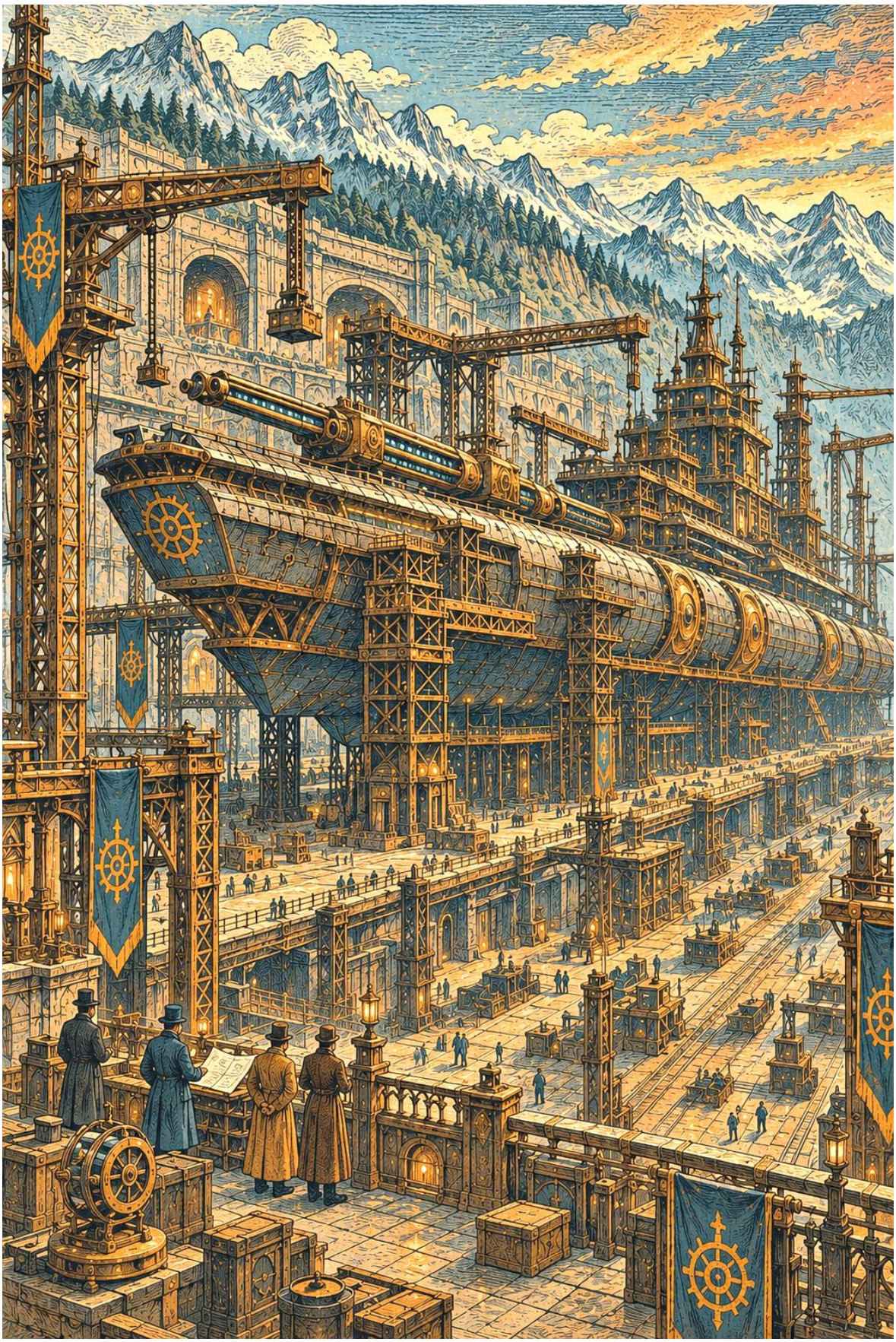
Porto marittimo vortexiano!



Scorcio di un molo vortexiano: vi sono navi con ingranaggi e vele, cittadini, un robot addetto alla pesca etica *(buttano pesci sintetici e li pescano!)* e un robot che dispensa tè, tisane e infusi.



Immagine che mostra come i robot sono inseriti nella vita quotidiana di Vortexia!



Cantiere astro-navale dove sta per salpare una nave da guerra Dreadnought.



Robot pizzaiolo che cucina e dispensa pizze gourmet! Su Vortexia la pizza è l'alimento nazionale!

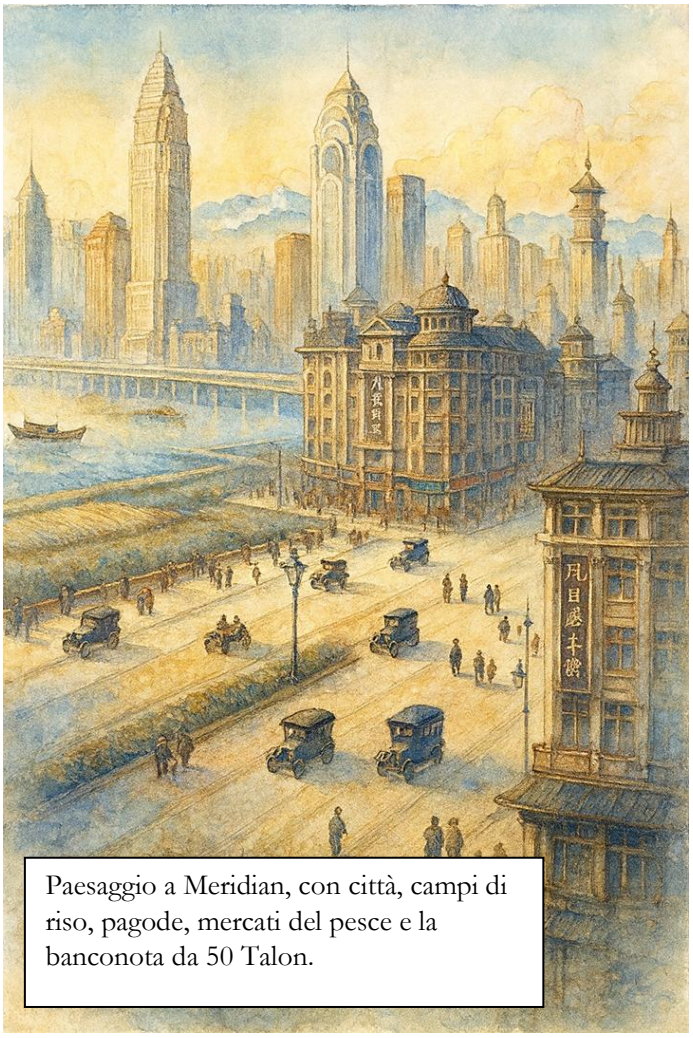


Alcuni esempi di Pizze Gourmet: castagne di Stellaria e miele, e crudo etico di mare *(già, anche i vortexiani sono amici degli animali!).*



MERIDIAN



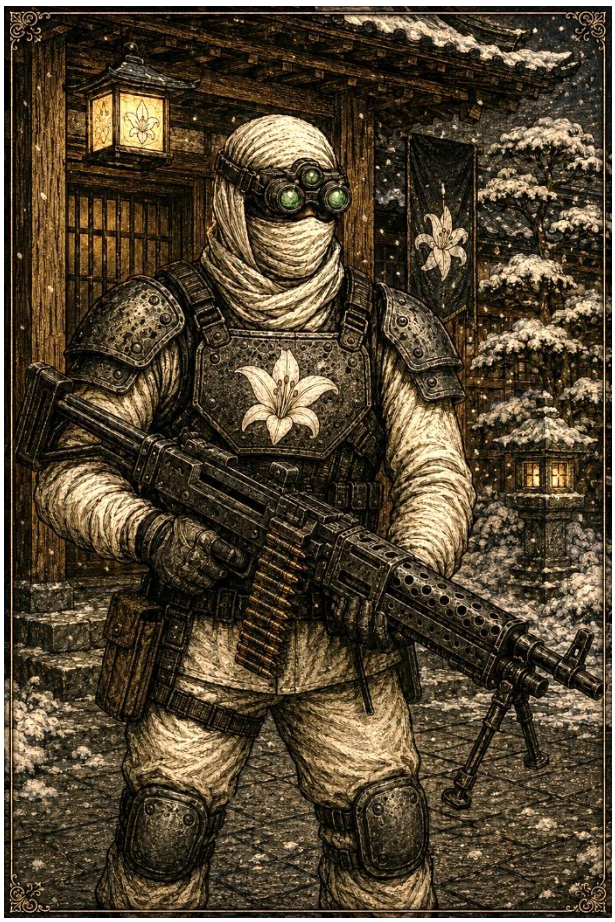


Paesaggio a Meridian, con città, campi di riso, pagode, mercati del pesce e la banconota da 50 Talon.









Ninja della Mafia del Giglio *Bianco (uno con AR al plasma e l'altro con una PMG Gatling)* e sotto la fortezza di Horigami San Katan *(leader del Giglio Bianco)* sulle montagne nebbiose di Jozan, Meridian.





Campi di riso con pagode e ciliegi.



Strade notturne della capitale Kurogawa.



Porto militare ECLISSI.

STELLARNOVA



Trincee al fronte di Stellarnova. Filo spinato, carri armati e pioggia di cenere e neve.



Mezzo corazzato ECLISSI distrutto, sullo sfondo i Monti Carzang.



Il famigerato Castello di Dragensthal, roccaforte conquistata dai governativi sui contrafforti dei Monti Carzang.



Paesaggio montano sconvolto dalla guerra.



Fronte della Grande Guerra Galattica nel dicembre 2697, sui Monti Carzang.



La Grande Guerra Galattica su Stellarnova.



Chiesetta diroccata su Stellarnova. Sullo sfondo lampi, luci nefaste e pioggia di cenere dovuta al conflitto.



Nido di mitragliatrici laser ECLISSI distrutto dalle bombe governative.



Mezzo pesante ECLISSI impantanato in un fiume di montagna e crivellato dai colpi al plasma governativi.



La devastazione della Grande Guerra Galattica. In alto nei cieli bagliori rossastri dovuti ai combattimenti spaziali in orbita.



Relitto di un Hovercraft da guerra governativo arenato lungo le coste dell'Oceano del Sole.

Stellarnova (Pre-Guerra)



Sopra: molo industriale che affaccia sull'Oceano del Sole, attrezzato alla lavorazione di Alici e Sardine. Sotto: lo splendido paesaggio alpino prima di venir devastato dalla guerra.



Bastiongrado

(2697, durante la Grande Guerra Galattica)

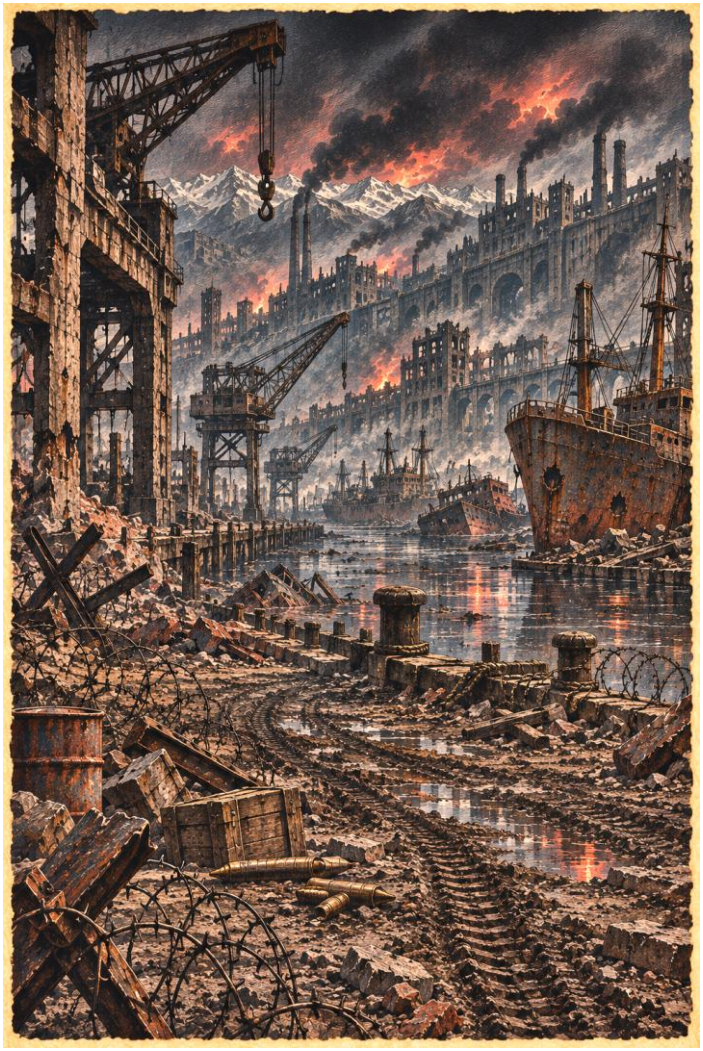


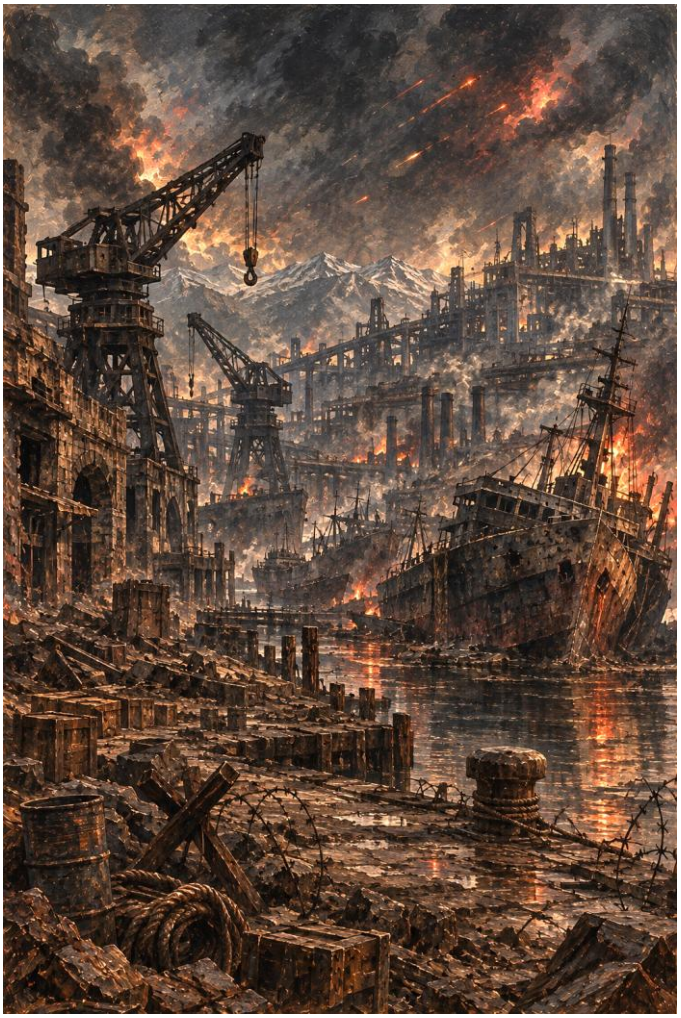


Sopra: le vie di Bastiongrado, sconvolte dal conflitto, e il distretto industriale.

Subito a destra: poster propagandistico ECLISSI trovato sovente nelle strade della città.

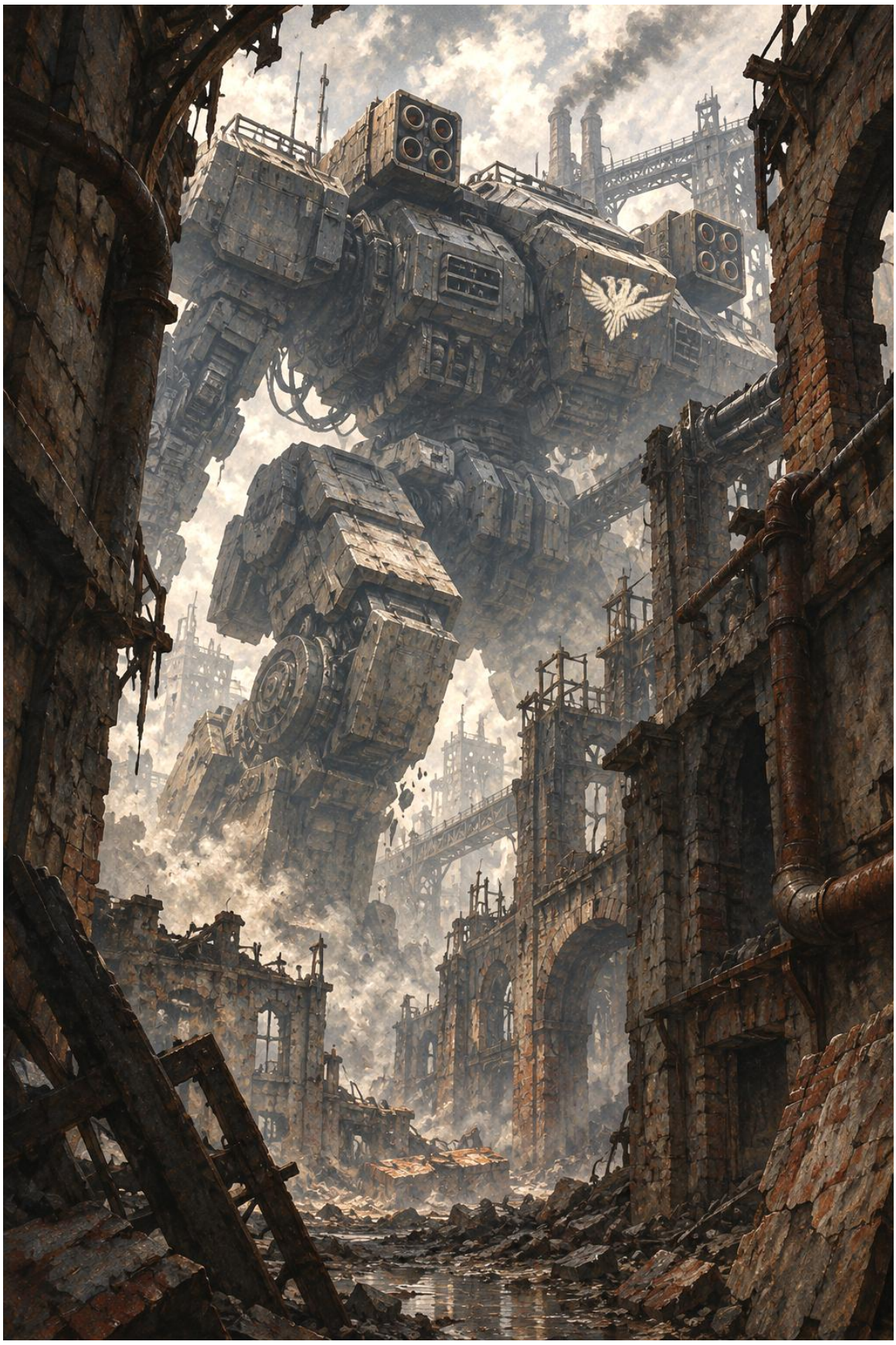






Porto fluviale di Bastiongrado sul fiume Mortar.





Magnitude 800 governativo si fa strada tra gli edifici diroccati. Tali mostri di metallo e morte saranno usati rarissimamente nella campagna di Bastiongrado: impantanamenti e guasti sono la normalità in questo teatro urbano di violenza.

EQUINOXIS







Campagne, città e villette a schiera di Equinoxis. Da notare le numerose querce e cespugli multicolore! Sotto: L'ex pugile Kastor "Pugno d'Acciaio" nella sua baita!



EMPORIUM FORTUNE



Palazzi e grattacieli di Altoborsa, la capitale di Emporium! Simile a una New-York anni 30!

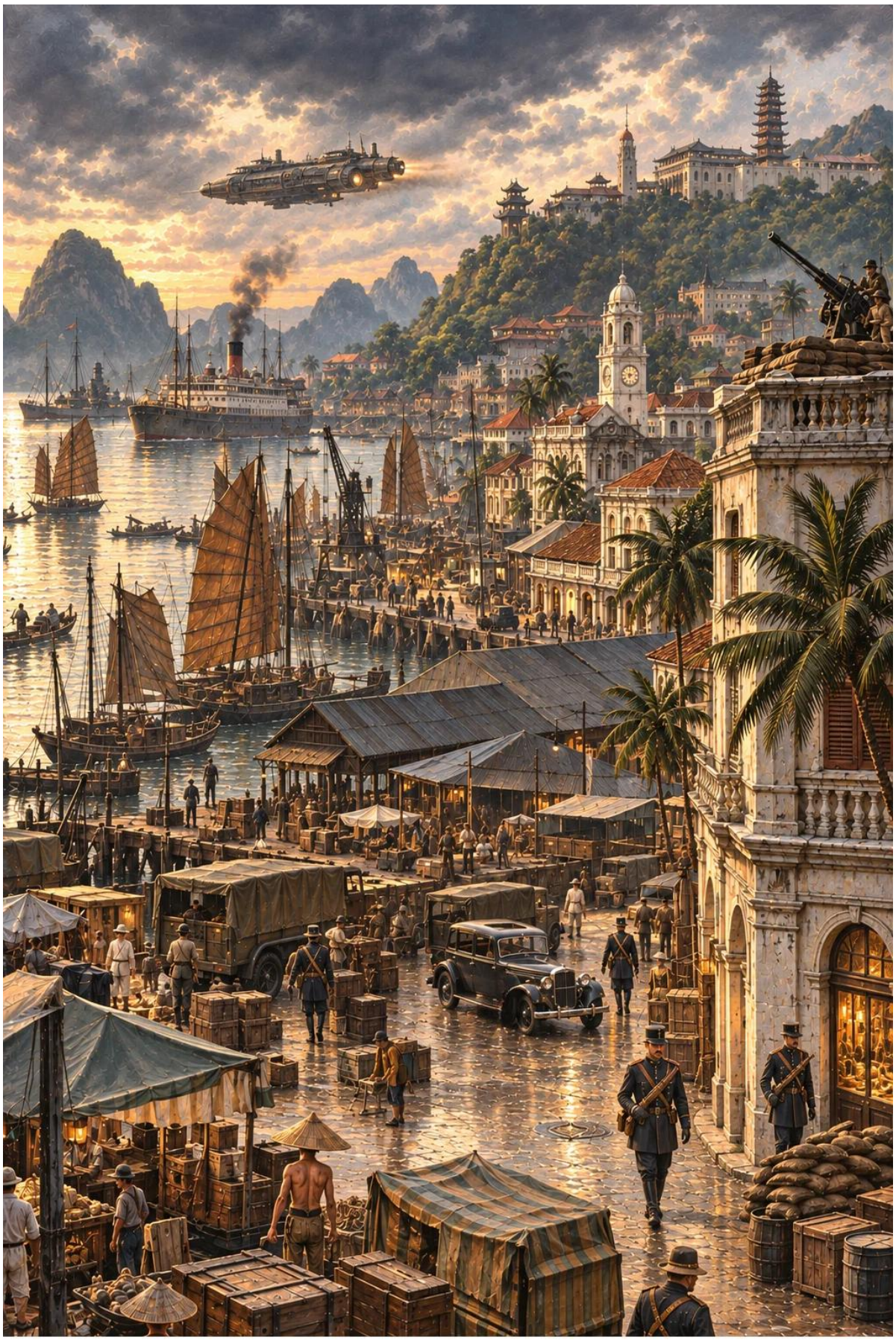




Domus Dorada e la torre Mirallion. Lussuosa a dir poco!



La città portuale industriale di Dorsia. Molto malfamata.



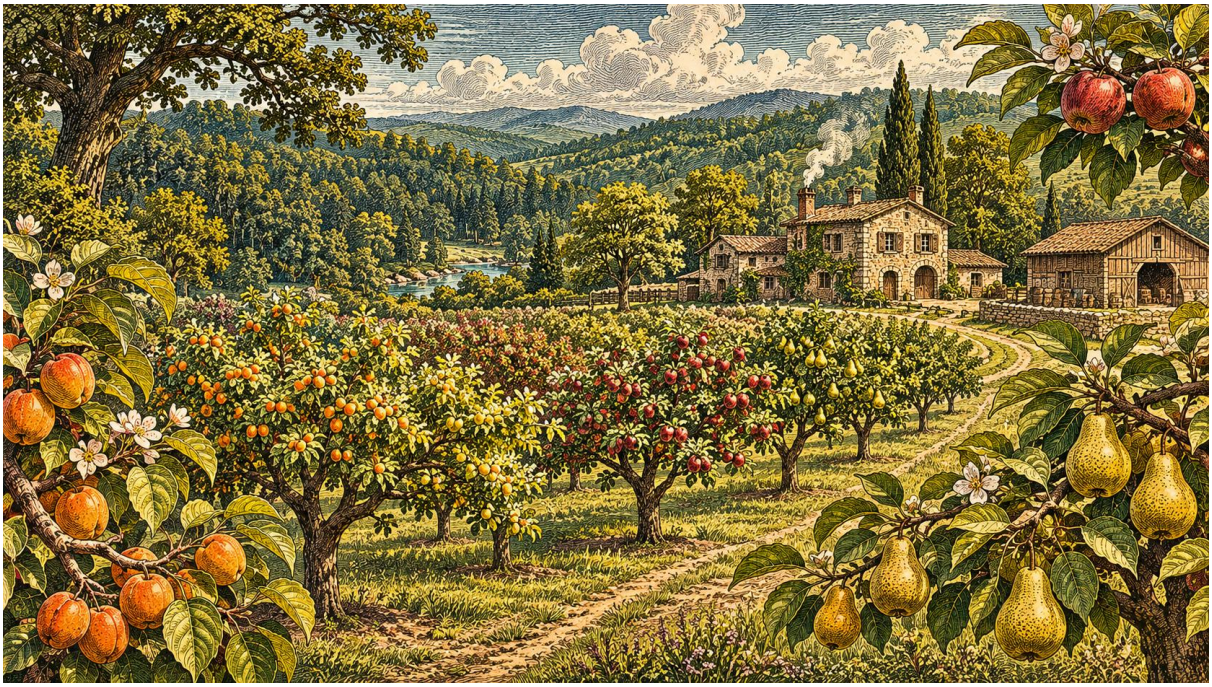
Nuova Sangō. Una sorta di Singapore anni 30’ ma versione Zefiron!

STELLARIA



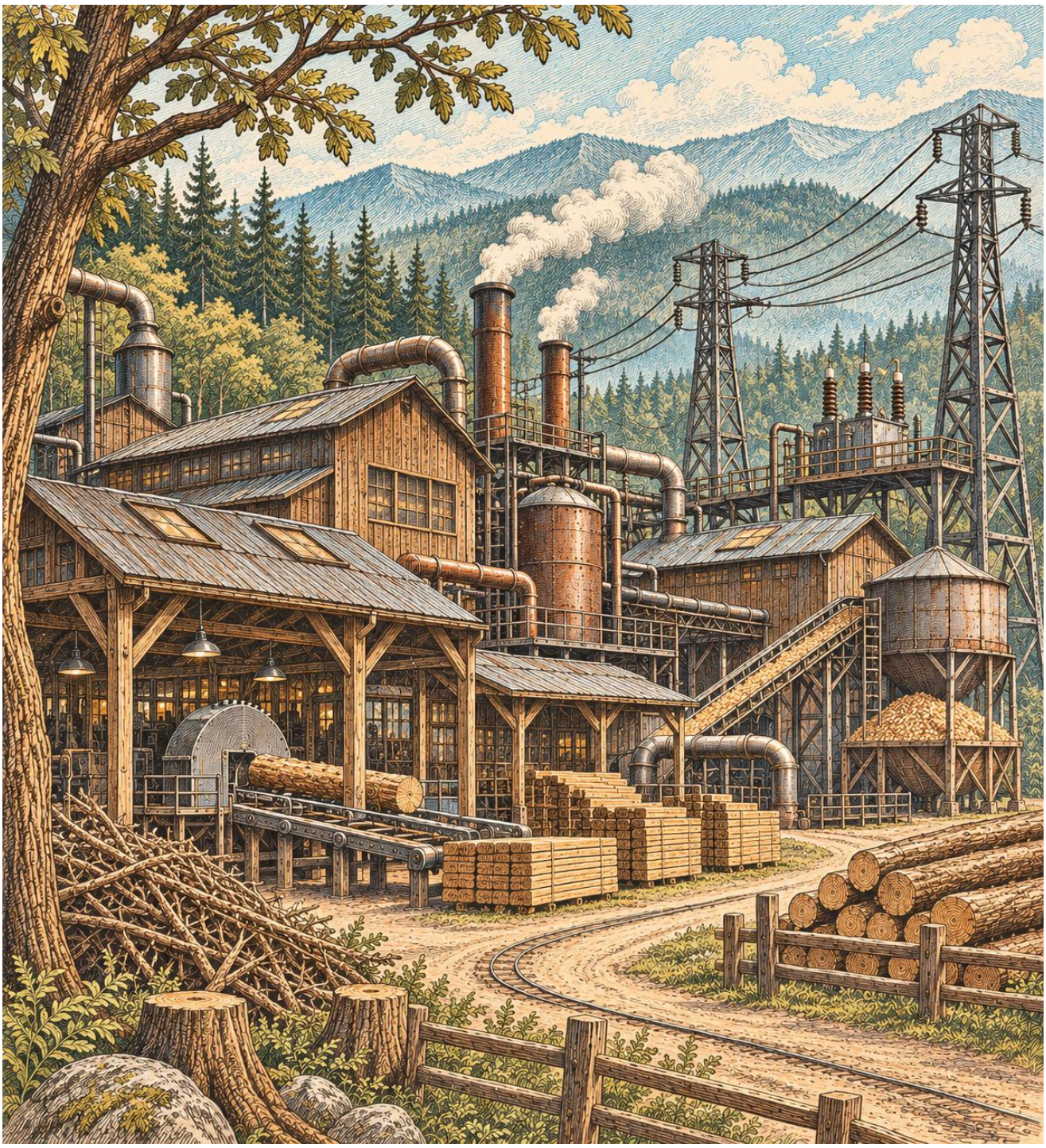


Alberi da frutta di Stellaria e l'Arcipelago Corallino!





Paesaggio di Stellaria, con frutteti, villaggi e immense foreste.



Segheria a biomassa, che brucia legname per produrre elettricità per il pianeta.



La temibile Terra dei Cinghiali.



Il Festival della castagna di Stellaria!



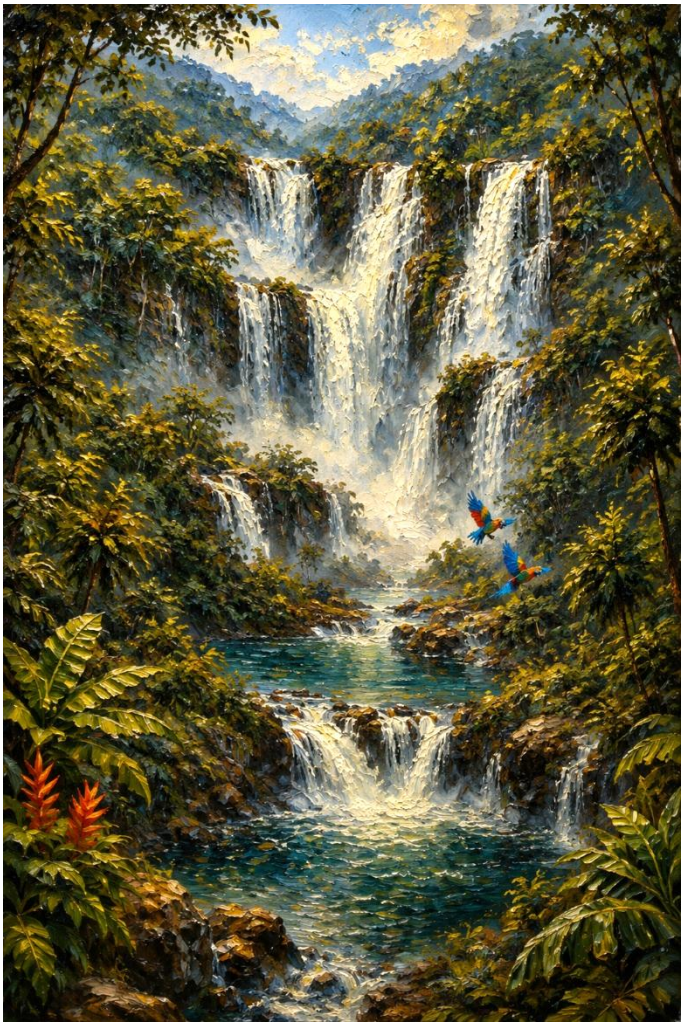
Tipica cittadina medio-grande di Stellaria.



Villaggio su Stellaria.

LACUSTRA FLUVIALE





Giungle, fiumi e cascate di Lacustra. Selvagge, pericolose ma stupende! Si può anche notare una piantagione di alberi di Super-Gomma e delle rovine tribali!







I temibili Astarchi, una tribù sanguinaria. Con loro i mostruosi giaguari mutanti, che usano per terrorizzare e sbranare le vittime prima dell'assalto. Sullo sfondo il loro Tempio Sacro, centro di tutta la loro tribù.



Città su Palafitte e cascate.

NUVOLARIUM-8



Sopra paesaggio nuvoloso su Nuvolarium e sotto le terre dei Draghi di Napalm!





Regione abitata devastata dai draghi di Napalm!



L’attacco dei Draghi a un insediamento di Grandi Dimensioni!



Camion caricano crauti e verdure da serra per portarle ai centri di distribuzione alimentare. Nebbia e umidità sono ovunque.



Campagne con serre e paesini di Nuvolarium-8.



Serre di crauti, verze, porri e molte altre verdure umidità friendly.





Gustosa zuppa di muschi e licheni, prodotto tipico del pianeta. Sotto invece le varie pietanze più diffuse.





Ecco un faro dei Guardiani dei Fari! Circondato da mostri marini d’ogni sorta e mostruosità!

VIOLET MOON



Tipica città su Violet Moon durante una delle “notti magiche”.



Foresta di querce antiche su Violet Moon.



Selezione di cibi pregiati di Violet Moon! Gnammm!!!

ERGON



Miniere di Ergon.



Cave di Ergon.



Miniera di Carbone su Ergon. Sullo sfondo si può notare uno dei pochi paesi con ancora un po’ di verde attorno e non deturpato dalle corporazioni.

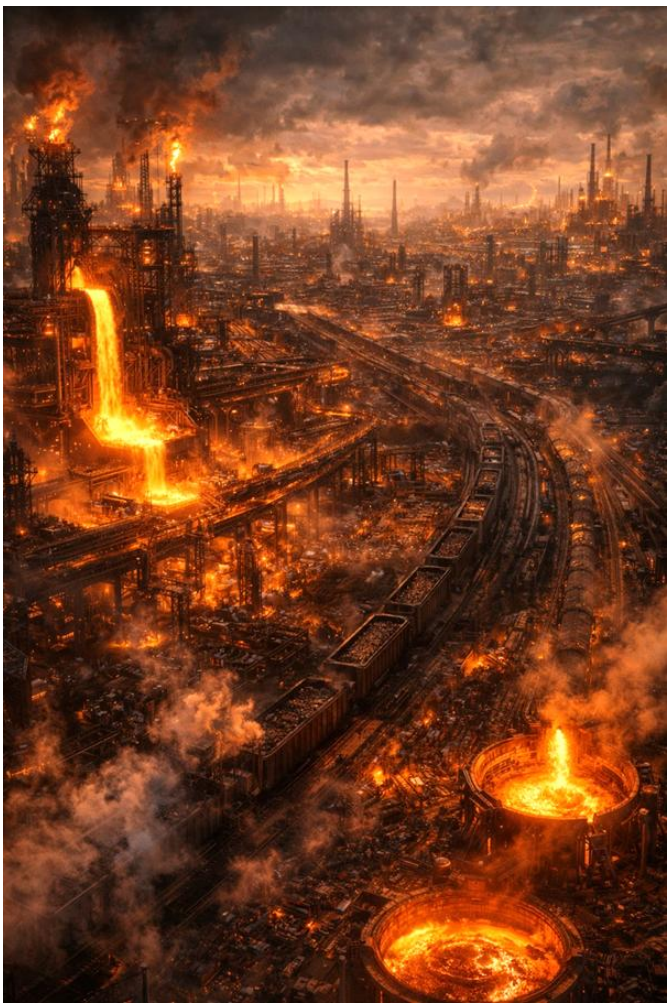


Una giornata in miniera su Ergon!

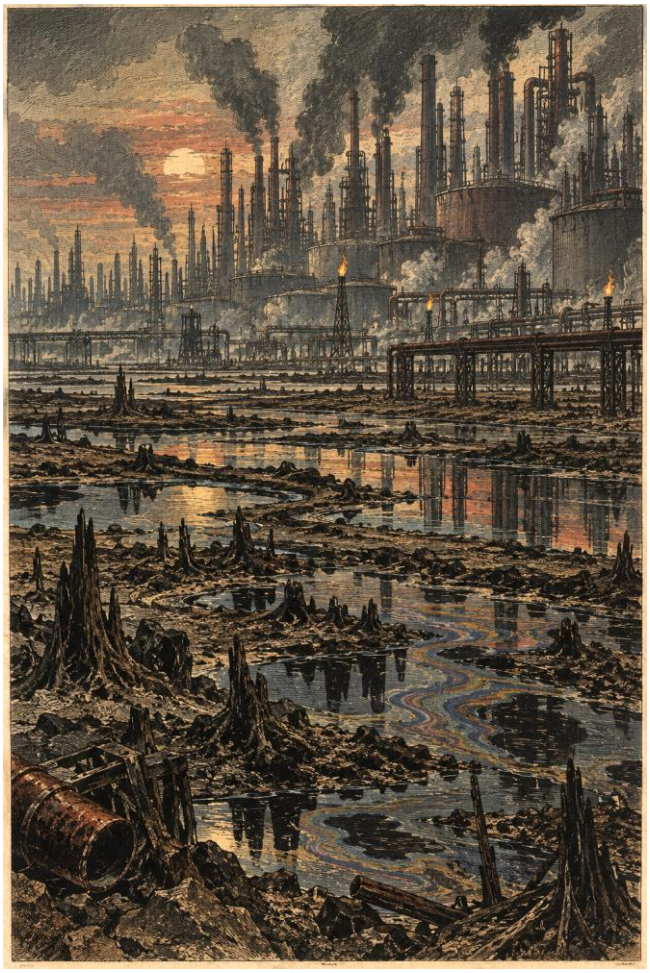
PETROLEUM

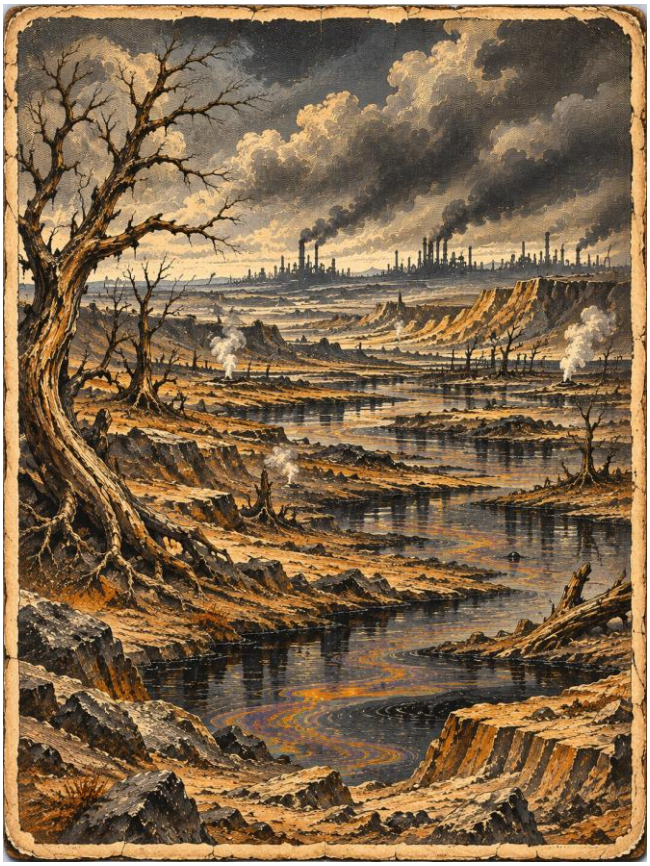






In alto a sinistra paesaggio con raffinerie di petrolio, in basso a sinistra una delle pochissime foreste (già ridotte a zone di estrazione) e subito sopra la capitale: Acciaierix.





Raffinerie di Petroleum e “ambiente naturale” del pianeta… se così si può chiamare questo postaccio.





Sullo sfondo… le Montagne Esplosive! Catena montuosa dove le fughe di gas naturale e le esplosioni sono all’ordine del giorno.

OCEANIUS I



Enormi pescherecci pescano di tutto! Pure balene!



Regione industriale di Oceanius I con piattaforme petrolifere e inquinamento assurdo.



Villaggio su palafitte dei pescatori di Oceanius.



Vasta flotta peschereccia su Oceanius I.



Base sottomarina militarizzata su Oceanius I.

ALBAROSSA



Skyline di Cremisi City, la capitale di Albarossa.



Tipica città di Albarossa.



Cremisi City.



Elrais Kol e le favelas criminali di Albarossa.



Rash-Tung, la tundra tossica e industriale di Albarossa.



Gli Oceani malati di Albarossa, con mercantile riadattato per trasportare droga, armi e schiavi, e mostri marini mutati.

DUNARIA

(diviso dei 3 continenti di Nubir, Zakaresh e Barathar)



Mercati della città stato Mercatoris Forum, la più importante per il commercio del pianeta.



Sopra: Le porte di Mercatoris Forum sorvegliate dalle guardie. Sotto: tipica bancarella dove si vende qualsiasi prodotto possibile e immaginabile.





Vicoli di Qadimah, la città delle lame. Tutti… hanno una lama. Tutti.

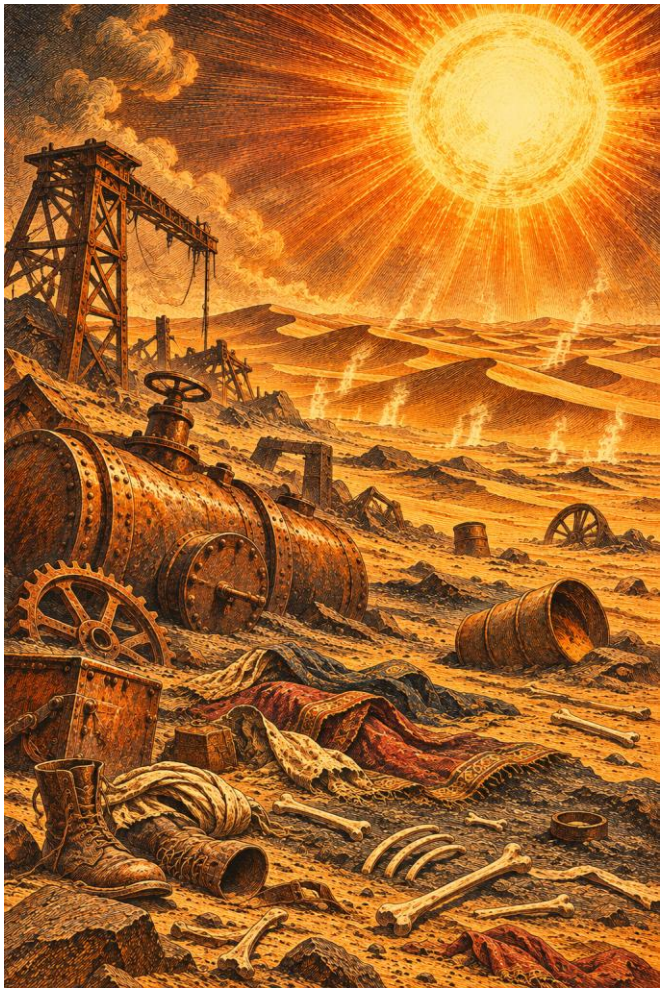


Deserto di Nubir. Non a caso chiamano questo continente le Dune del Sole. Uno spettacolo!



A sinistra: Oasi lussureggiante con accampamento di mercanti delle città stato. Sotto a destra: I vastissimi deserti di dune dorate. In basso a sinistra: La terrificante “Fascia della Morte” di Nubir!!!







Le mummie di Nubir!!!









Cibi dell’antica Nubir.



Paesaggio a Zakaresh. Sullo sfondo potete notare i monti Kirgishin.



Carovana a Zakaresh.



Blopkar: la capitale ufficiosa di Barathar e dell'intero pianeta. Pericolosissima!!!



Giungle di Barathar della Regione di Garthundar, con in primo piano il letale peperoncino!



Sopra: Navetta da combattimento governativa atterra nella città sovversiva di Monsh-Rakul, continente Zakaresh. La zona è gremita di estremisti fanatici Ishqarûn.



Sotto: Mech da battaglia governativo avanza nelle strade di Monsh-Rakul, spianando la strada alle truppe di fanteria.



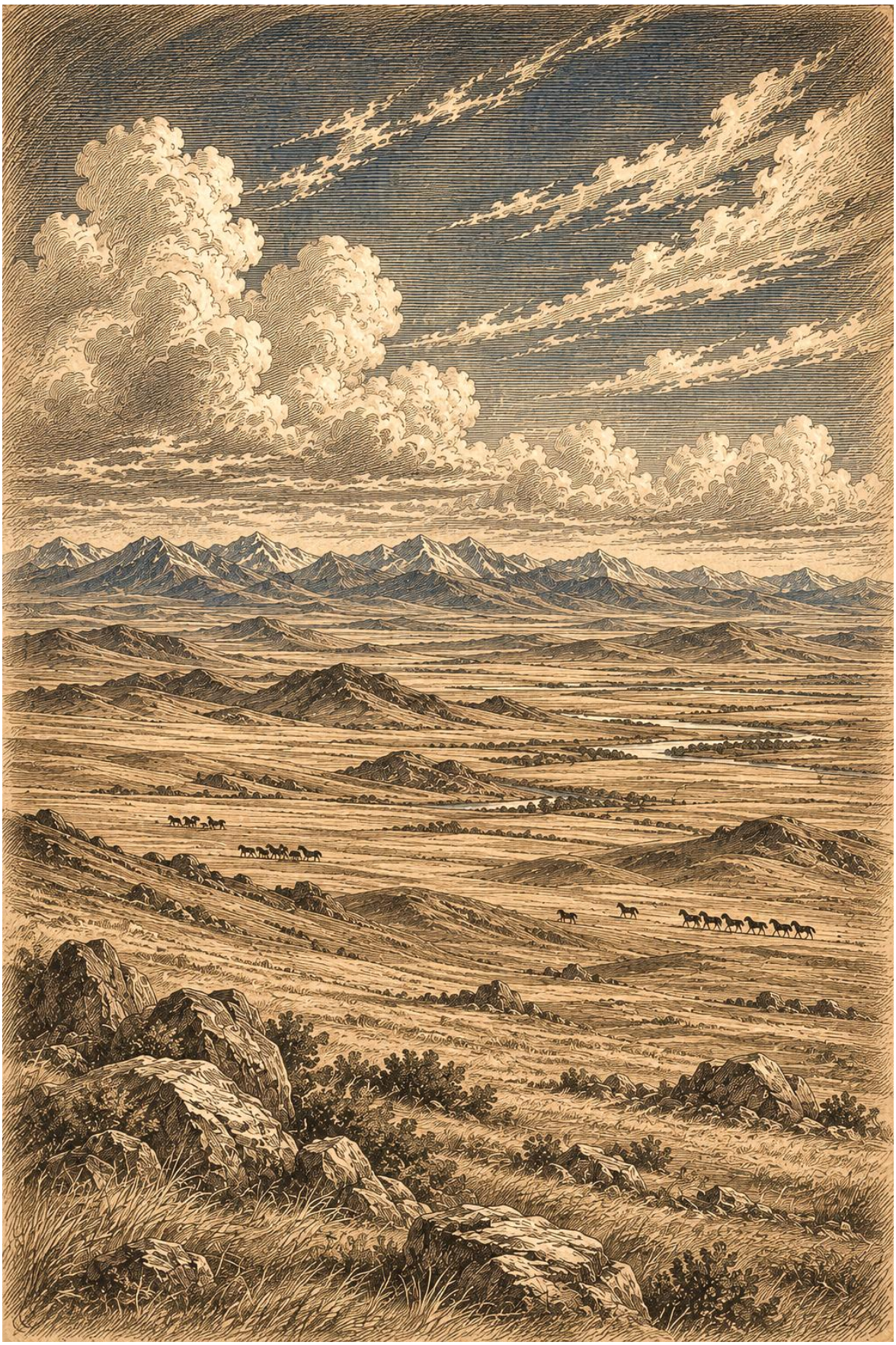
Truppe governative a Monsh-Rakul.

STEPPIUS KHAN



La famigerata cavalleria con frecce esplosive!!!





Steppe di Steppius Khan!



Accampamento mobile di un clan di cavalieri di Steppius.



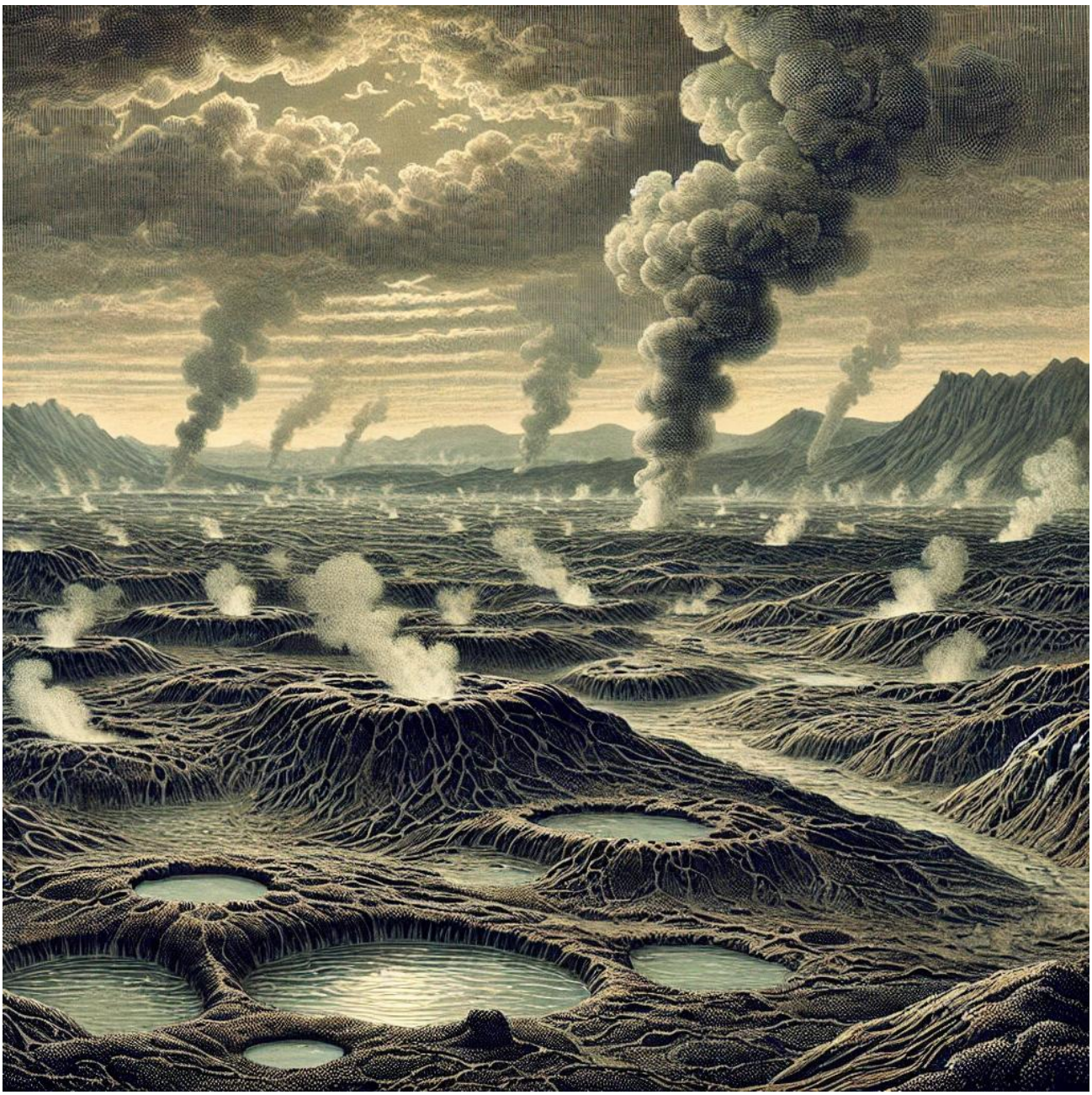
Cavaliere con frecce esplosive!

ASTRYLIS





Vulcani in Eruzione sul mondo vulcanico Astrylis!



“Pianura della Cenere”, ricca di fosse con esalazioni velenose, fanghi odoranti zolfo e cieli perennemente coperti da nubi tossiche.



Una delle tantissime centrali geotermiche del pianeta.



Paesaggio vulcanico di Astrylis.



Graffito inciso da alcuni ragazzi di Astrylis sul muro di una centrale geotermica per abbellirla. Curiosità: forse per miracolo, questa è una delle centrali superstiti alla bomba tellurica.

KAR-MAEG



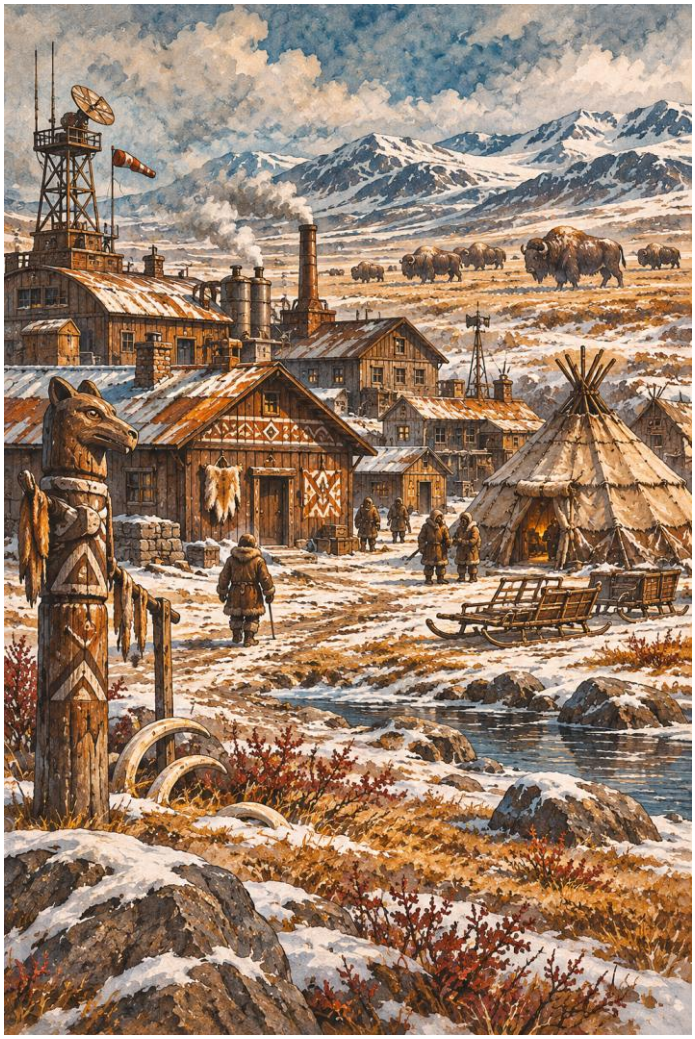


Kar-Maeg: non c'è bisogno
di presentazioni.





SATURNIUM-4







Sopra vi è un tipico villaggio saturniano, con tende, capanne, totem e rudimentali tecnologie. In alto a destra l'interno di una capanna di un abitante, con stufa a legna, pelli, viveri e utensili. A destra potete ammirare uno scorcio delle vaste tundre del pianeta, con i sacri Bisonti Saturniani e i grandi Mammut che pascolano.



I villaggi rurali della popolazione di Saturnium-4 *(molti dei quali abitati da cacciatori e lavoratori di pelli).*

TEMPESTIUS

(diviso in Fulminara e Uragoria)





Altra lugubre immagine sulla Piana degli Scheletri, una delle peggiori pianure in quanto a rischio di rimanerci secchi sul continente Fulminara.



Nelle due foto, una delle numerose centrali elettriche di parafulmini e campagna tipica su Fulminara.





VØLTA, la capitale di Fulminara.

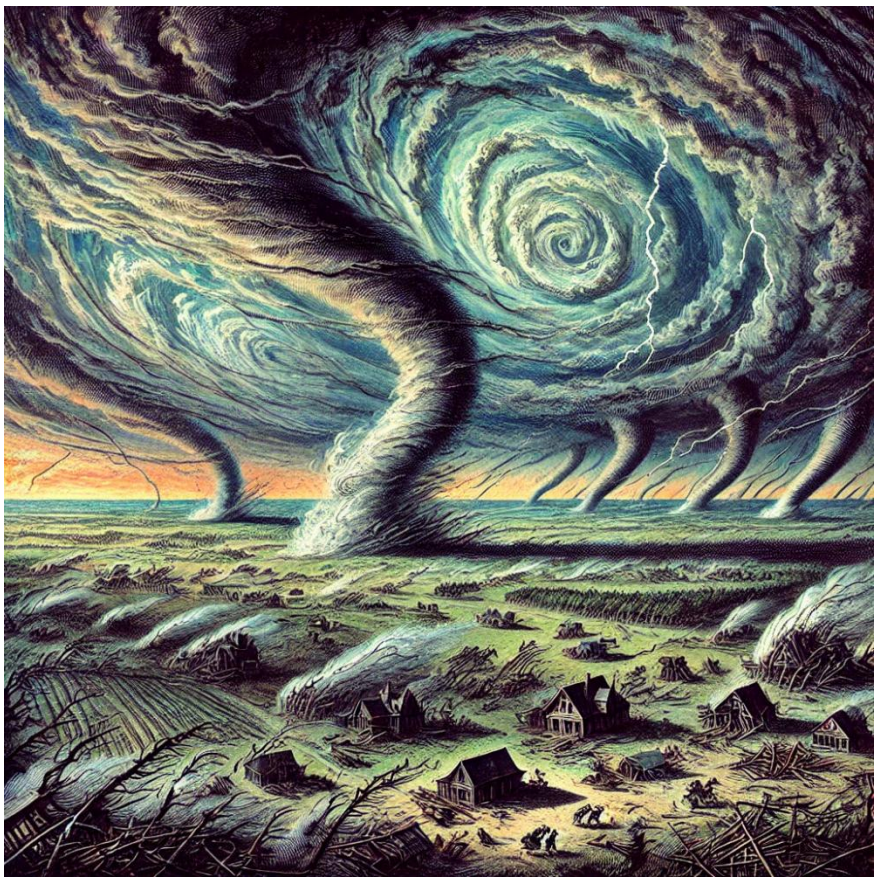


Sopra: Il distretto industriale di VØLTA con immense bobine, tralicci, trasformatori e centrali elettriche! Sotto: fiume al centro della città, con ville nobiliari e cargo mercantili.





Mount Darkness deflagra!!



Uragani mostruosi su Uragoria!



Alcune delle numerose turbine eoliche usate per generare energia.



La devastazione su Uragoria.

La capitale di Uragoria: Coastal City!







OSCURIA



Il tetro paesaggio di Oscuria.



Campi di battaglia durante le guerre vampiriche.



Carro armato super pesante dell’FSU (Fronte Stazionario Unito) abbattuto durante le Guerre Vampiriche.



Uno dei tanti castelli fortificati su Oscuria.



Il cimitero di astronavi di Shadow Algues.



Foto sbiadita di vari castelli di Oscuria siti sui bricchi montani.



Il Simbolo di Oscuria.



Famelica orda di creature vampiriche fuoriesce da una fenditura nella montagna.



Mostro vampiro deforme sorvola i cieli di Oscuria durante una Notte Perenne.



Tipico villaggio su Oscuria.



Pipistrelli vampiro bevono benzina!!!



Il comandante Matthius Varken (BSE) che dirige i lavori alla miniera d'oro di Baird Zan.



Gente del posto al lavoro nella miniera d'oro di Baird Zan.



Cancelli della miniera di Baird Zan.



La Torre di Ferro Nero, quartier generale dell’FSU.



FLORAVORA

In foto: Il pianeta Floravora nel suo “letale” splendore. L’immagine è ricavata da un dipinto realizzato da un famoso pittore-mercante di Nubir. Il prezzo? Circa 29 cammelli e 3 bancali di bottiglie d’acqua in vetro.



NUKLEARR

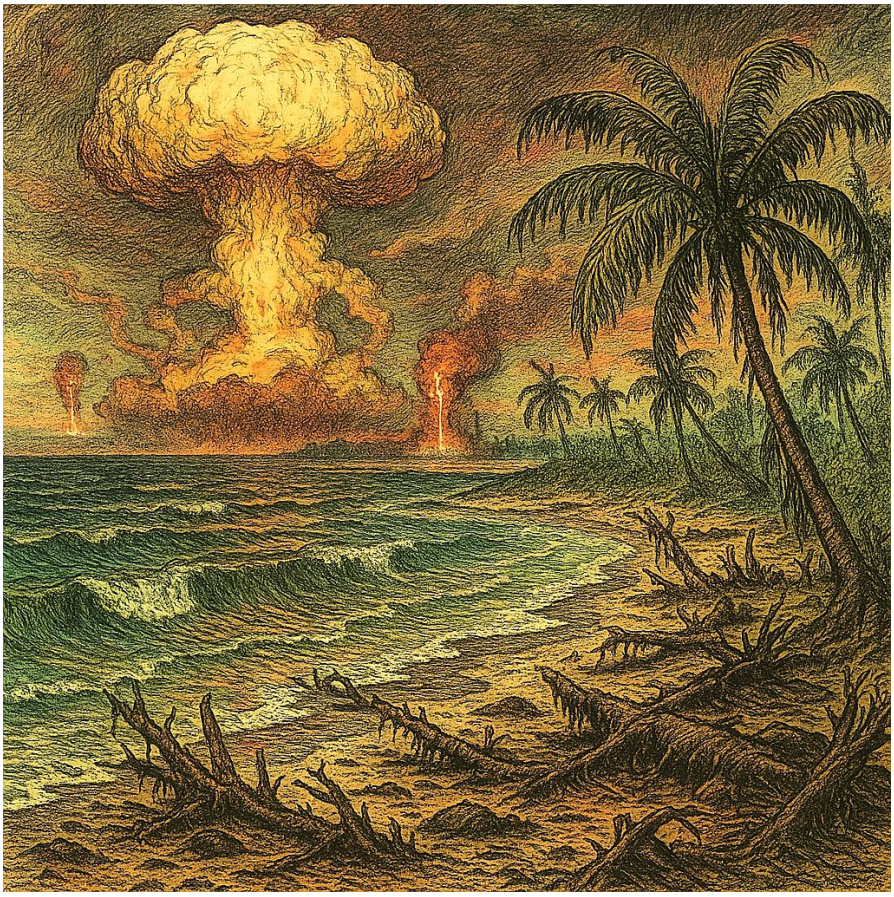




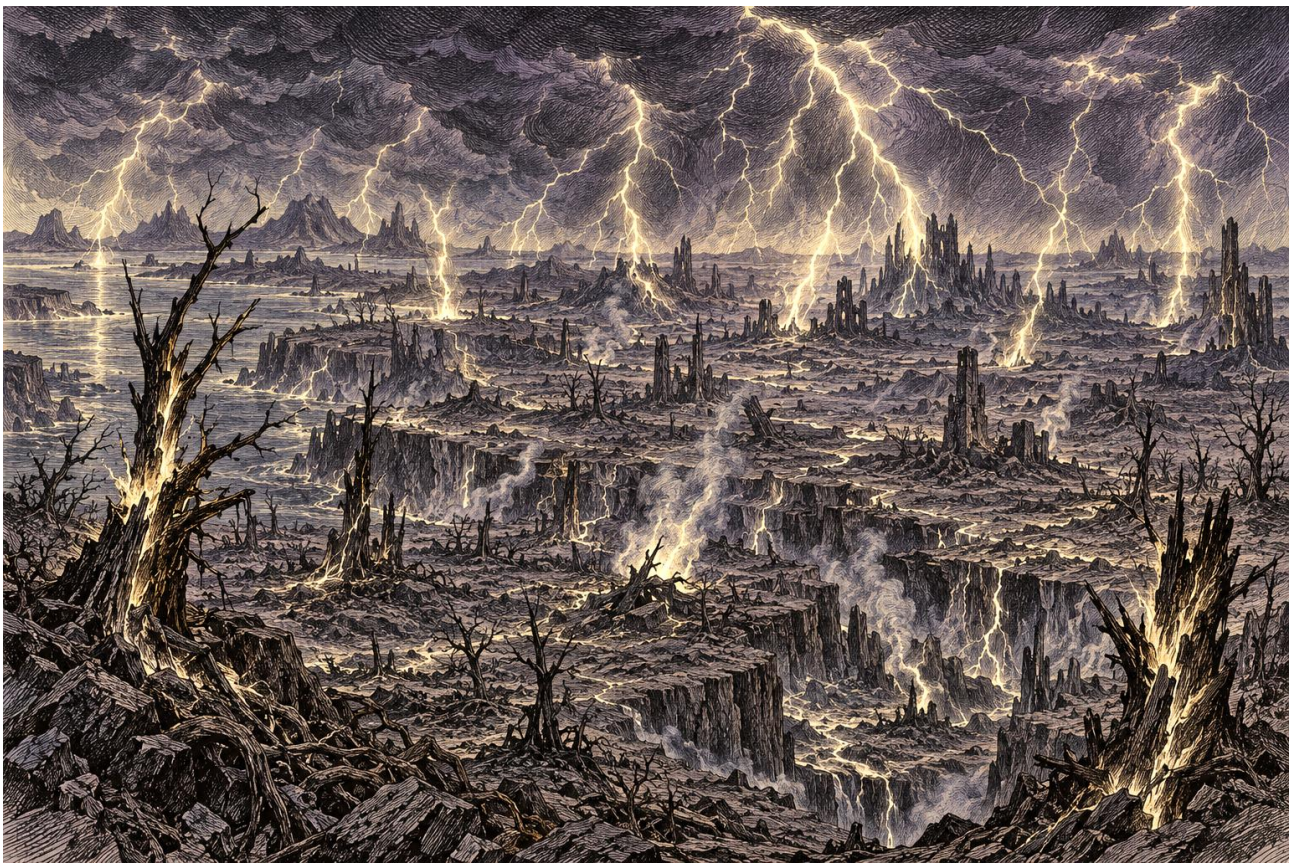
Ciò che rimane degli ex insediamenti di Nuklearr, costruiti a scopo di test.



Zone di test nucleari su Nuklearr!!!



Coste tropicali di Nuklearr tempestate da esplosioni atomiche!!!



Sopra: Zona del test “Traliccio di Dio”, dove vennero sganciate decine di bombe fulminatrici. L’area venne devastata elettricamente! Sotto: Area del test dei missili perforanti A.D.E.S.!!!



MISTERI e LEGGENDE



Il Picco Oscuro su Stellarnova.



La Valle delle Nebbie (Xerion-7).



I 4 TITANI della REGIONE PROIBITA di EQUINOXIS



Mekkanos.



Muffos.



Irydion.



Vulcanos.



Karnath, il Dio del Caos *(Draken).*



VARIE



Tipico menù degli ospedali governativi.

Non male!!!!







Il Simbolo della moneta *Valoran*.





Astronavi cisterna (a sinistra), cargo (a destra) e ad accumulo energetico! (sotto)





Birra *Foresta Viva* al luppolo di Stellaria.



Il cortile del carcere Steel’s Obscurity.



Tipica guardia dello Steel's Obscurity *(molto poco amichevole!)* appartenente al *Corpo di Sicurezza SO*.



Pitbull sorveglia prigionieri allo Steel's!! O li sbrana, dipende!



Janet Cross con uniforme delle forze speciali repubblicane.



Janet Cross in veste da soldatessa Etica della FALC.



Monastero dei monaci della Draxen Tai, sui Picchi Tetri.



Gesù Mercenario e il suo riflesso mistico sui deserti dorati di Nubir.



I 3 magi della Galassia di Zefiron: Il mercante di armi (al centro), l'ex mercenario (a destra) e il criminale redento (a sinistra). Ai loro piedi casse di armi che non verranno più usate per atti illeciti.

Alte Cariche Governative



Generale di Stato Maggiore Nathaniel Orion, con indosso la sua Tuta ESO ARMOR I e una pelliccia di bisonte Saturniano.



Cypher Arias, il fondatore e leader del Regime Governativo.



Colonnello Cassian Blaze, comandante delle forze speciali A.F.



Colonnello Titus Iron, comandante della Divisione Meccanizzata governativa “Cenere e Acciaio” (i tremendi robot da guerra).



Statua di Cypher Arias.



Kassandra Hessel, vice-comandante in capo della IRONCLAD.

PROXIMA TEMPEST

(La Supersoldatessa definitiva del Regime Governativo)



La prima immagine mai realizzata di Proxima Tempest!!! Partito da tutto da qui!



Proxima in uniforme da Ufficiale delle A.F.



Foto di Proxima scattata dalla propaganda governativa.



Proxima in uniforme tattica delle Forze Speciali A.F.



Proxima con una tuta da combattimento ESO Axstral Mark IX.



Immagine artistica di Proxima.



Immagine stile dipinto a olio di Proxima Tempest in uniforme da battaglia nera.



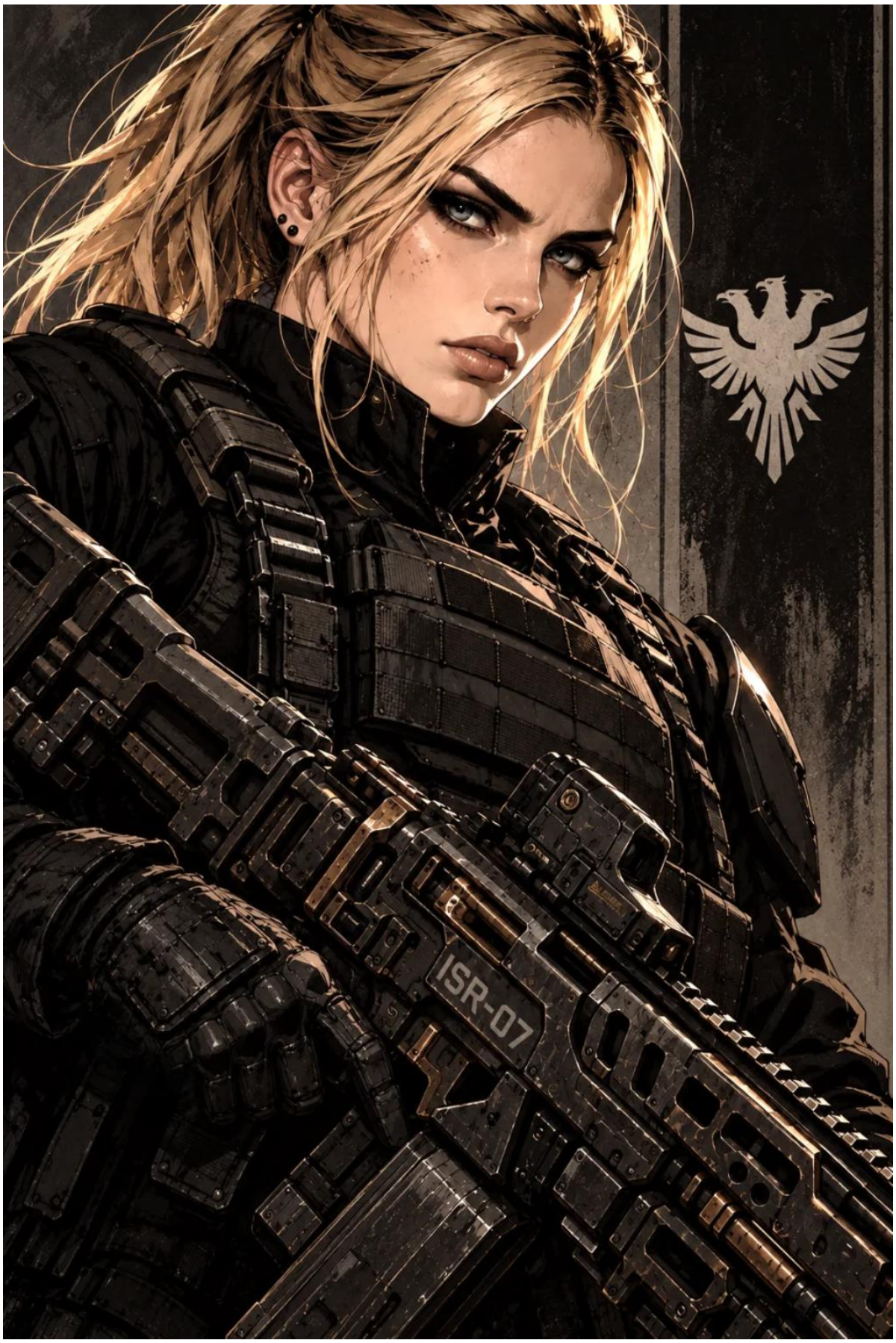
Proxima dopo un assalto sanguinoso nelle linee nemiche.



Proxima versione anime.



Proxima in alta uniforme cerimoniale da ufficiale governativo pluridecorato delle Forze Speciali A.F.



Proxima con il fucile a impulsi ISR-07 e tuta tattica militare.

Bestiario Illustrato

FAUNA della GALASSIA di ZEFIRON

STELLARIA





Baco Farfalla durante le sue due fasi di crescita! Prima bruco che mangia alberi e poi enorme farfalla!



Gufo fosforescente in attesa di prede.



Lo Yellow Nightmare!!!



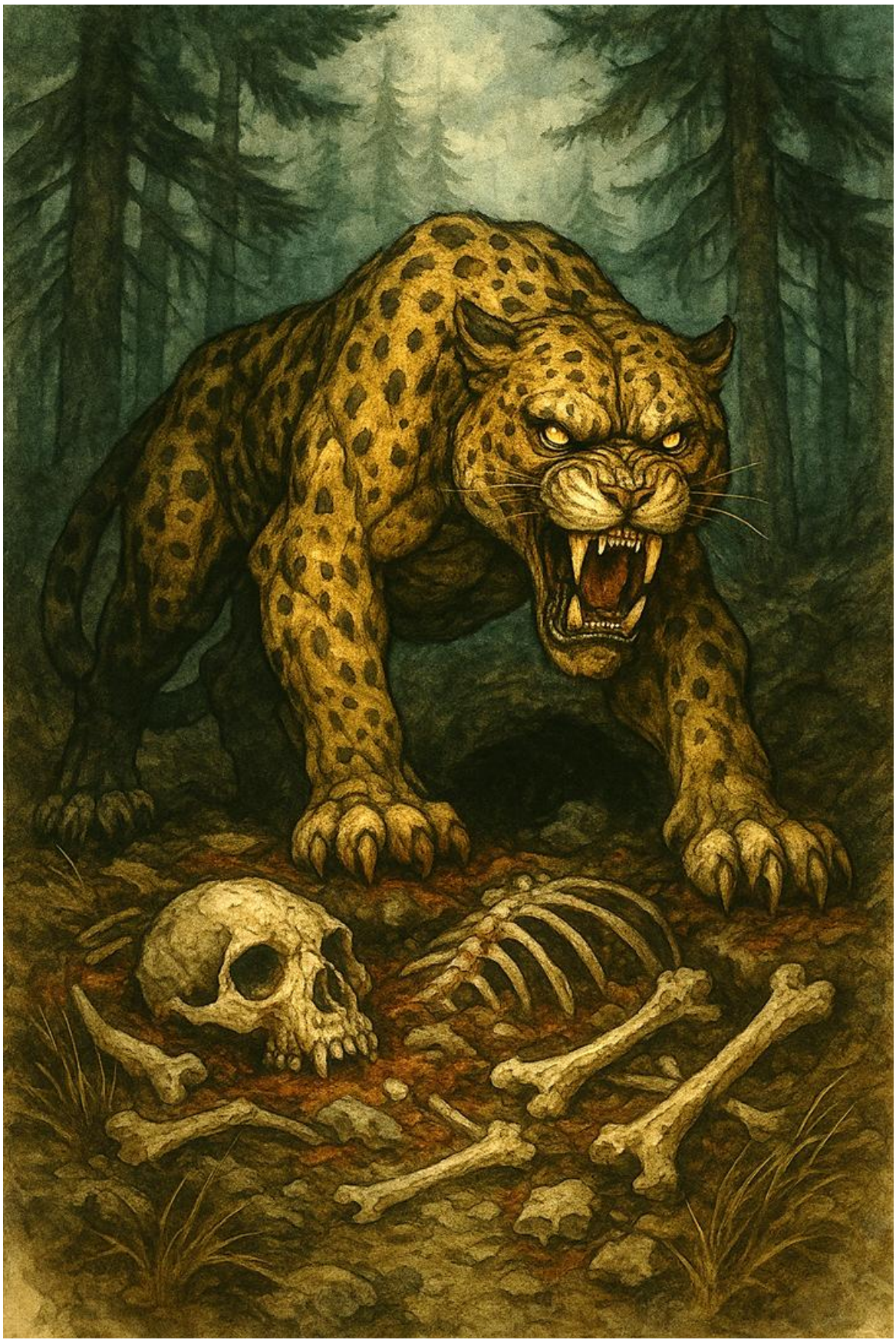
Enorme Pappagallo del Sud-Ovest si ciba di gustosi arbusti.



Ragno Amico fa capolino dalla sua tana e dice buongiorno!!



Ragno Amico si nutre con gusto di ortaggi e frutta lasciati lì dai contadini per lui. Ne è felice!



Feroce Puma-Giaguaro spolpa la carne fino a lasciare solo ossa!

ALBAROSSA



Colosseo dei combattimenti tra cani. Questo feroce Pitbull è pronto ad azzannare chiunque lo sfidi!



Pitbull di Albarossa dei reparti dei cani da guerra governativi! Dotato di giubbotto corazzato anti-plasma!



Pitbull divora lauto pasto!!!

TEMPESTIUS

(Fulminara)



Lampreda elettrica aggredisce peschereccio invadente!



Cervo Parafulmine pascola sereno in una foresta sconvolta dalle tempeste di fulmini che affliggono il continente di Fulminara. Sa bene di essere quasi immune all'elettricità!



Morsatore Voltaico si aggira nella foresta devastata dalla tempesta di fulmini, alla ricerca di prede da eliminare con il suo micidiale morso elettrico!

(Uragoria)



Canguri di Uragoria fuggono dalle tempeste di uragani in cerca di riparo! Tuttavia, rimangono l'animale meglio adattato a prevedere ed evitare gli uragani.



Scena alquanto brutale. La Marmotta di Uragoria in primo piano riesce per un soffio a trovare rifugio nella tana sotterranea insieme alle altre due. Tuttavia, altri membri della loro comitiva sono stati risucchiati dall'uragano mostruoso appena sopraggiunto!



Gruppo di Grandi Volatili dei Picchi cerca riparo dagli uragani!

SATURNIUM-4



Bisonte Saturniano maschio pascola allegro con muschi e licheni.
Meglio non disturbarlo!



San Bernardo Saturniano da slitta riposa dopo un lauto pasto a base di carne secca. Questi bestioni arrivano a pesare anche una tonnellata!



Narvalo Missile in azione!!!



PETROLEUM



Rospo Petrolifero sguazza in una pozza di petrolio a cielo aperto. Dietro di lui, una delle innumerevoli raffinerie di Petroleum.



Stambecco Petrolifero vaga in cerca di cibo sulle Montagne Esplosive di Petroleum.

DUNARIA



Aviofante vaga per le Savane Nere di Kar-Maeg, facendo intuire velatamente di essere lui a comandare. *(Ps. Savane Nere poiché l'Aviofante è diffuso anche lì, oltre che sul continente Nubir di Dunaria).*



Api Garum squartano pesci cacciati! Divorano interiora al fine di produrre il miele salato!

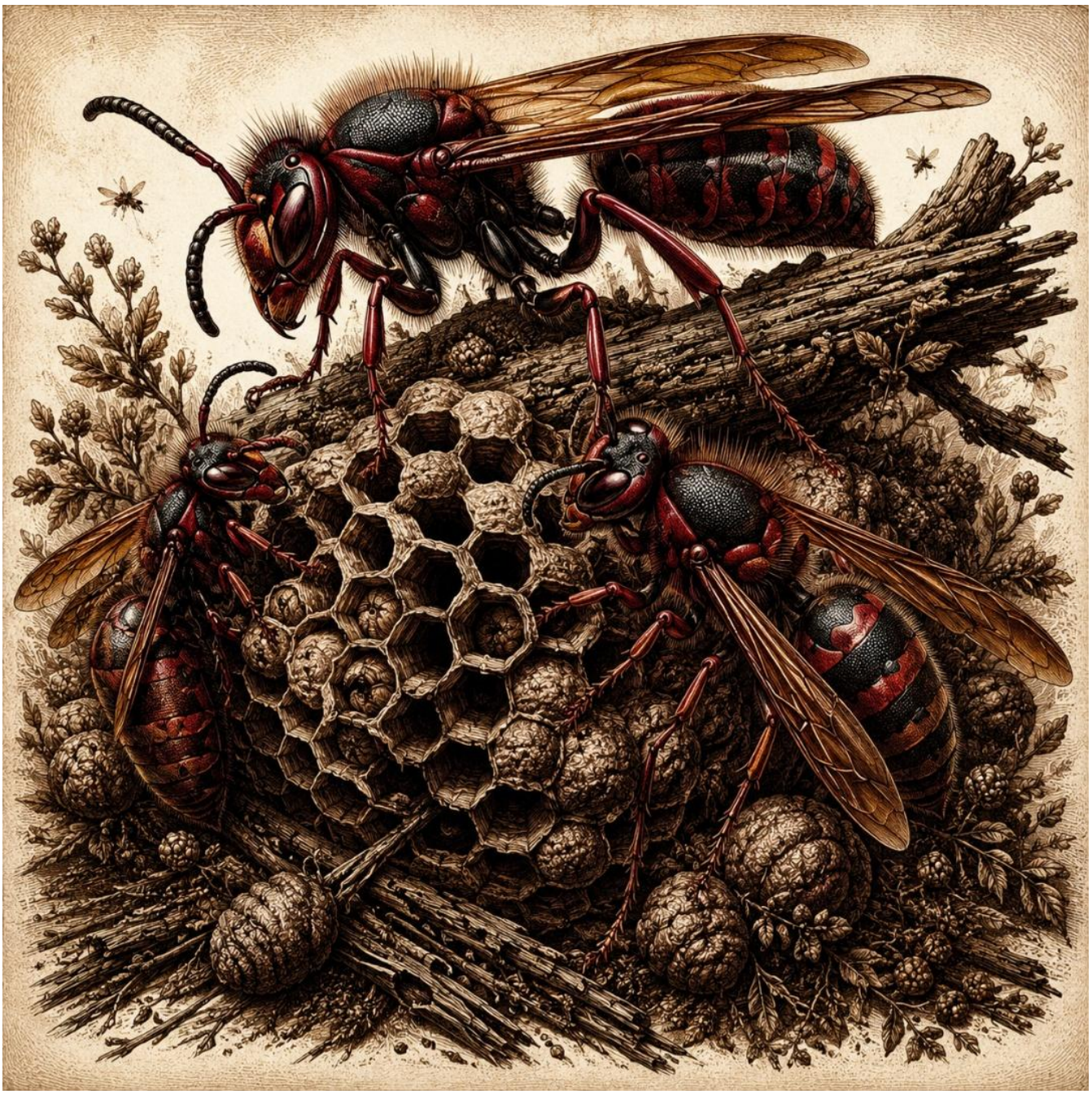


Api Garum in caccia! Pesci tirati fuori dall’acqua e sbranati! Mostruoso!

KAR-MAEG



Leone Nero maschio domina le Savane Nere!



Nido di Vespe Velenifere!



Enorme e orrido Rospo delle Paludi di Kar-Maeg!



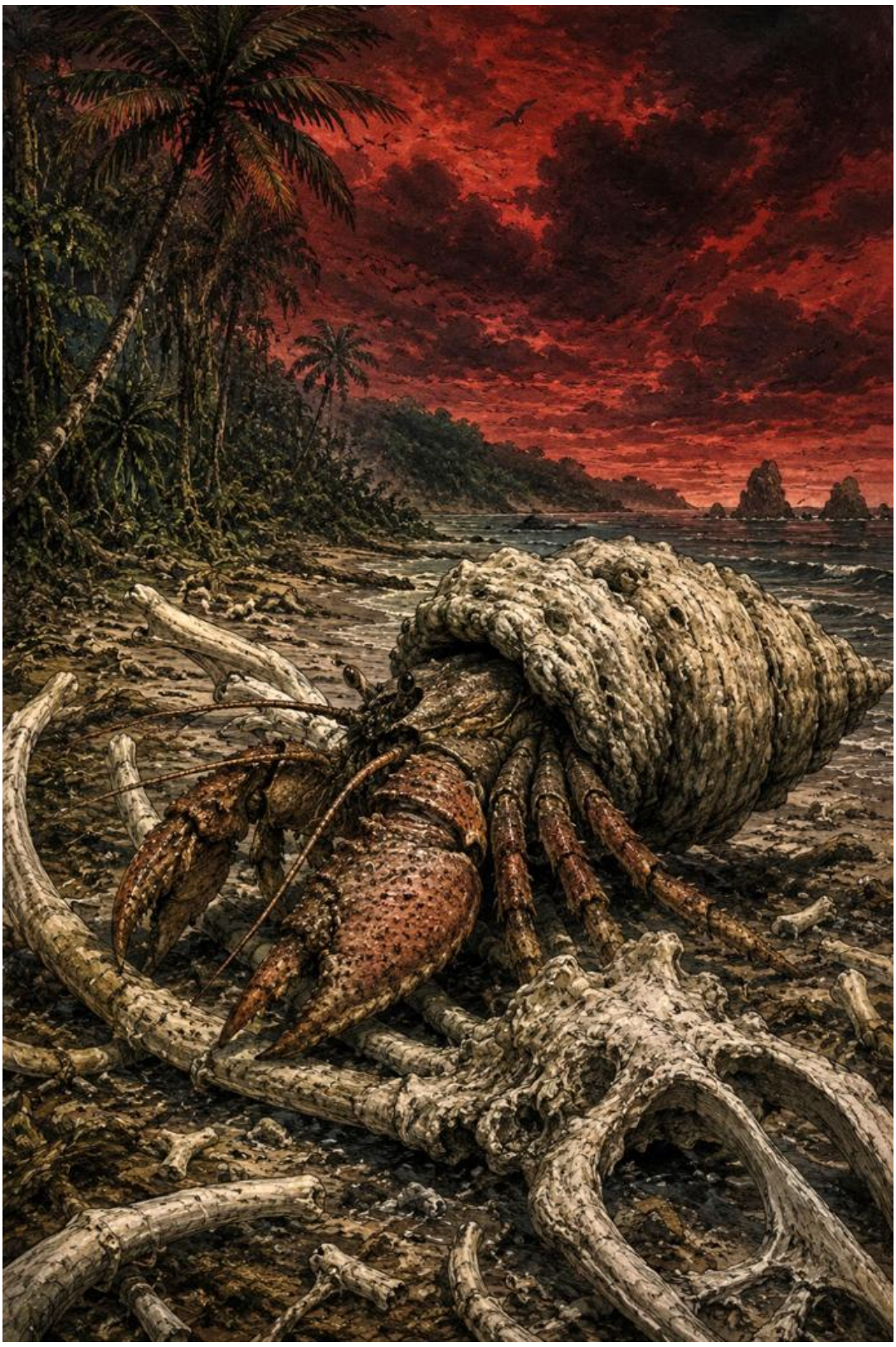
Il Lamobra: agghiacciante cobra con la testa di lama frutto di esperimenti illegali della FIRIS *(la Divisione Scientifica Governativa).* Ha saputo ritagliarsi un bel posto nella catena alimentare del pianeta.



Tarantola Picchiatrice in posizione da combattimento, pronta a pestare duro i rivali o cacciare le sue prede *(specialmente tapiri da giungla).*



È un batuffolo di cotone gigante? Una pianta semovente? No… è la fine!
Abominevole insettaccio dalla peluria tossica e dalle fauci dilanianti.



Paguro Vampiro: atroce crostaceo che vaga lungo le zone costiere tropicali di Kar-Maeg, in attesa di divorare le incauti vittime!



Le temibili Farfalle Nere Killer!!! L’insetto più brutale insieme alle Vespe Velenifere!



I pipistrelli macellai bevitori di sangue. Non hanno bisogno di presentazioni. Spietati e agghiaccianti.

VIOLET MOON



Grosso Cinghiale Blu grufola felice e si nutre di gustosi mirtilli!



Branco di Spettro Lupi segue le orme di un cinghiale blu. La caccia è aperta!



Amichevoli Manzi Sorvian pascolano allegri con balle di fieno e mangimi selezionati *(sono in un allevamento etico su Violet Moon).* Sono felici perché consapevoli che non verranno mangiati prima della loro naturale dipartita per cause naturali o vecchiaia.



Possente Toro Sorvian si nutre di fieno, mangimi scelti e frutta! Questi allevamenti sono davvero un paradiso!



Lunabombo impollina fiori per ricavare delizioso miele dalle proprietà nutrizionali e terapeutiche strabilianti!



Albapi in un campo di fiori.

NEBULON



Condor a Tre Teste vola fiero sui picchi della Cordillera della Corona.





Abnorme Condor a Tre Teste si nutre di un abete... intero!



Condor a Tre Teste mostra tutta la sua potenza e il suo dominio sull'intera Cordillera!



Condor a Tre Teste stilizzato simbolo del Regime Governativo.



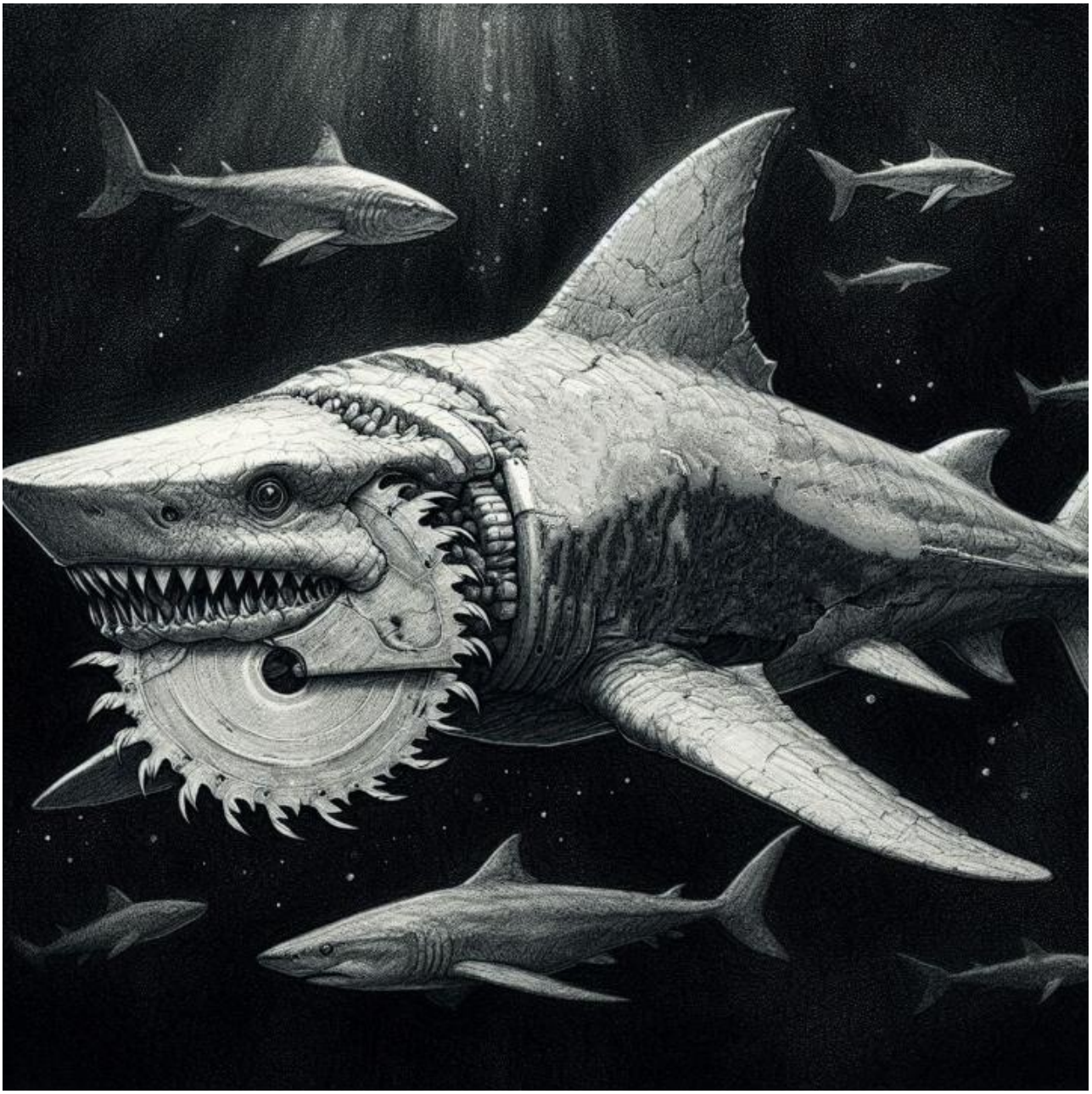
Yeti di Nebulon pattuglia il suo territorio nei monti della Cordillera della Corona.





Murena Cieca di Nebulon esce dalla sua tana in cerca di un lauto pasto!

OCEANIUS I



Il terribile Squalo Motosega!



I diffusissimi pesci corazzati di Oceanius. Spesso prede dei più grandi superpredatori come lo Squalo Motosega o il Supertonno, vendono comunque cara la pellaccia.



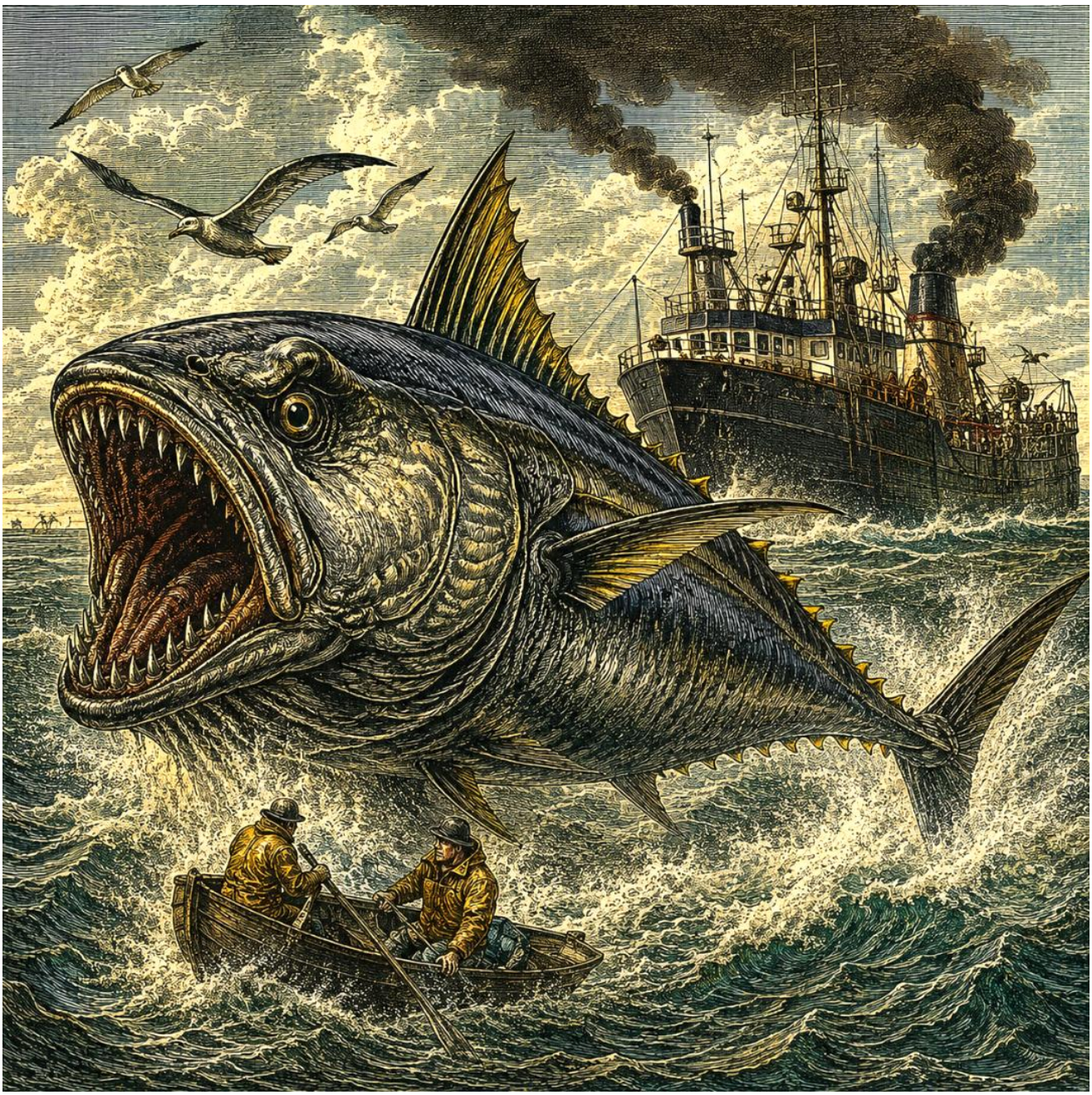
Super Tonno nuota in acque basse in cerca di vittime!



Supertonno felicissimo di aver trovato una carcassa di balena da cui rosicchiare le ossa. Un bel pieno di calcio e minerali per lui.



Super Tonno in caccia!



Super tonno aggredisce peschereccio intento a pescare i suoi cugini! *(Poveri tonni a pinne gialle!).* I due tizi in barca probabilmente verranno sbranati!



Il Peranoceto si aggira negli abissi. Pronto a ghermire vittime con astute illusioni e segnali radio fantasma.



Famelico Orso dei Monti Carzang fa capolino in modo spaventoso dalla sua tana. Odia la Grande Guerra e chi ha distrutto il suo habitat naturale!



Ritratto del Cervo Balzante di Stellarnova e il motivo per cui riesce a compiere balzi di centinaia di metri: Piante ricche del minerale anti-gravitazionale chiamato Gravitonite.

NUVOLARIUM-8



Lumaca della Pioggia sotto il maltempo.

ERGON



Varano Plasmatico incazzato fa capolino dalla sua caverna, pronto ad arrostire gli intrusi! Dalla sua biologia pensate che sono state inventate le moderne armi al plasma.



Scampi Killer in attesa della carneficina!



Lo Scampone!!! Bestione supremo tra gli Scampi Killer!



Il famigerato Coniglio Carnivoro della prateria nera!! Intento a rosicchiare la carcassa ormai ridotta a osso di un lupo grigio, sua preda naturale!

MERIDIAN



Yeti di Meridian stalkerano incauti viaggiatori delle montagne. Finiranno come loro banchetto!



Lupo esplosivo sta aumentando la pressione interna a dismisura! È pronto a esplodere!!

FLORA della GALASSIA di ZEFIRON



Il micidiale Fungo Migratore di Kar-Maeg.



Pianta Carnivora Allucinogena delle giungle di Kar-Maeg e le sue letali spore!



La Palma del Cocco Nero di Kar-Maeg.



Mangrovie Killer di Kar-Maeg!



Radice di Radix Somnialis di Kar-Maeg.



L’Alga Nori Devastatrix delle regioni paludose e costiere di Kar-Maeg!!!



Il letale Peperoncino di Ghartundar di Barathar!



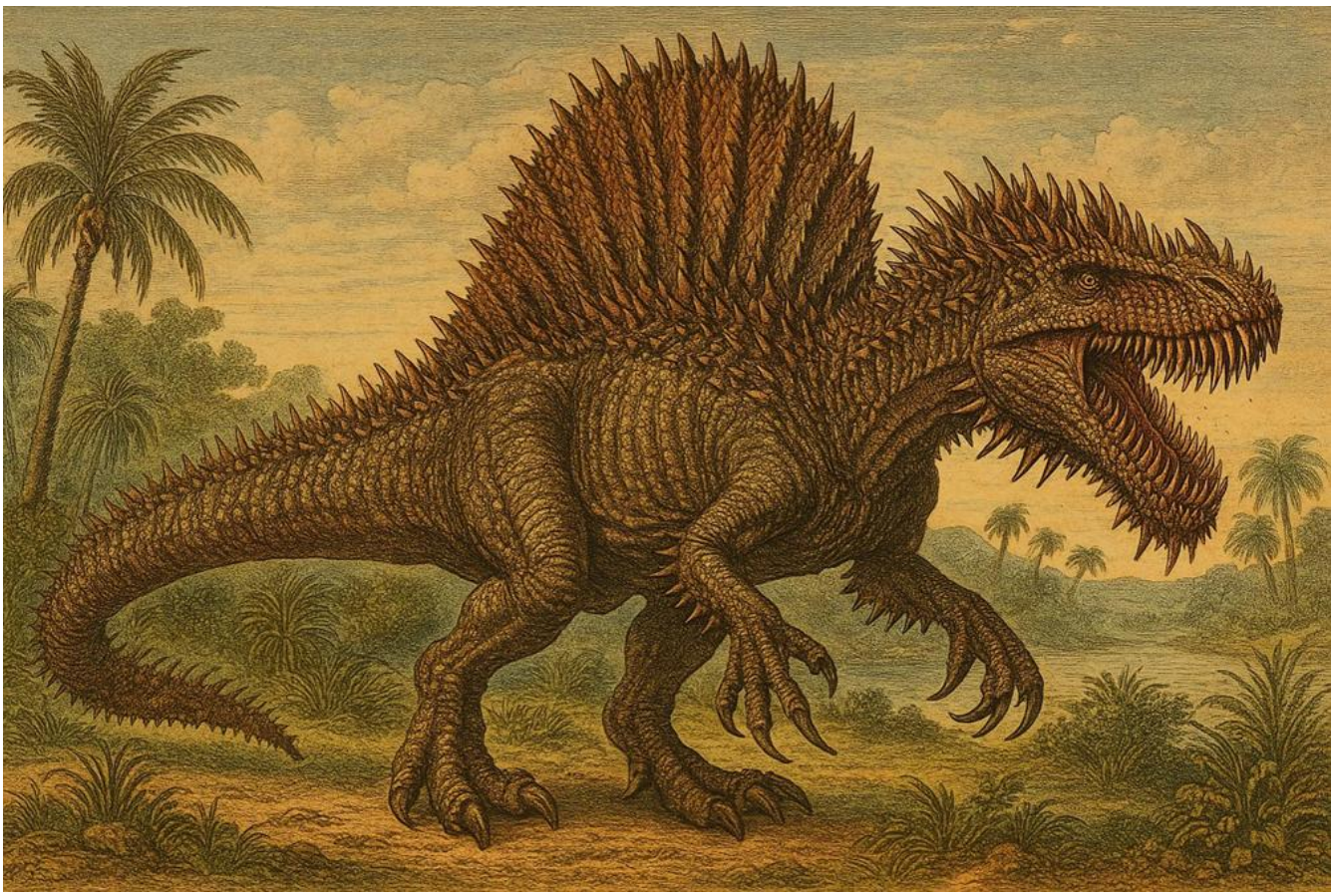
Una Pera Deflagratoria cade accidentalmente dall’albero e…
ESPLODE!!! Meglio fare attenzione.

I ROSTODONTI

(Gli antichi padroni della Galassia!)



Un “CARNODRAX IMPERATOR”, il mostruoso Blood Maw!!!!



Uno spinodonte in caccia sul delta del Fiume.



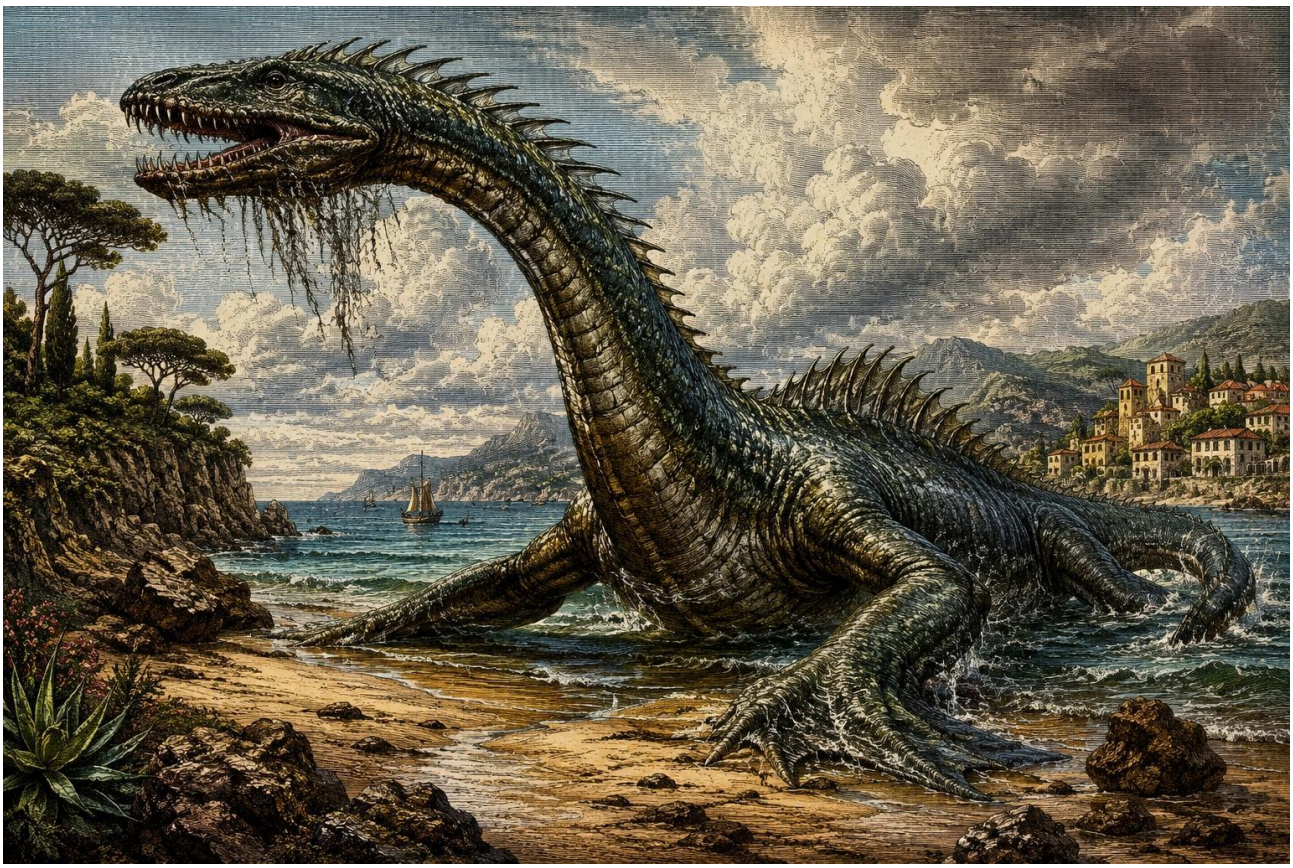
Gigantesco Brontodonte fa crollare le montagne al suo passaggio!



Ferocissimo branco di Veladonti banchetta con una carcassa di Rostodonte sulle rive di un lago preistorico.



Coppia di Luminadonti all’assalto nella notte!



Plesiodonte odierno *(discendente dei Rostodonti)* vaga lungo le rive costiere di Nebulon.

GRANDI MOSTRI



Sopra: Vortallax piomba sulla cittadina di Porto Spessos (Xerion-7)!
Sotto: Il Bue del Mare a Vortexia!



Ecosistemi indipendenti

(ovvero presenti su più pianeti)



Un Night Blade in agguato nelle caverne ghiacciate!

Sezione Militare Illustrata



Il Condor a Tre Teste di Nebulon dorato:

Simbolo del Regime Governativo.





Tè con doppia razione di biscotti e uvetta. Una tipica tradizione militare governativa!

Reparti regolari dell’esercito governativo



Sopra: Due varianti del Fante Standard governativo. Sotto: il loro equipaggiamento classico.





Coppia di Mitraglieri governativi. Il primo è l'utilizzatore della PMG-37 Gatling, devastante mitragliatore laser con un caricatore da 500 colpi. Il secondo è l'assistente che trasporta il sistema di raffreddamento e le batterie/munizioni per l'arma.



Assaltatore governativo munito di fucile d'assalto AR-17, pompa come secondaria, granate e ariete da sfondamento per muri di bunker e porte rinforzate.



Soldato di fanteria leggera governativo, agile e micidiale. Ideale per incursioni.



Tiratore scelto governativo in tuta mimetica e con fucile di precisione MX-14 Heavy Mag Accellerator.



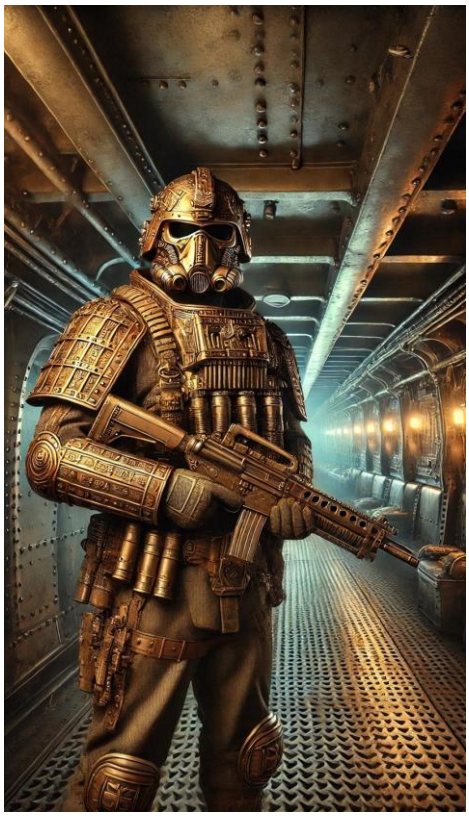
Soldato reporter/giornalista governativo, con cinepresa tattica OWL-VX9 e tutto il necessario per riprendere le gloriose imprese della Nazione!

Reparti della Marina Stellare Governativa



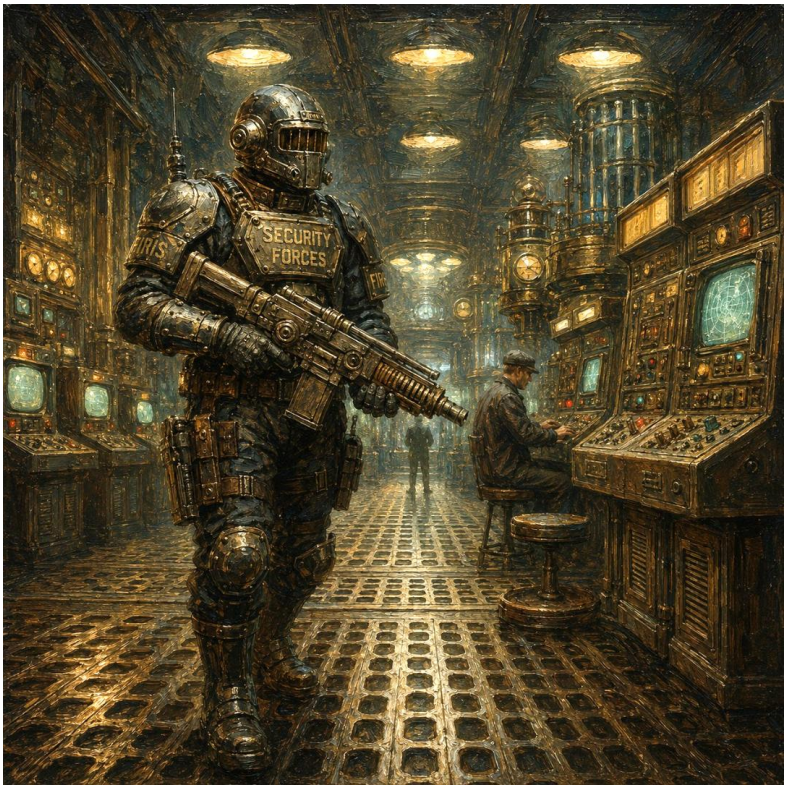






Militari della Marina Stellare Governativa a guardia dei ponti di un'astronave da battaglia. C'è ben poco da scherzare direi!

Forze di Sicurezza della FIRIS



Sopra: Tipico soldato delle forze di sicurezza FIRIS, armato con fucile al plasma di ultima generazione e con indosso armatura balistica ABT.



Sotto: Guardia delle forze di sicurezza FIRIS sorveglia sezione di ricerca.



Membro delle forze di sicurezza FIRIS munito di lanciafiamme ionico.



Robot da difesa FIRIS, ideale per ripulire minacce biologiche o incursioni terroristiche contro i loro laboratori.



Stemmi dei Reparti Speciali Governativi

Stemma degli Alpini di Nebulon.



Stemma dei Palombari.



Stemma delle Comete di Fuoco.



Stemma dei Commandos Spaziali.



Stemma dei Reparti dei Cani da Guerra.



Stemma delle Forze Speciali della A.F.

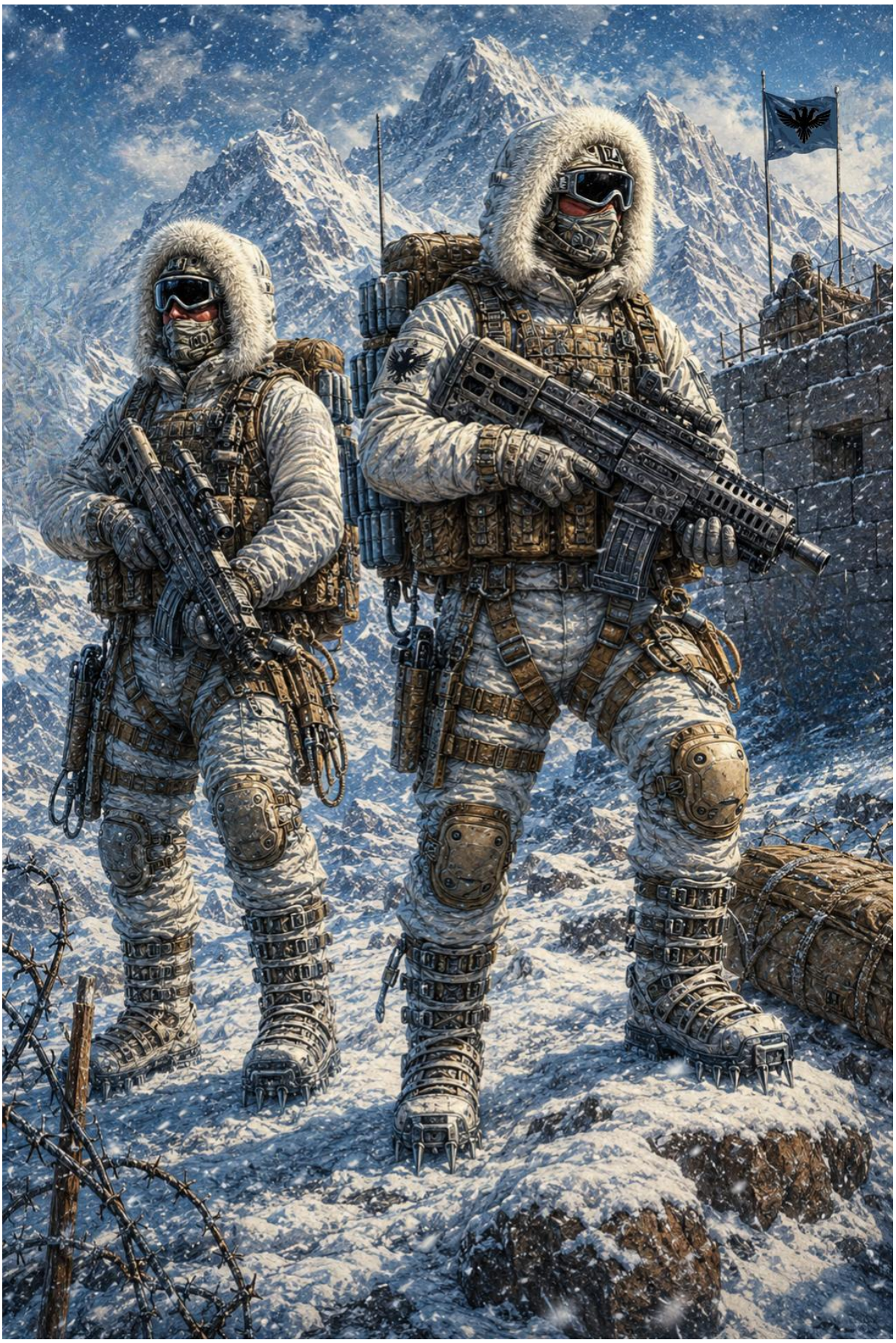


Stemma dei Corpi Coloniali.

Reparti Speciali Governativi



Alpino di Nebulon munito di mitraglietta LS-12 ed equipaggiamento da scalata. Dietro di lui, la stazione radar da conquistare.



Commando di Alpini e la loro base d’alta quota di circa 3700 metri.



Pericolosissima missione degli Alpini: si stanno arrampicando su un ripido crinale ghiacciato. Si possono notare un bombardiere ECLISSI abbattuto da una squadriglia di caccia governativi, contraerea in fiamme ed esplosioni!



Alpini si muovono rapidamente grazie agli sci a levitazione magnetica.



Colonnello Sciarpin, comandante in capo degli Alpini di Nebulon.



Razione da combattimento e sopravvivenza RAGH! degli Alpini.



La mitica Grappa ad Alto Dosaggio Calorico degli Alpini!



Kit di Sopravvivenza completo degli Alpini di Nebulon.



Palombaro appostato vicino a un relitto sommerso!



Palombaro con fucile subacqueo sul fondale corallino.



I Palombari in azione sul fondale marino!





Paludieri in una palude, pronti a mietere vittime!



Soldato degli Scorcher’s! Appena uscito da un fiume di lava su Astrylis con la sua piccozza da guerra!



Soldato della fanteria pesante “Phalanx”. Impugna un mitragliatore pesante laser PMG-37 Gatling.



Soldato dei Demoni del Fuoco ripulisce un bunker nemico!!!



I “Demoni del Fuoco” stanno arrivando!!!



Commandos Spaziale in tuta spaziale corazzata.



Membro dei Caschi Viola durante un'operazione di pacificazione a Monsh-Rakul, Zakaresh *(sospetto covo di terroristi!)*.



Soldato dei Corpi Coloniali con occhiali da sole e machete da giungla.



Altro soldato dei Corpi Coloniali… ma con lanciafiamme ionico!



Istruttore di cani da guerra *(appartenente ai Reparti dei Cani da Guerra)* pronto a rilasciare 2 Pitbull di Albarossa in un villaggio di presunti dissidenti!



Istruttore malato con il suo rottweiler demoniaco da guerra!



Istruttore nutre i suoi pitbull con carne umana!!! Agghiacciante, immorale e decisamente da crimine di guerra!



Pazzoide dei Reparti dei Cani da Guerra *(probabilmente si è autoproclamato il re della carneficina a giudicare dalla corona di ferro che indossa!)* che incita alla violenza il suo pastore maremmano assassino!



Le Nebbie Mortali, il reparto della Guerra Chimica governativa…
ormai sciolto.



Componente delle Nebbie Mortali nelle giungle di Kar-Maeg, munito di fucile venefico Venom-100 a base di Agente Mandarine: agghiacciante e letale agente chimico!



Militare delle A.F. con indosso una Tuta da Combattimento ESO.



Il capitano Stygian Drakar, Comandante della Guardia Nera.



Membro della Guardia Nera con fucile a impulsi ISR-08 e tuta ESO Axstral Mark X.



Guardia Nera a difesa di una sala conferenze nel Palazzo Governativo a Valoris.



Spadaccino pazzoide con lama energetica ionizzata della Guardia Nera a difesa dell’enoteca del Palazzo Governativo.







Soldati della Guardia Nera, armati di tutto punto!!! Mostruosi!

Reparti paramilitari governativi



Tipico poliziotto governativo! Armato con manganello elettrico e pistola laser d’ordinanza LP-01.



Membro delle Tigri di Ferro *(i reparti anti-sommossa del Governo)* fa irruzione in un edificio mafioso nei bassifondi di una metropoli governativa.



Plotone di Tigri di Ferro durante un’operazione di pulizia criminale nei bassifondi di una metropoli governativa.



Due soldatesse delle Camicie Bianche *(la polizia militare del Regime Governativo)* in visita a un palazzo amministrativo.

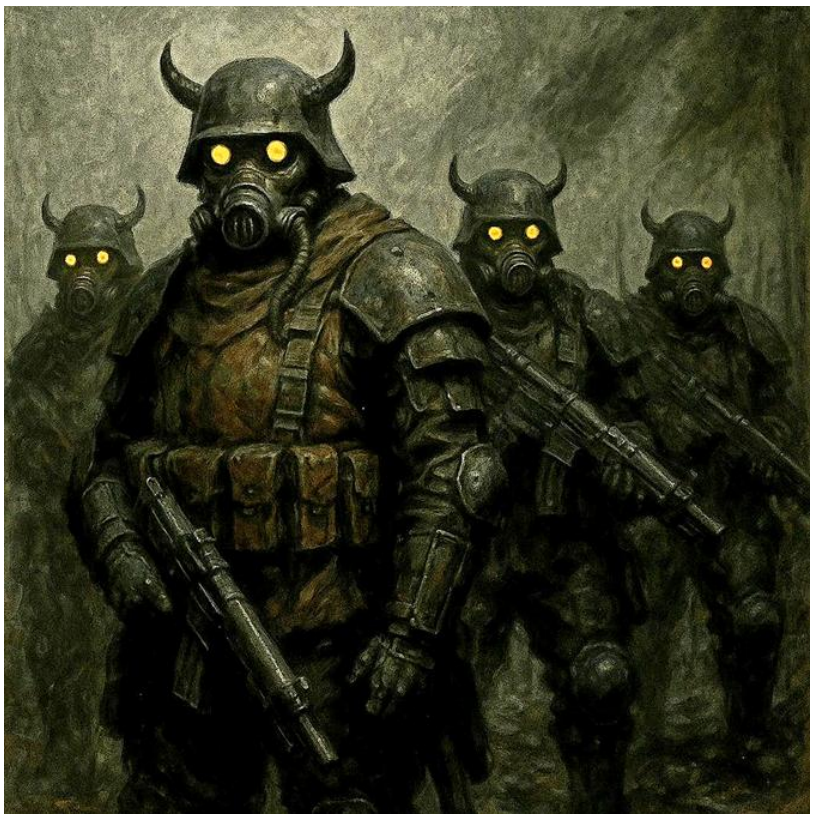


Patriottica Guardia Forestale governativa a difesa dei boschi!

ECLISSI



Il tipico Fante da Ondata Umana della Coalizione dell'ECLISSI.



La spaventosa Brigata del Bue d’Acciaio, il miglior reparto speciale ECLISSI.





Compagnie mercenarie

Lo stemma della tre principali compagnie mercenarie della Galassia: la Blood Star Enforcers, la IRONCLAD e i Wild Boar's!





Astronavi da Guerra



La Supercorazzata Ammiraglia *Leviathan Fury*, l'astronave da guerra più potente del Governo e mai costruita.



Leviathan Fury naviga nello spazio profondo.



Corazzata stellare governativa "*Iron Master*" (4.6 km).



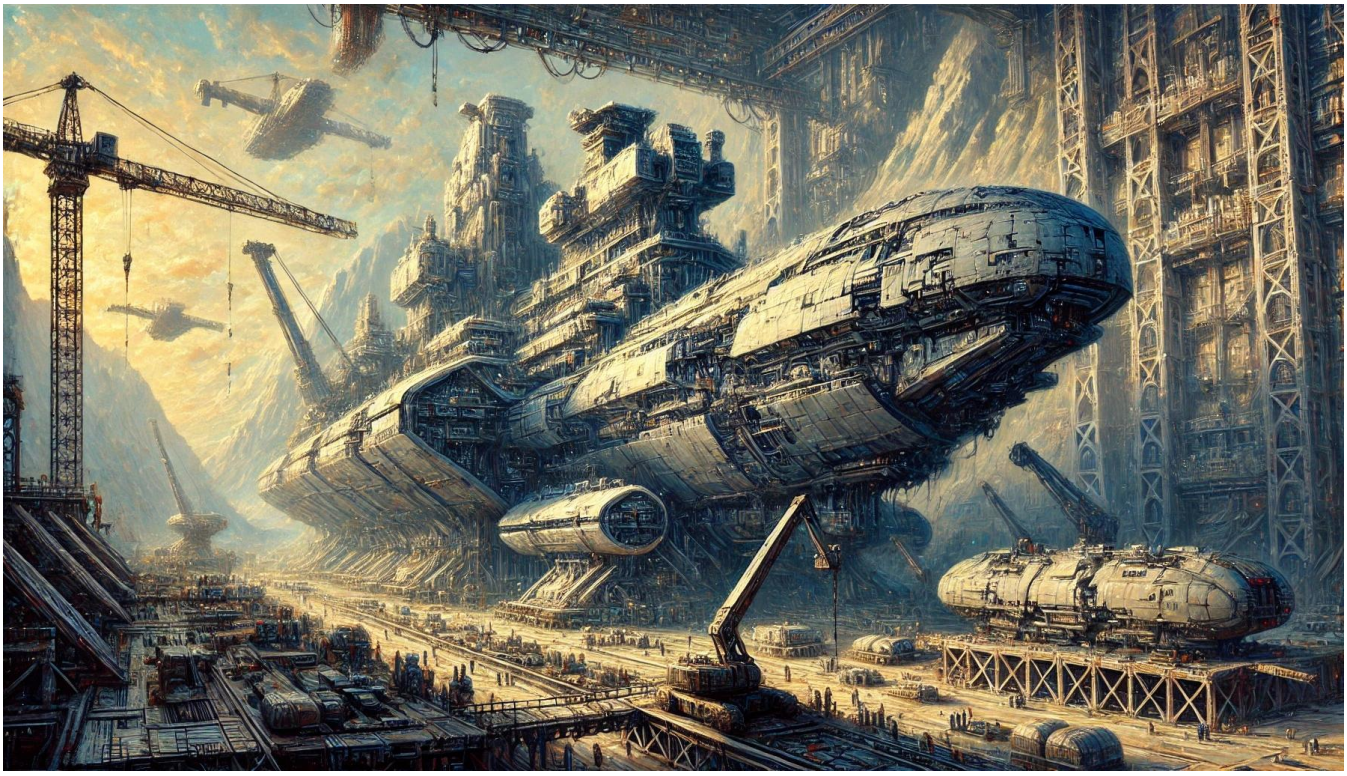
Corazzata stellare governativa "*Blood Rain*" (5.1 km).



Corazzata stellare governativa “*Howitzer*” (4.5 km).



Incrociatore pesante governativo “Alba d’Acciaio” (1,5 km).



Incrociatore da guerra sta venendo assemblato in un cantiere astro-spaziale governativo nella base militare di Iron Soul.



Incrociatore ECLISSI (repubblicano ante-guerra) di classe media.



Cacciatorpediniere governativo danneggiato ammara nell'Oceano del Sole, Stellarnova.



Il Cacciatorpediniere “Pioggia Gelida” attrezzato per bombardamenti orbitali. Al contrario del nome ingannevole, sono decisamente esplosivi e ad alta temperatura!



Fregata da guerra governativa, accompagnata da 3 jet spaziali, in volo sopra cittadina di Xerion-7.



Fregata governativa sorvola i cieli della città costiera di Sirtan-Taubrak, Zakaresh (Dunaria).



Corvetta sorvola campagne.



Corvetta da guerra Striker IX *(80 metri)* sorvola giungle di Kar-Maeg a caccia di ribelli!



Navetta da combattimento atterra in un campo di una cascina.

Aviazione Governativa



Bombardiere elettrico sorvola città devastata. Fa quello che sa fare meglio: bombardare elettricamente!



Cittadina vaporizzata da miliardi di VOLT!!!



Cannoniera governativa solca i cieli alla ricerca di colonne di corazzati da far deflagrare!



Jet D’Assalto Pesante Rostotaurus X-76 pronto a compiere un raid aereo!



Elicottero da combattimento Quantum Reaper X-9.

Marina Oceanica Governativa



Nave Hovercraft da guerra solca mari in tempesta!



Possente Hovercraft governativo veterano di molte battaglie.

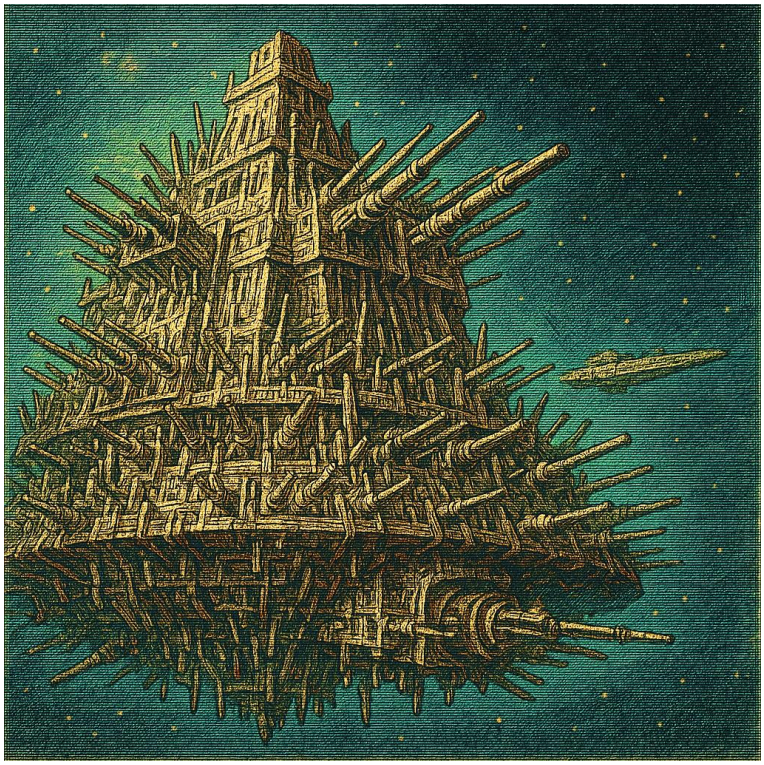


L’Ekranoplano Killer costruito dal Governo!



La portaerei oceanica monumentale Titania Magna lungo le coste di Thalassor!

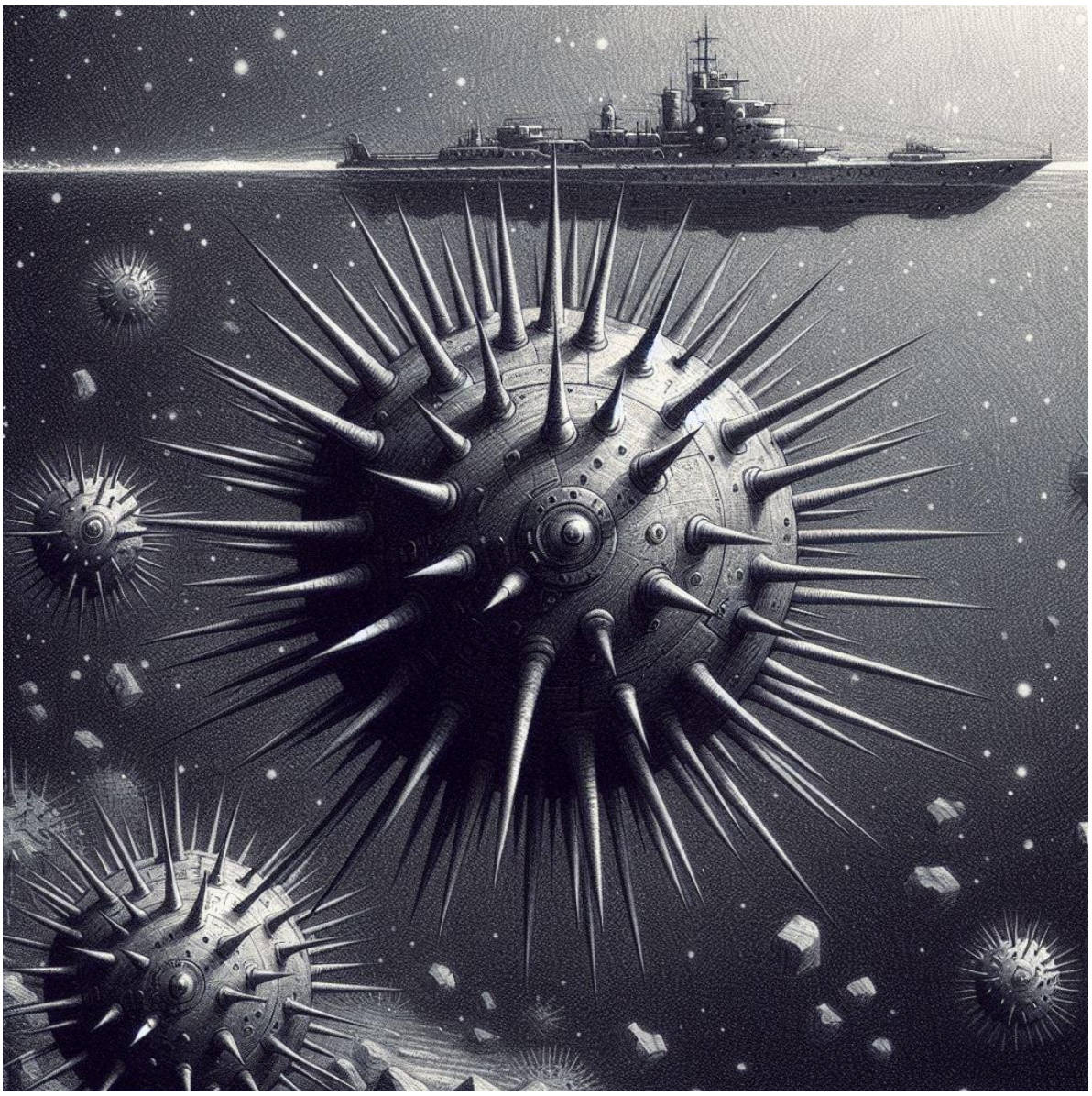
Difese spaziali e orbitali



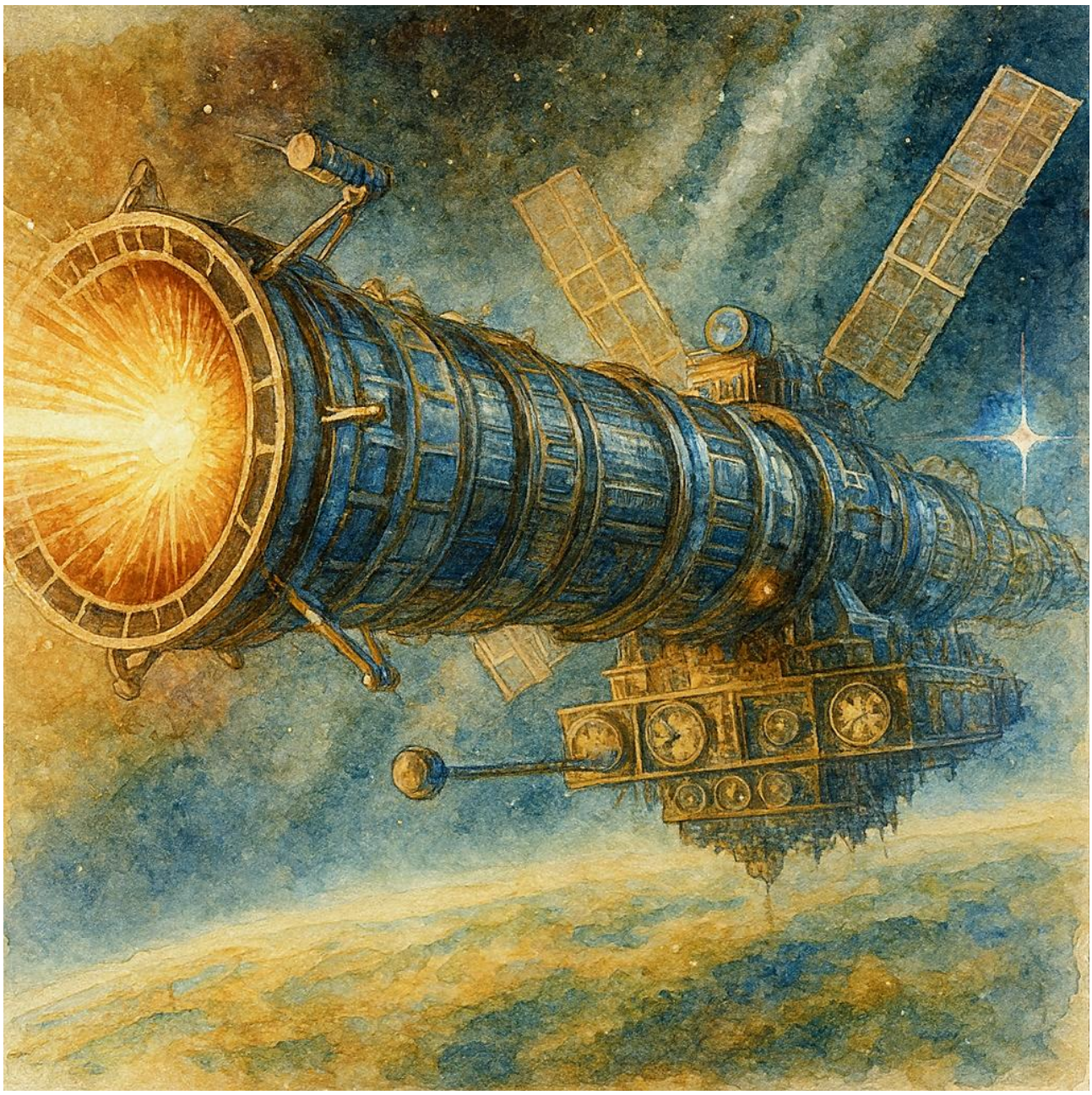
Una fottuta stazione spaziale di Classe DAMASCUS. Già… somiglia più a un porcospino incazzato con al posto degli aculei dei cannoni di grosso calibro lunghi 90 metri l'uno.



Altra variante della DAMASCUS. Non meno brutale!



Mina spaziale killer e cacciatorpediniere draga-mine sullo sfondo.



Il fottuto cannone orbitale nucleare H.L.R.I.C. *(che significa Cannone Ionico Pesante a Lungo Raggio).*

Difese terrestri



Il Super-cannone MAELSTROM.



Il Super-cannone VORTAQ.



I micidiali LRM-TORPEDO. Non hanno bisogno di presentazioni.



Postazione contraerea KORVO governativa.



Postazione KORVO nelle rovine di una città bombardata su Stellarnova.



Postazione di contraerea KORVO sui Monti Carzang.



Il KORVO X-120 Titan!



Postazione governativa pesante KORVO X-120 sui monti Carzang.



Tipica fortezza AEGIS!



Reattore a fusione di Neutroni che alimenta lo scudo ad antimateria di una fortezza AEGIS.



Postazione bunker di artiglieria ECLISSI.

Mezzi Corazzati Governativi



Due Mammoth-12 spianano la strada al resto delle divisioni corazzate governative nella Pianura della Morte, su Stellarnova.



Carro Armato Cingolato Pesante Oblivion 0-4.

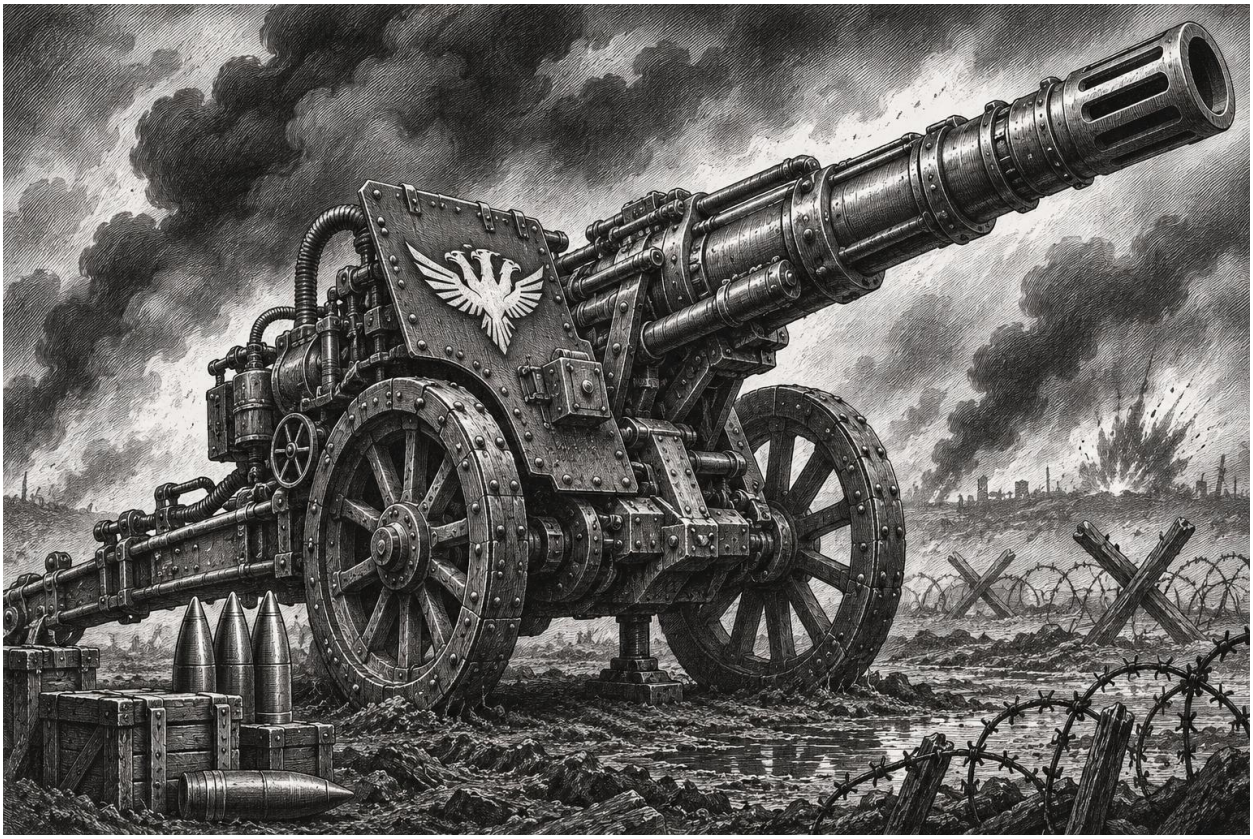


Immagine propagandistica del Rubber-11. Nella realtà è ancor meno patinato e più brutale!

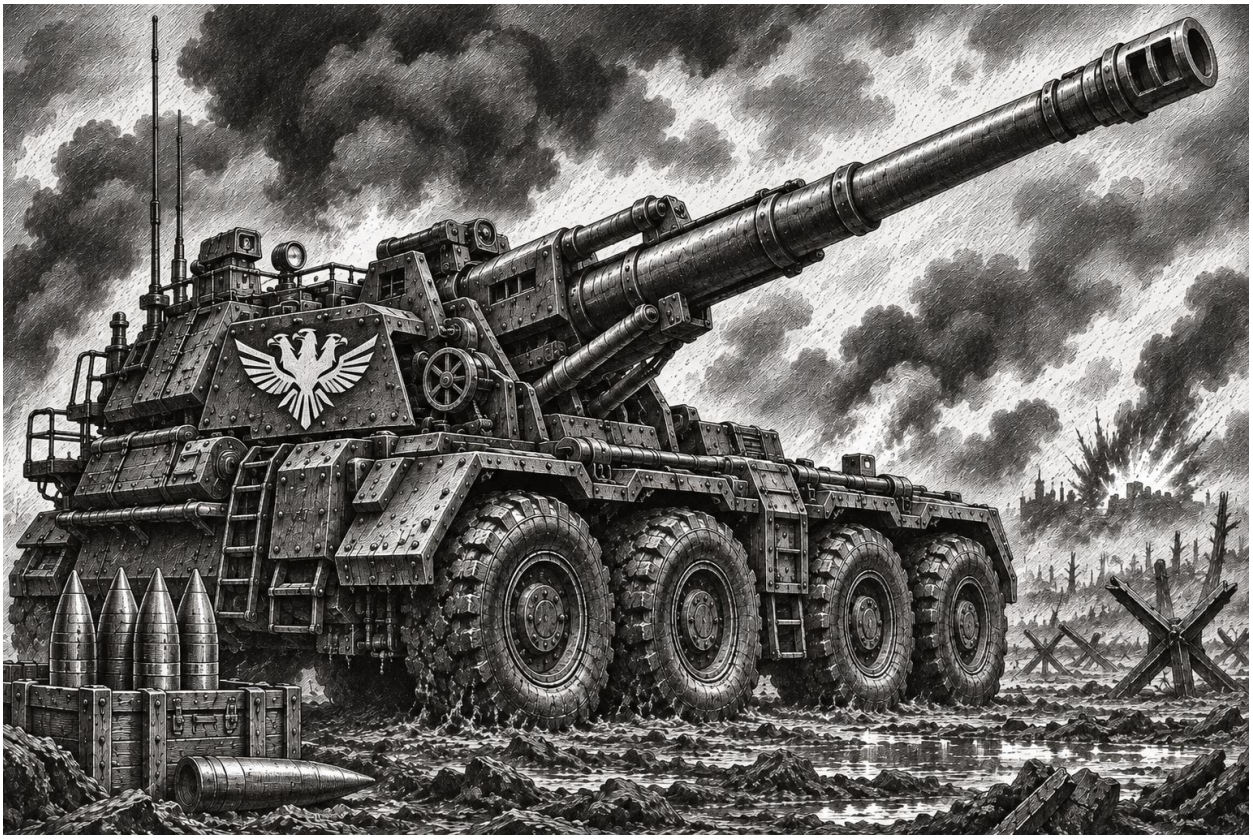


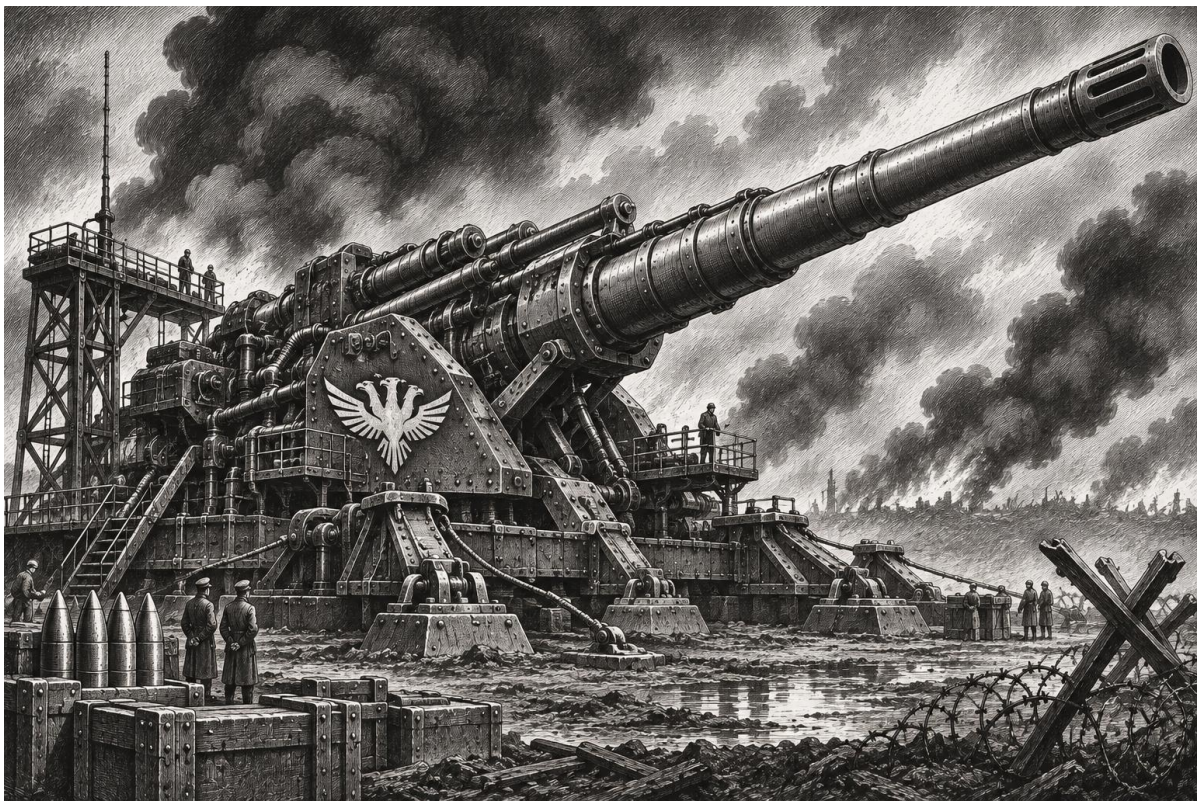
Treno governativo corazzato.

Artiglieria Governativa

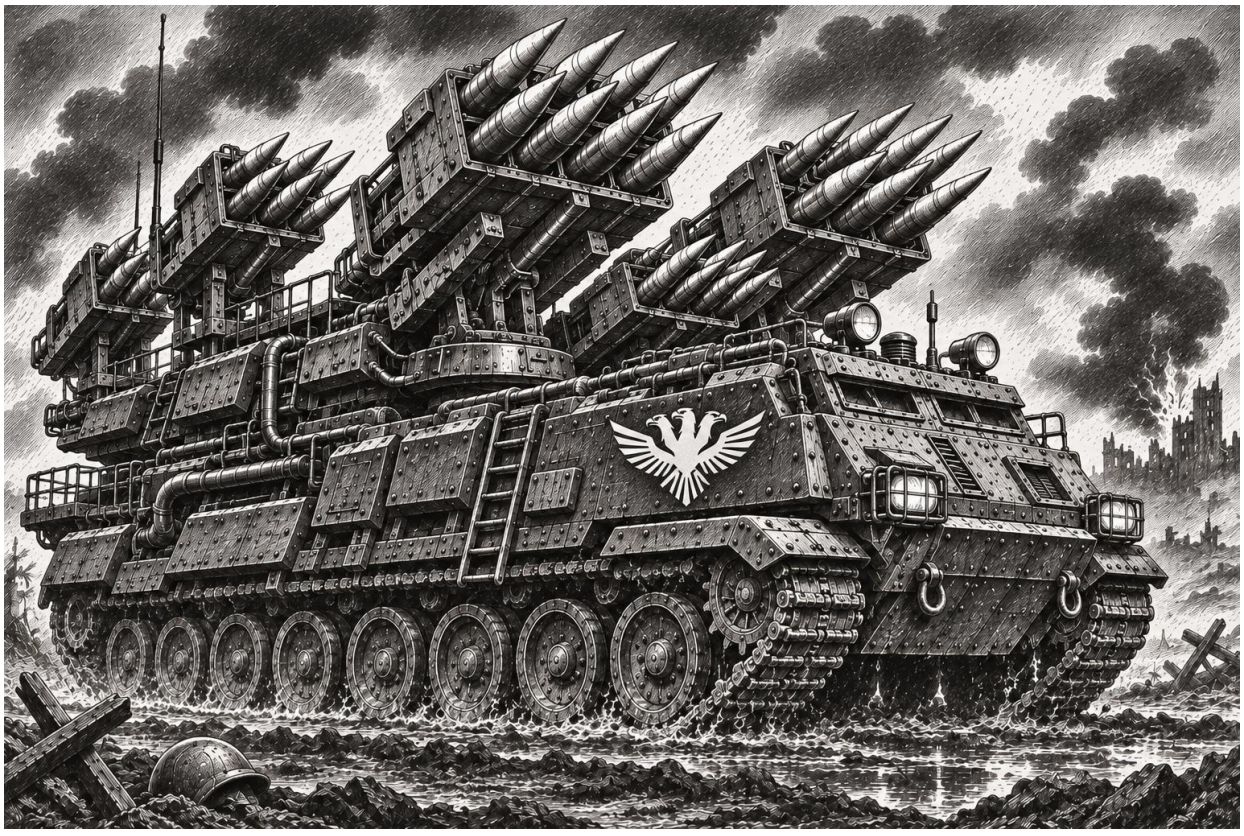


Due esemplari di artiglieria governativa: un obice d’assalto e un cannone semovente!

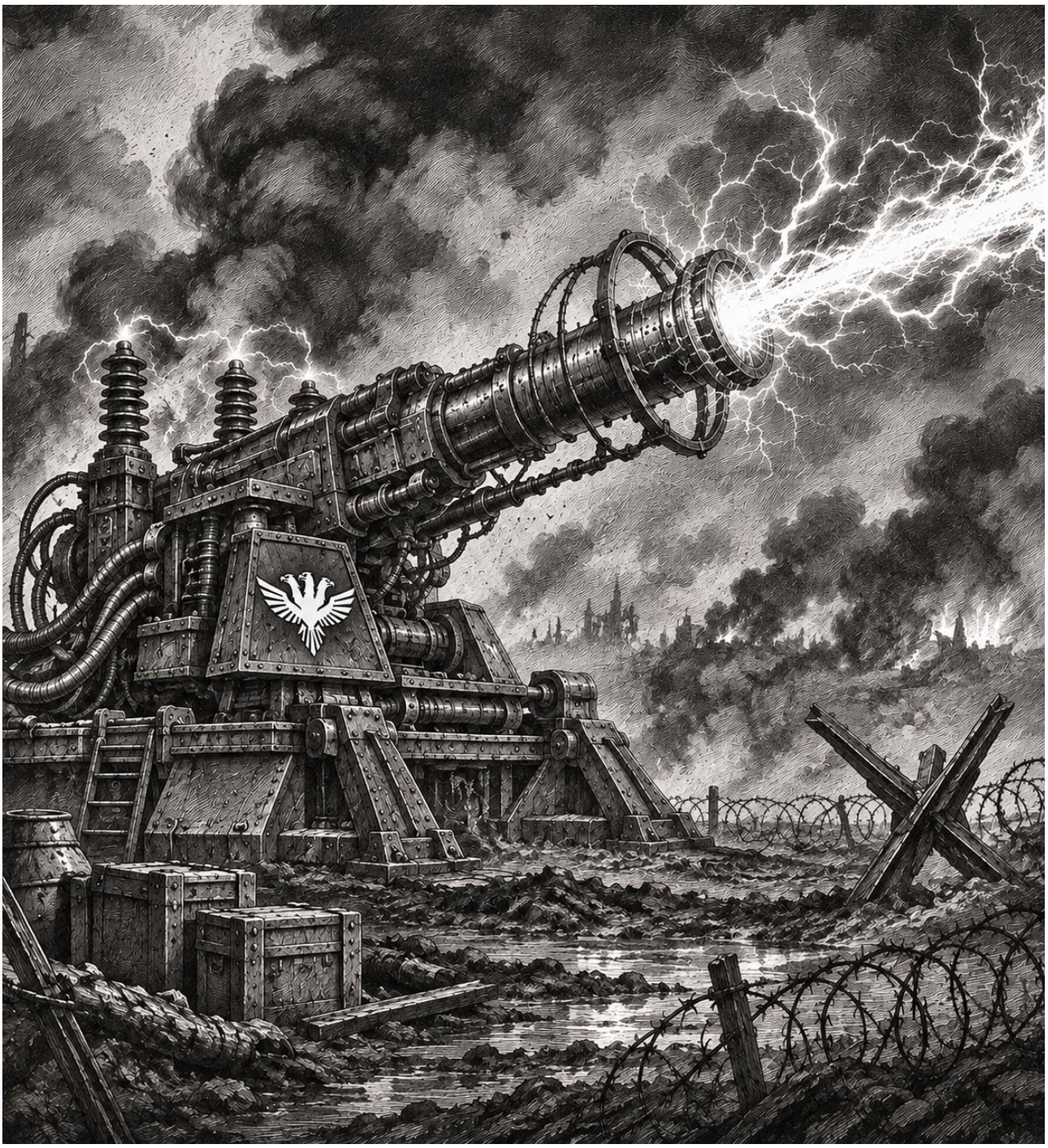




Il cannone governativo standard per eccellenza: il terrificante Howitzer!!!



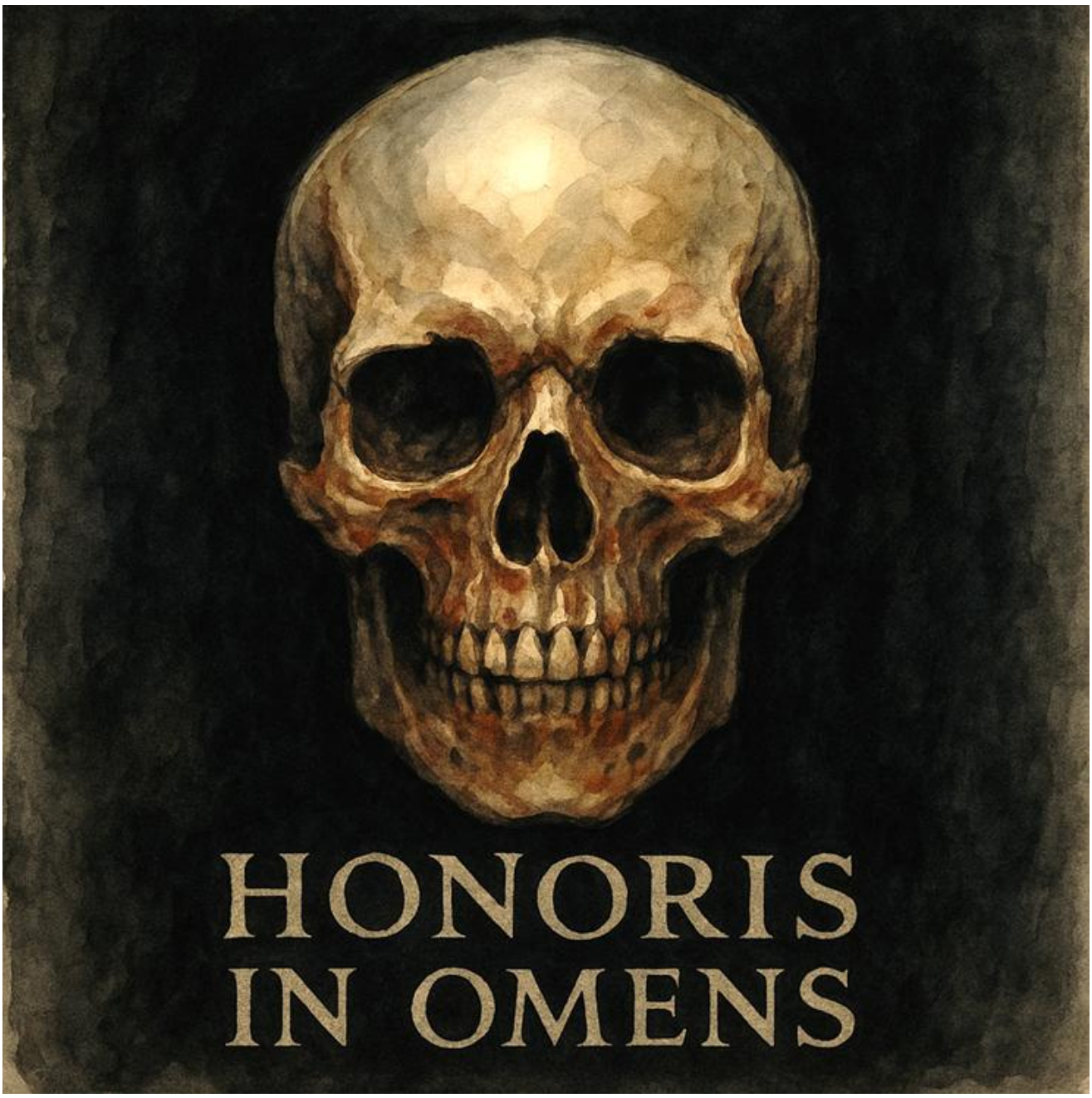
Cingolato missilistico *(munito di missili ionici a ricerca di calore)* governativo!



Artiglieria a raggio elettrico FULGOR!!!



Cannone Ferroviario “La Grande Bestia”!



Il simbolo del Progetto Teschio.

Mech e Robot da Battaglia Governativi



Il Magnitude 800, robot di punta della divisione Cenere e Acciaio, alto oltre 100 metri! Armato e corazzato pesantemente, è paragonabile a una montagna che cammina. Sullo sfondo, Monti Carzang su Stellarnova.



MH-01 Cavalier, mech anticarro e caccia carri Alto quasi 5 metri.



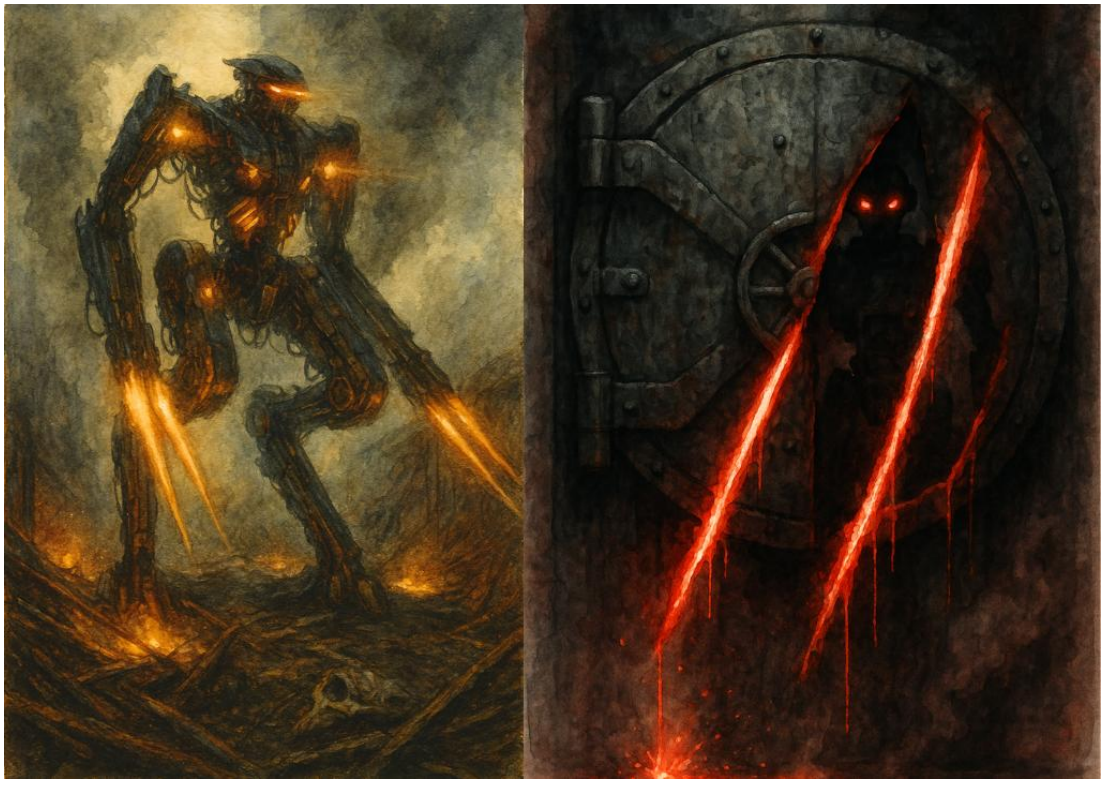
Mech standard governativo Ironstride MGS-42. Si trova a Zakaresh, nella città di Monsh-Rakul. Alto sui 4 metri.



Tracinus T-88, mech subacqueo da battaglia! Alto circa 4 metri. Esce dalle acque di una baia in fiamme!

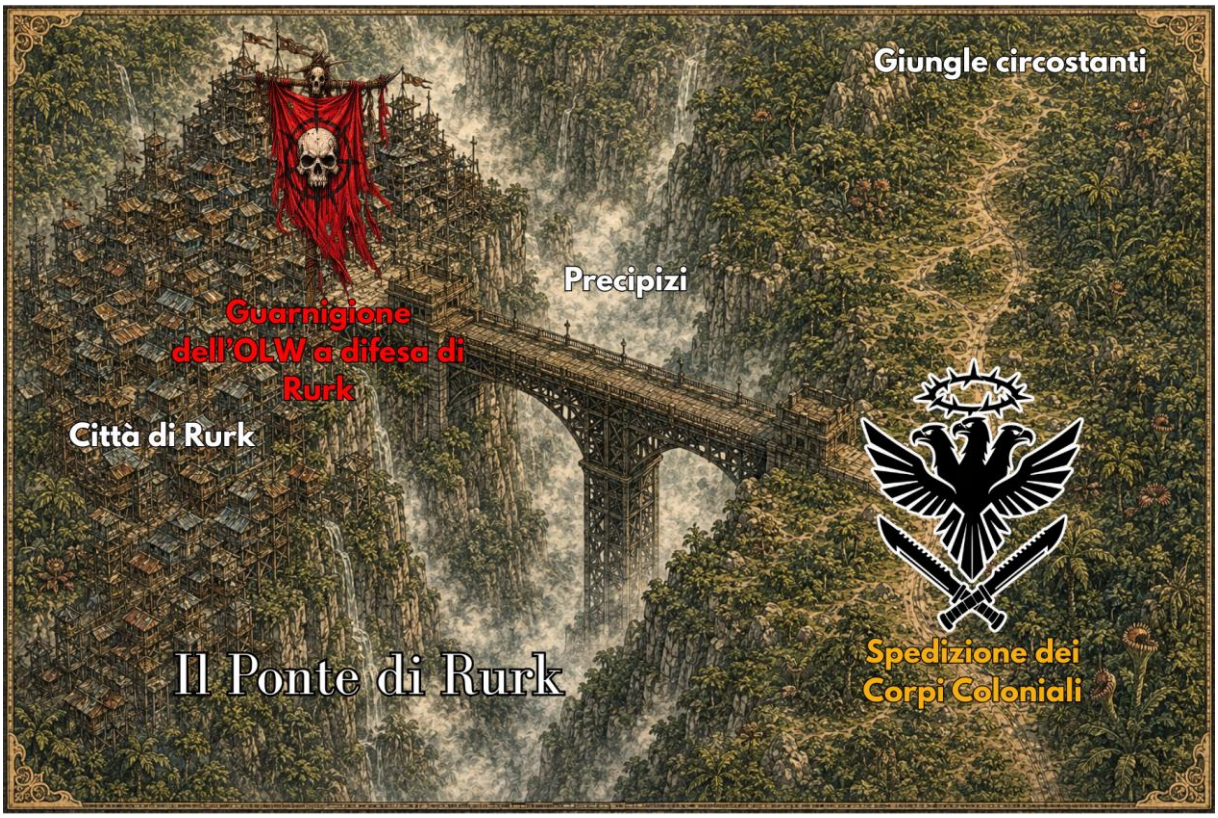


Variante d’assalto del Mech governativo Ironstride a Zakaresh.



Killer Drone XZN-999. Non ha bisogno di presentazioni. L’incubo delle trincee!

MAPPE delle GRANDI BATTAGLIE di ZEFIRON



Schema della Battaglia del Ponte di Rurk (Kar-Maeg, 2677)

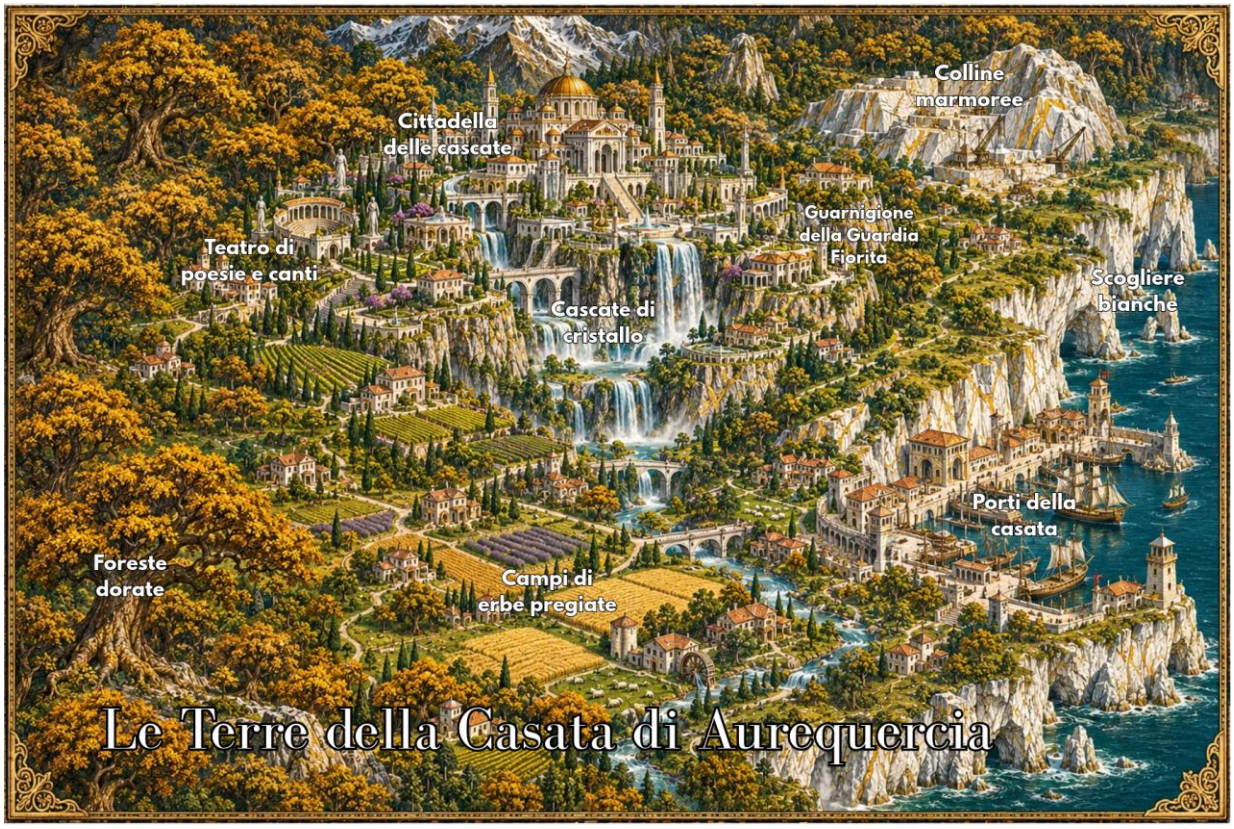


Schema della Battaglia della Piana di Tobacco (Kar-Maeg, 2678)



Mappa della Regione di Bastiongrado (Stellarnova, 2697-98)

MAPPE VARIE di ZEFIRON



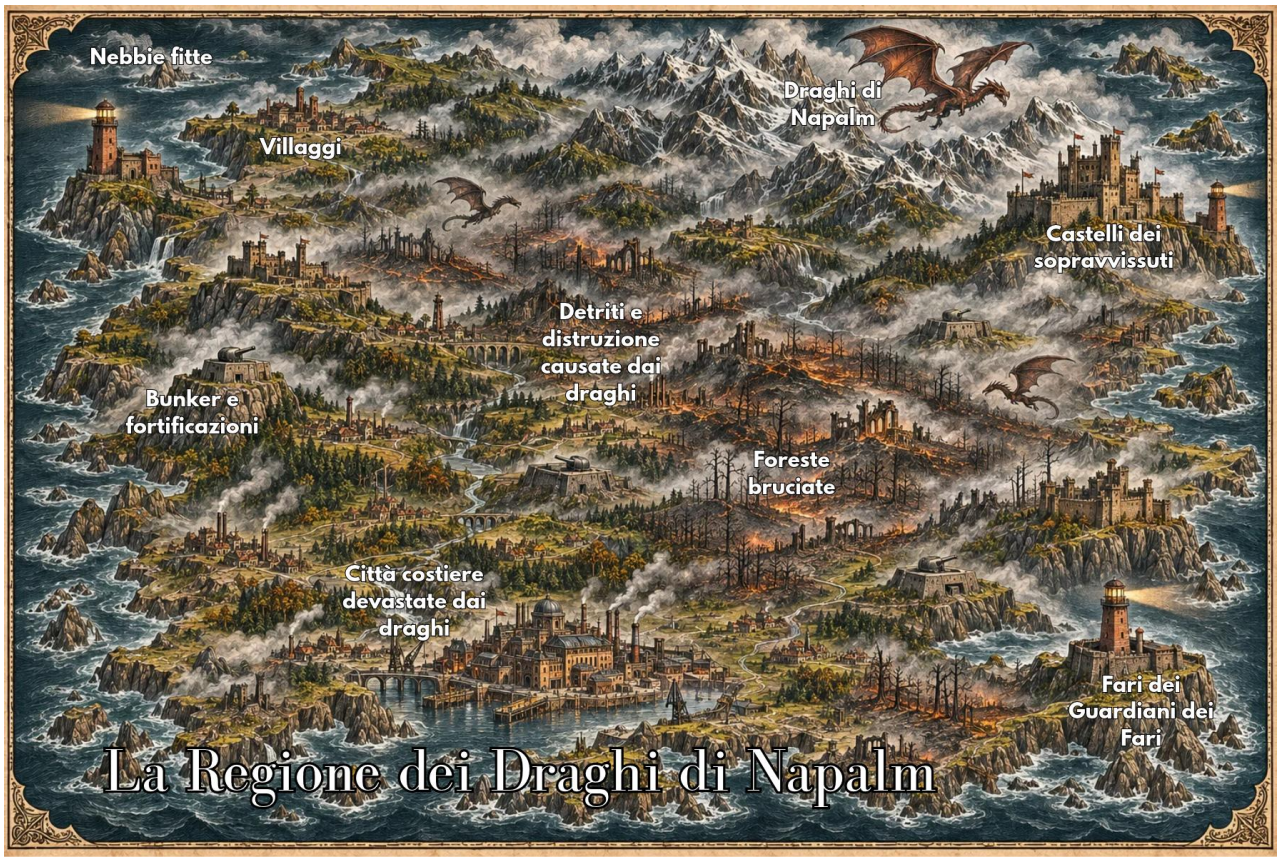
Le Terre della Casata di Aurequercia (Violet Moon)



La Regione degli Astarchi (Lacustra Fluviale)



Le Terre dei Cinghiali (Stellaria)



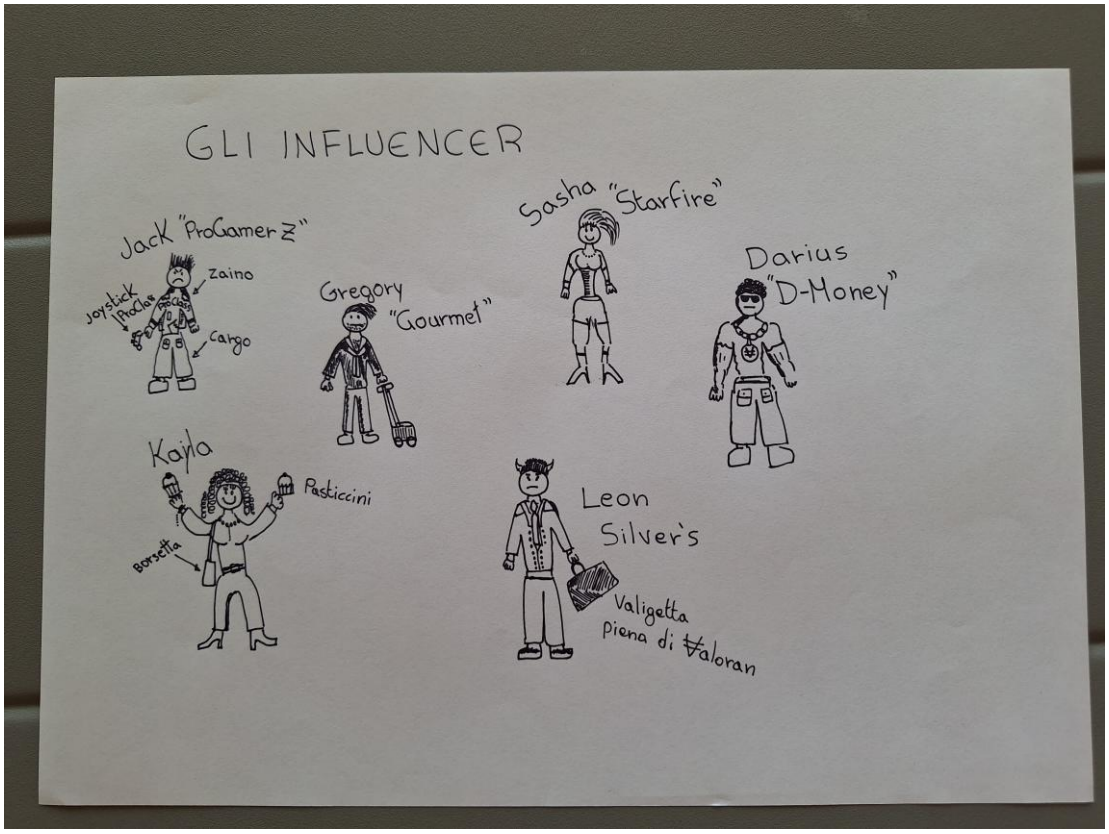
La Regione dei Draghi di Napalm (Nuvolarium-8)

MAPPE e DISEGNI dell'AUTORE!!!



Poster della Propaganda Governativa.

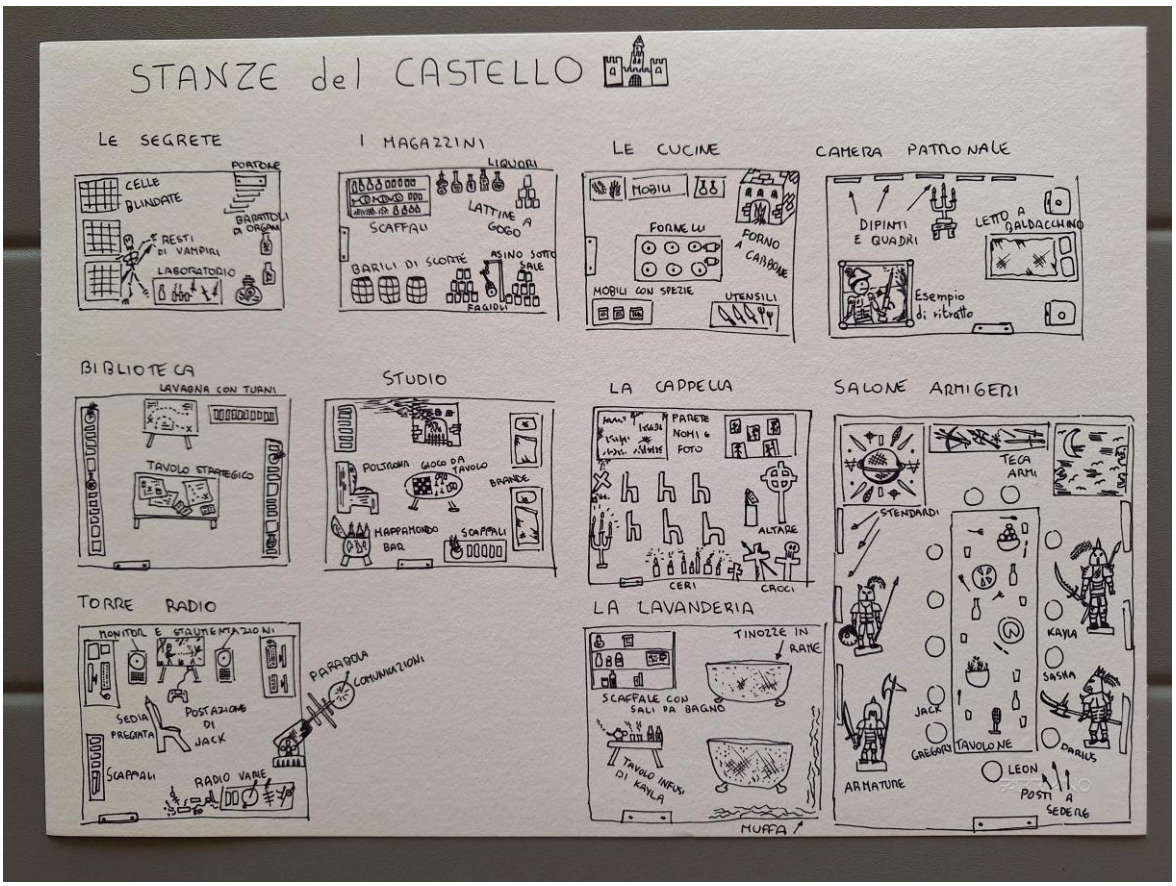
Disegni tratti da “Il Podcast del Terrore”



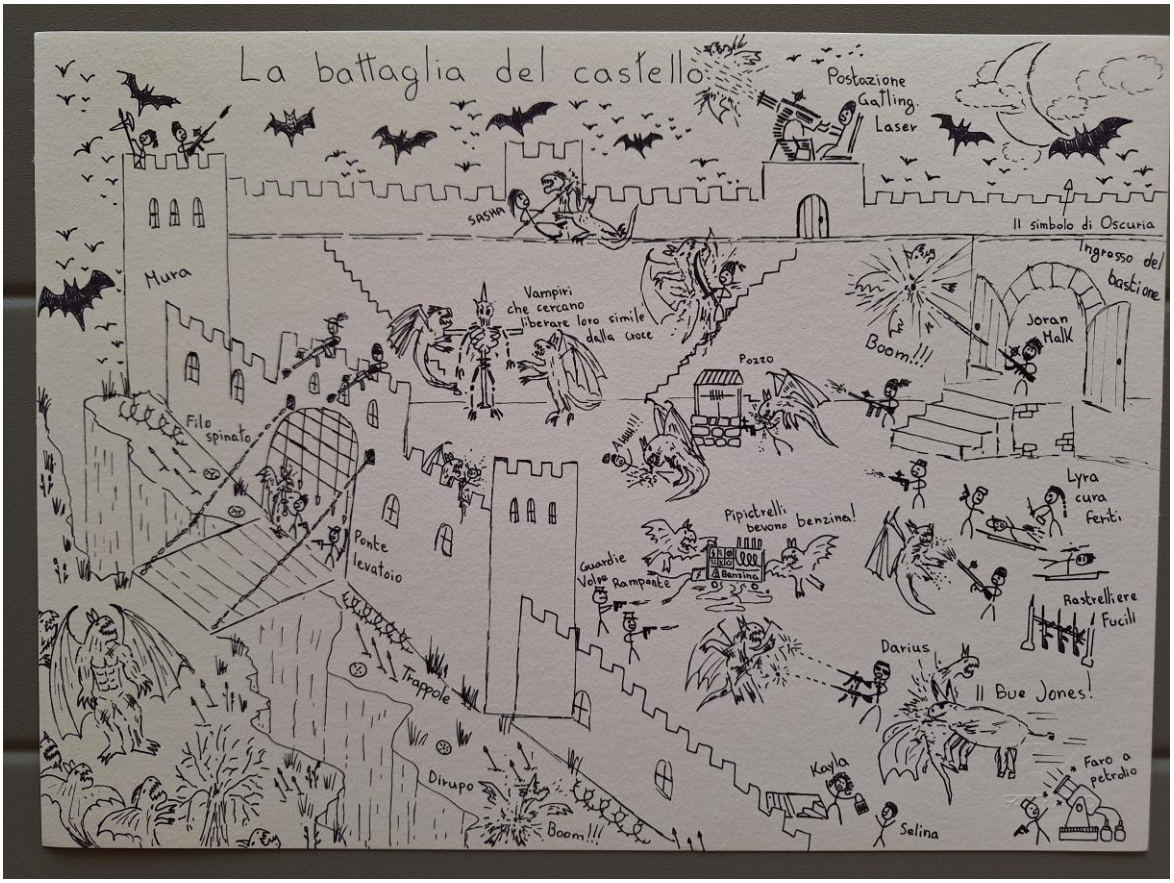
Gli Influencer del romanzo “Il Podcast del Terrore”.



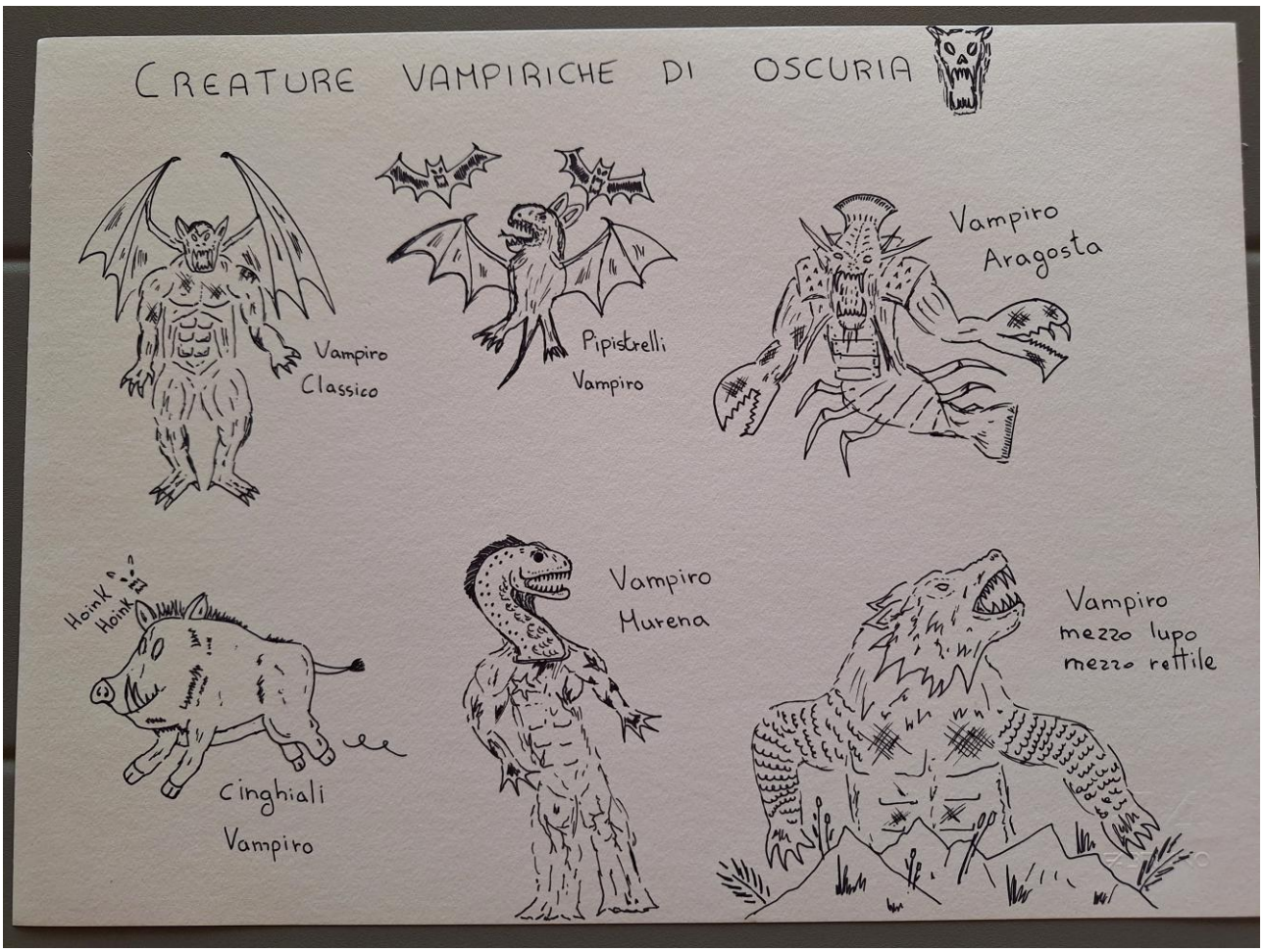
Mappa della Regione del Castello.



Interni e stanze del Castello.



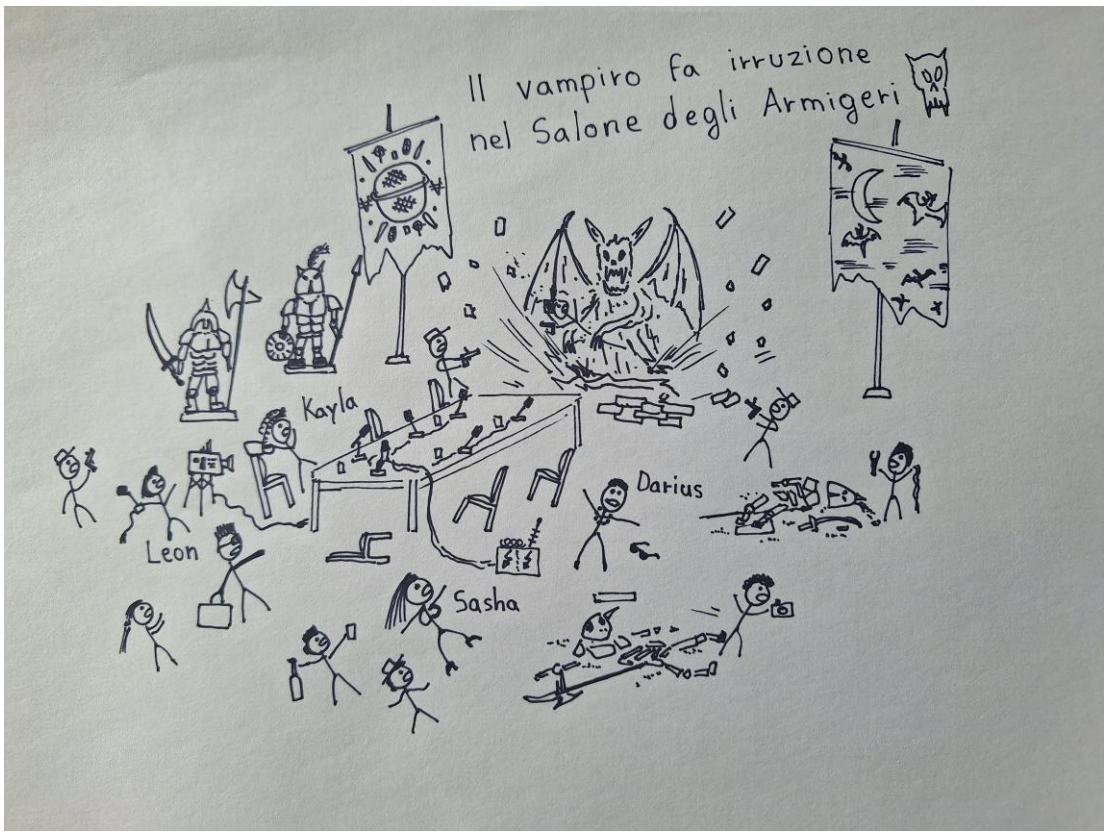
La Battaglia del Castello!



Alcune delle creature vampiriche di Oscuria!



Pipistrelli vampiro bevono benzina!!!

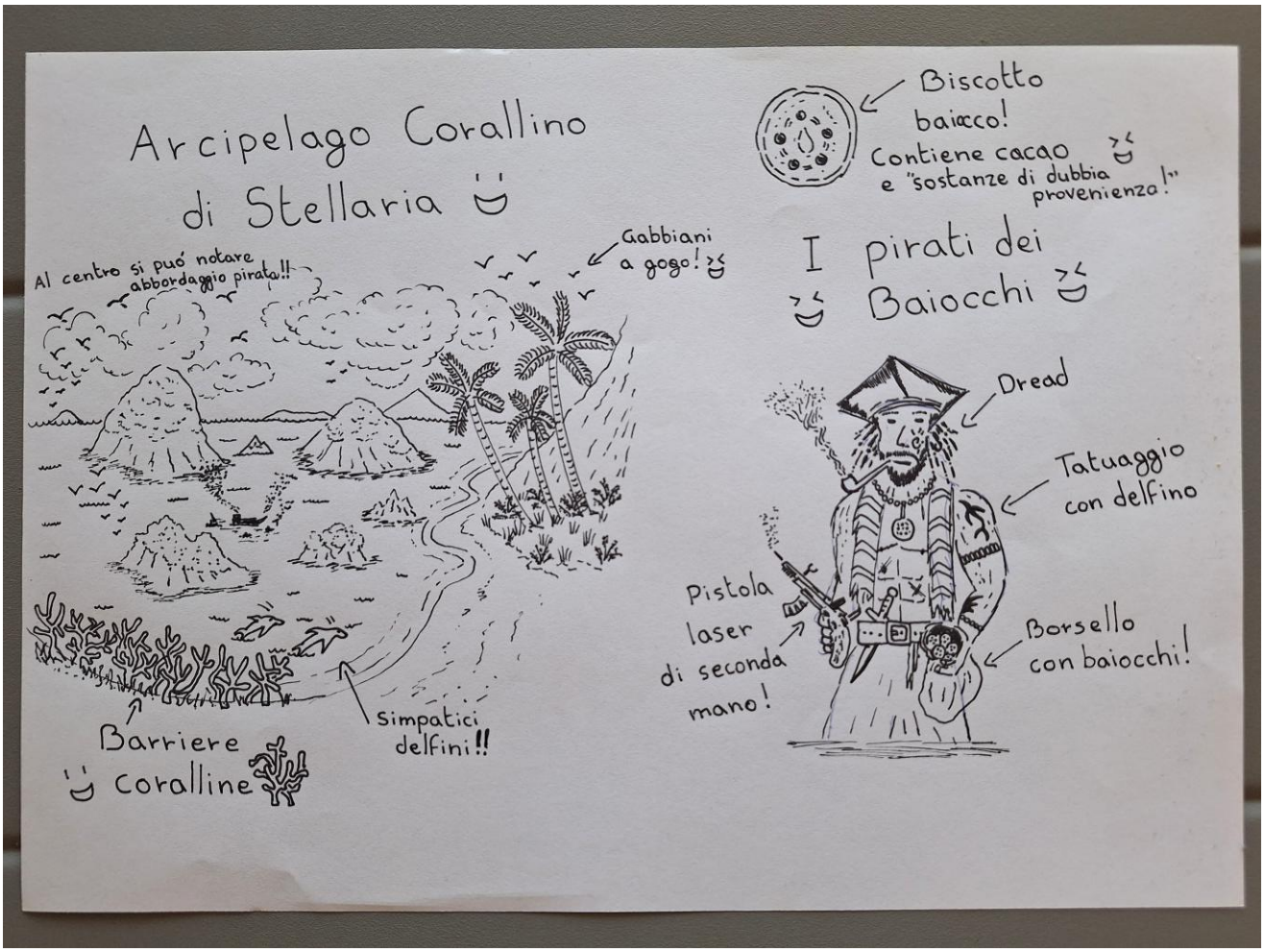


Il primo vampiro fa irruzione nel Salone degli Armigeri.

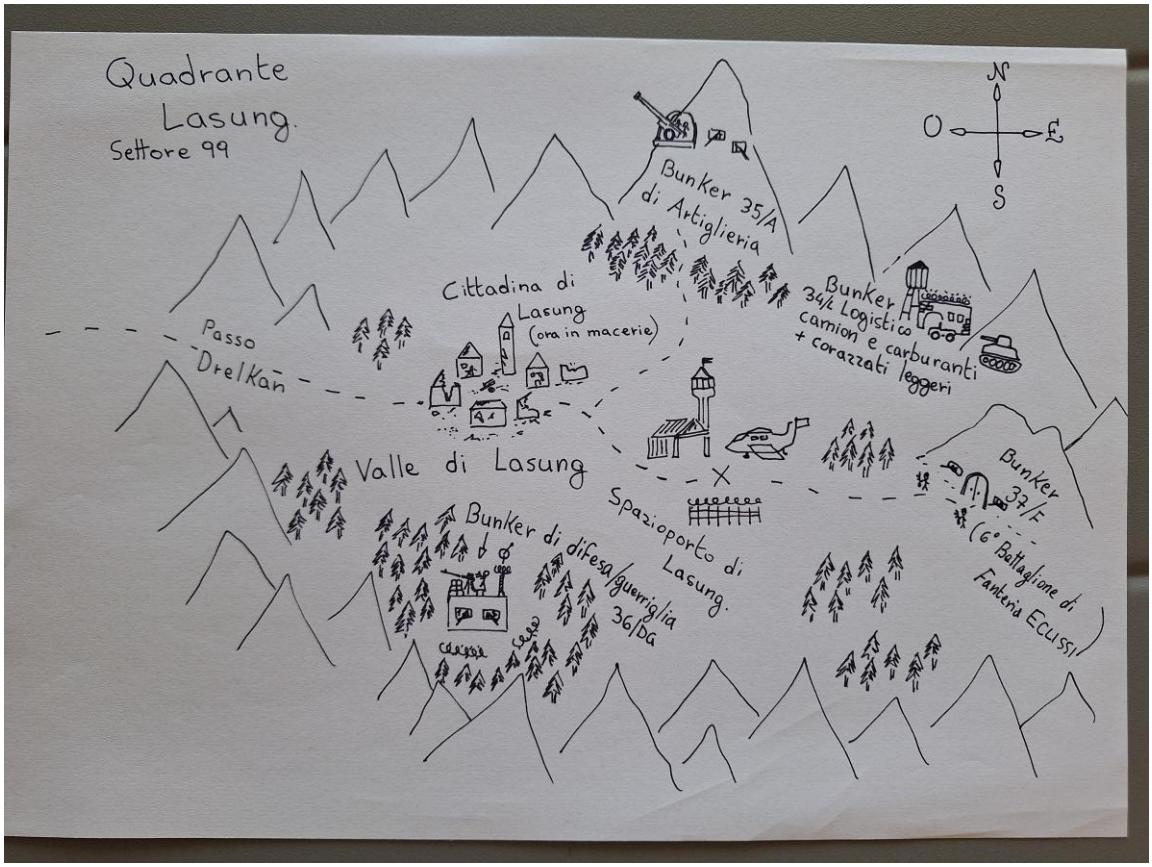


Di certo… le segrete non sono un buon posto dove nascondersi.

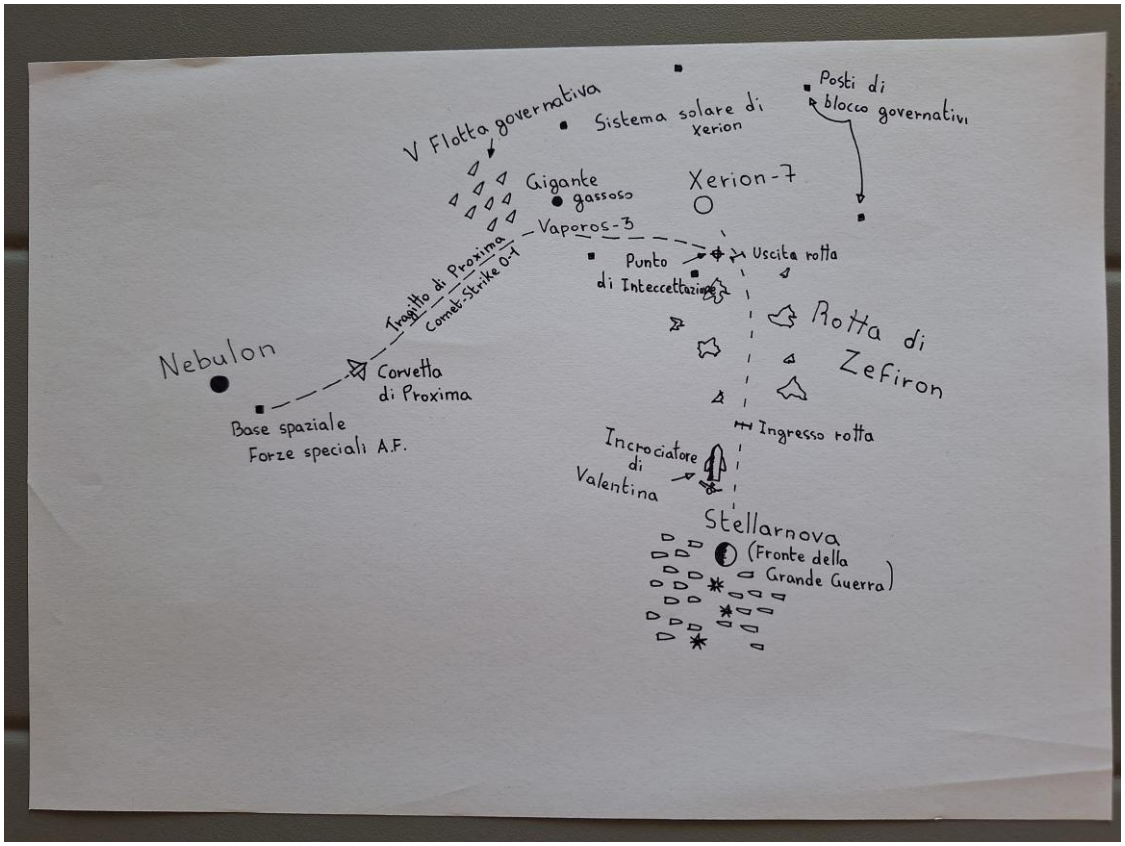
Disegno sui Pirati dei Baiocchi di Stellaria



Disegni tratti da “Sotto le Stelle di Zefiron”

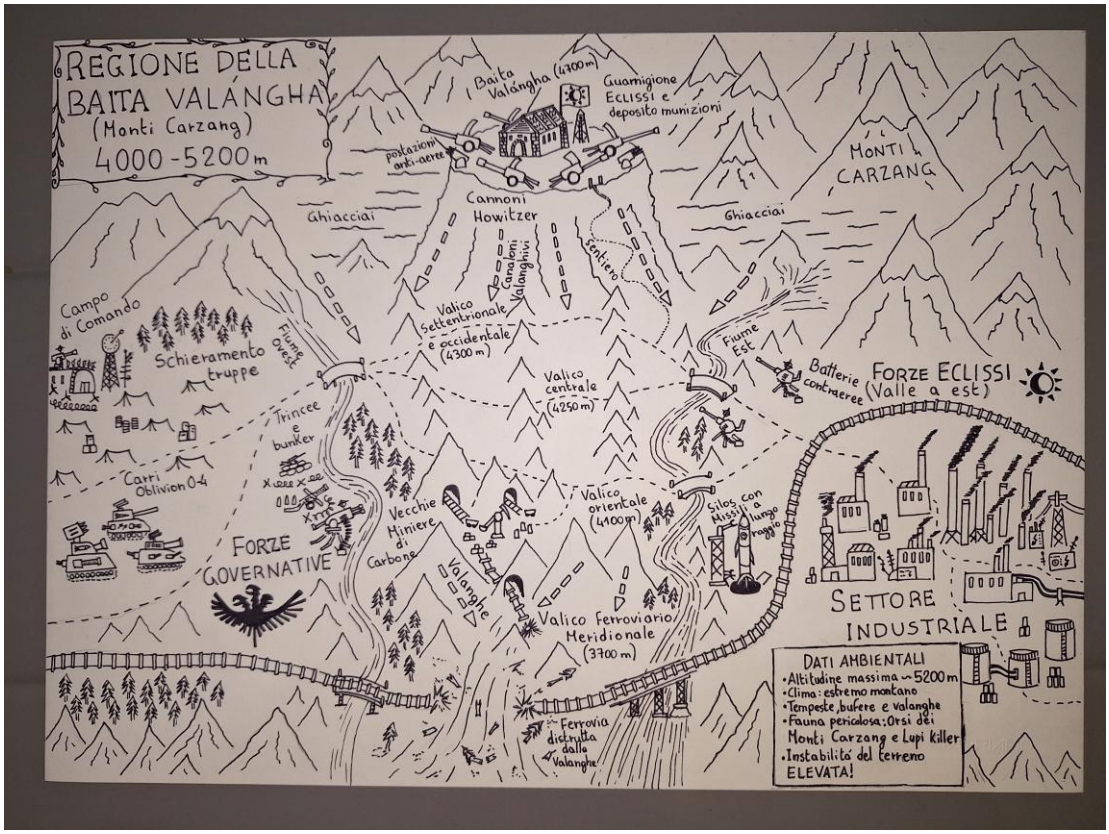


Mappa del Quadrante di Lasung, Stellarnova.

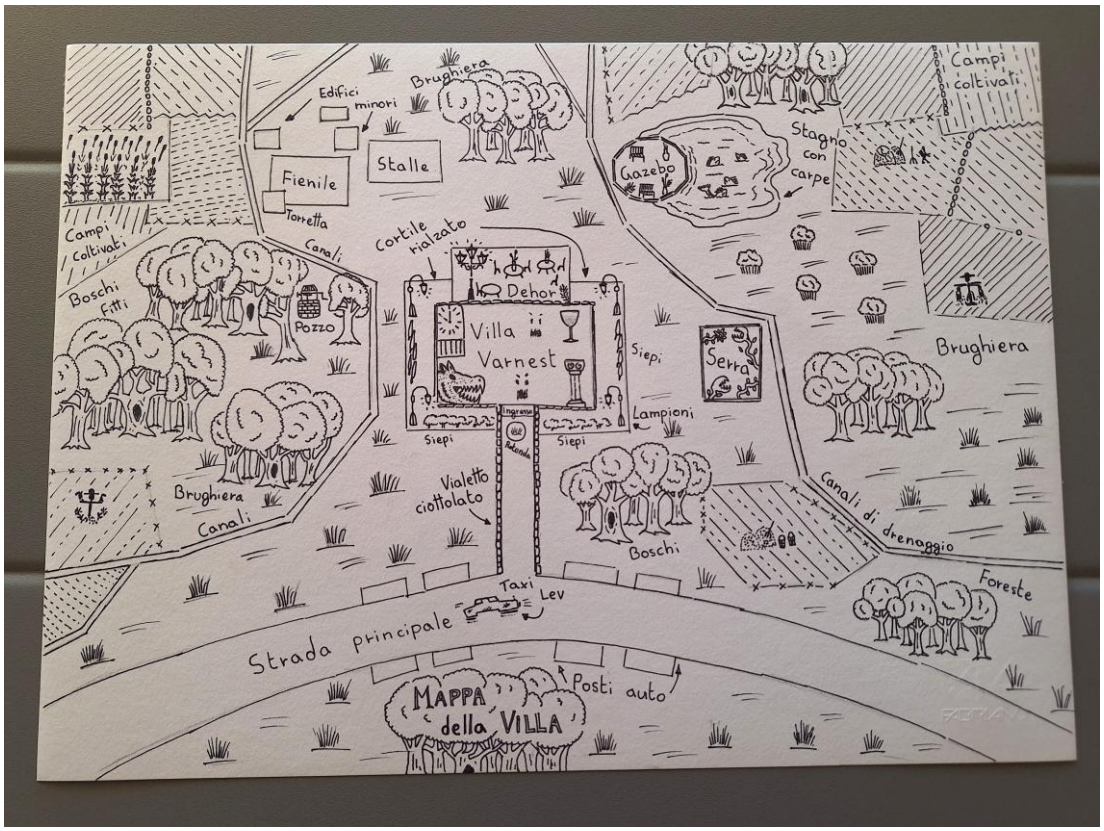


Schema dell’operazione Comet-Strike 0-1.

Mappe varie



Mappa della Regione della Baita Valàngha.



Mappa di Villa Varnest tratta dal racconto “Il Mastino di Albarossa”.

FINE.

Grazie per aver visto l'intera Galassia di Zefiron illustrata!!!

Complimenti!

Spero di averti regalato dei bei momenti!

Un abbraccio! 😊 😊 😊